PlayStation TM

Precautions

● This disc contains software for the PlayStation home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. ● This disc conforms to PlayStation specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation. ● Read the PlayStation Instruction Manual carefully to ensure correct usage. ● When inserting this disc in the PlayStation, always place it label side up. ● When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. ● Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. ● Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.● Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

See back page of this manual for Customer Service Nos.

© 1998 Supersonic Software. All rights reserved. For home use only. Unauthorised copying, adaption, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Mindscape. Developed by Supersonic Software.

1 or 2 Players

Memory Card 1 block

Multi Tap Compatible 1~4 Players

Vibration Function Compatible

SLES-00753

CIRCUIT BREAKERS

WATCH YOUR FRIENDS EAT YOUR DUST AS YOU SKID AROUND THE MOST OUTRAGEOUS ROLLER-COASTER CIRCUITS IN SPORTS CARS, RALLY CARS, BOATS, SUBMERSIBLES AND MORE. TEST YOUR REFLEXES AND YOUR NERVE ON DIRT ROADS, HIGH PERFORMANCE TRACKS, NARROW WATERWAYS AND TREACHEROUS ICE COURSES - BREAK THEM OR THEY WILL BREAK YOU.

ENGLISH • • • • • • • 3-25
FRANÇAIS • • • • • 24-47
DEUTSCH • • • • • • 48-71
ESPAÑOL • • • • • • 72-94

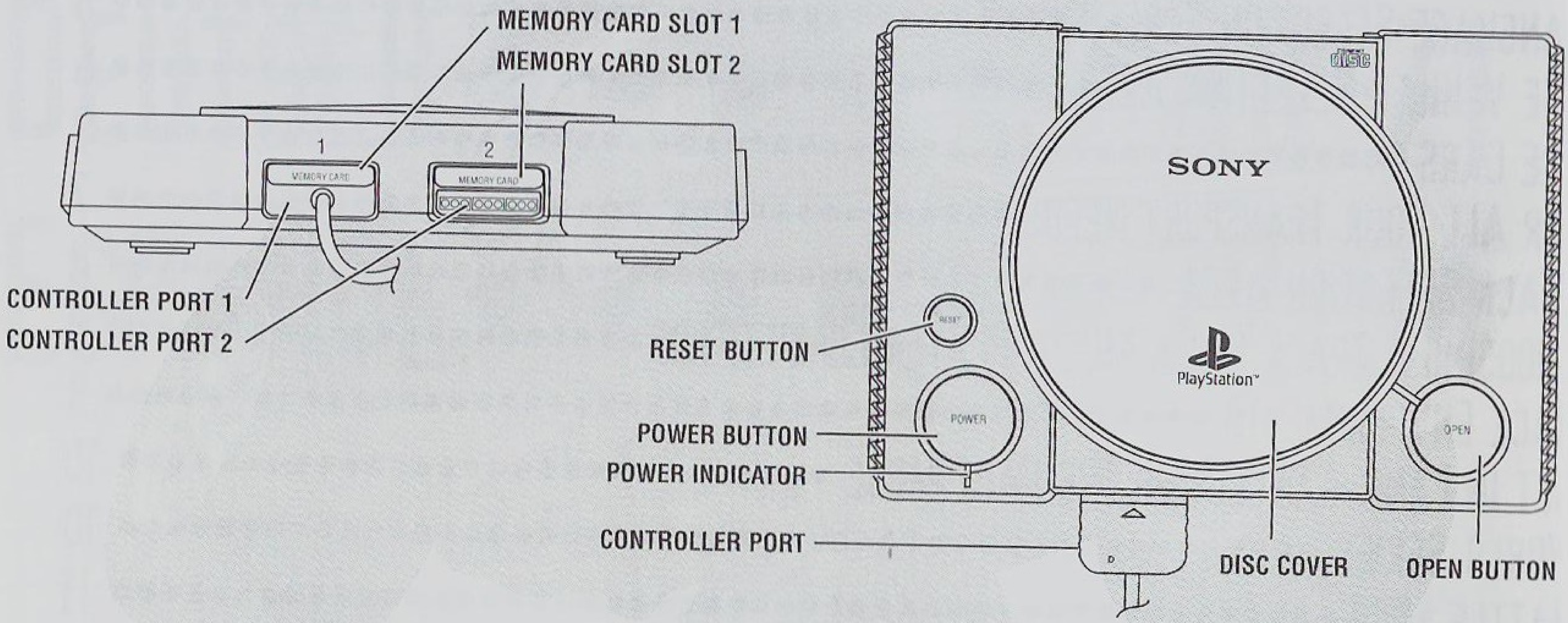
CONTENTS

GETTING STARTED 4
3-4 PLAYER SIMULTANEOUS PLAY 4
CONTROLLING YOUR VEHICLE 5
ANALOG SUPPORT 5
LANGUAGE SELECTION SCREEN 6
THE VEHICLE SELECTION ARENA 6
THE CARS 7
FOR ALL YOUR TRANSPORT NEEDS 7
TRACK SELECTION AREA 8
CHOOSING A TRACK FOR A MULTI-PLAYER COMPETITION 9
RACE ENVIRONMENTS 9
GET IN LANE - SELECTING THE RACE MODE 10
WORLD SERIES 10
BATTLE MODE 11
TIME TRIAL 13
POWER-UPS 14
GENERAL MENU OPERATION 16
HINTS & TIPS 19
CREDITS 20
TECHNICAL SUPPORT 21

GETTING STARTED

SET UP YOUR PLAYSTATION ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS IN ITS INSTRUCTION MANUAL. INSERT THE "CIRCUIT BREAKERS" DISC AND CLOSE THE DISC COVER. TURN THE PLAYSTATION ON AT THE POWER BUTTON. IT IS ADVISED THAT YOU DO NOT INSERT OR REMOVE PERIPHERALS OR MEMORY CARDS ONCE THE POWER IS TURNED ON.

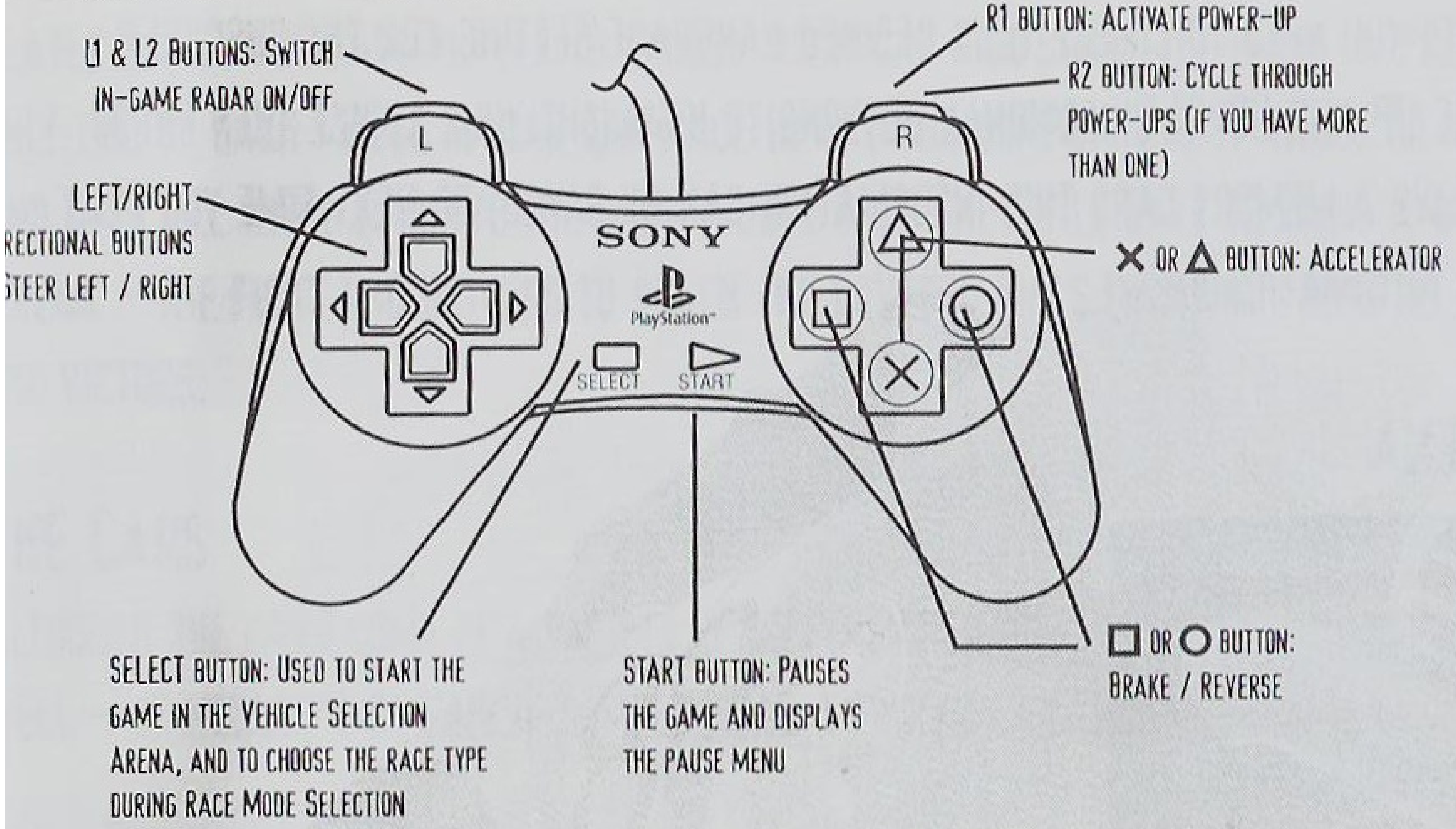
IF YOU ARE USING A MEMORY CARD, PLEASE CONNECT IT TO MEMORY CARD SLOT 1. TO AVOID FRUSTRATION LATER MAKE SURE THERE IS A FREE BLOCK BEFORE COMMENCING PLAY.

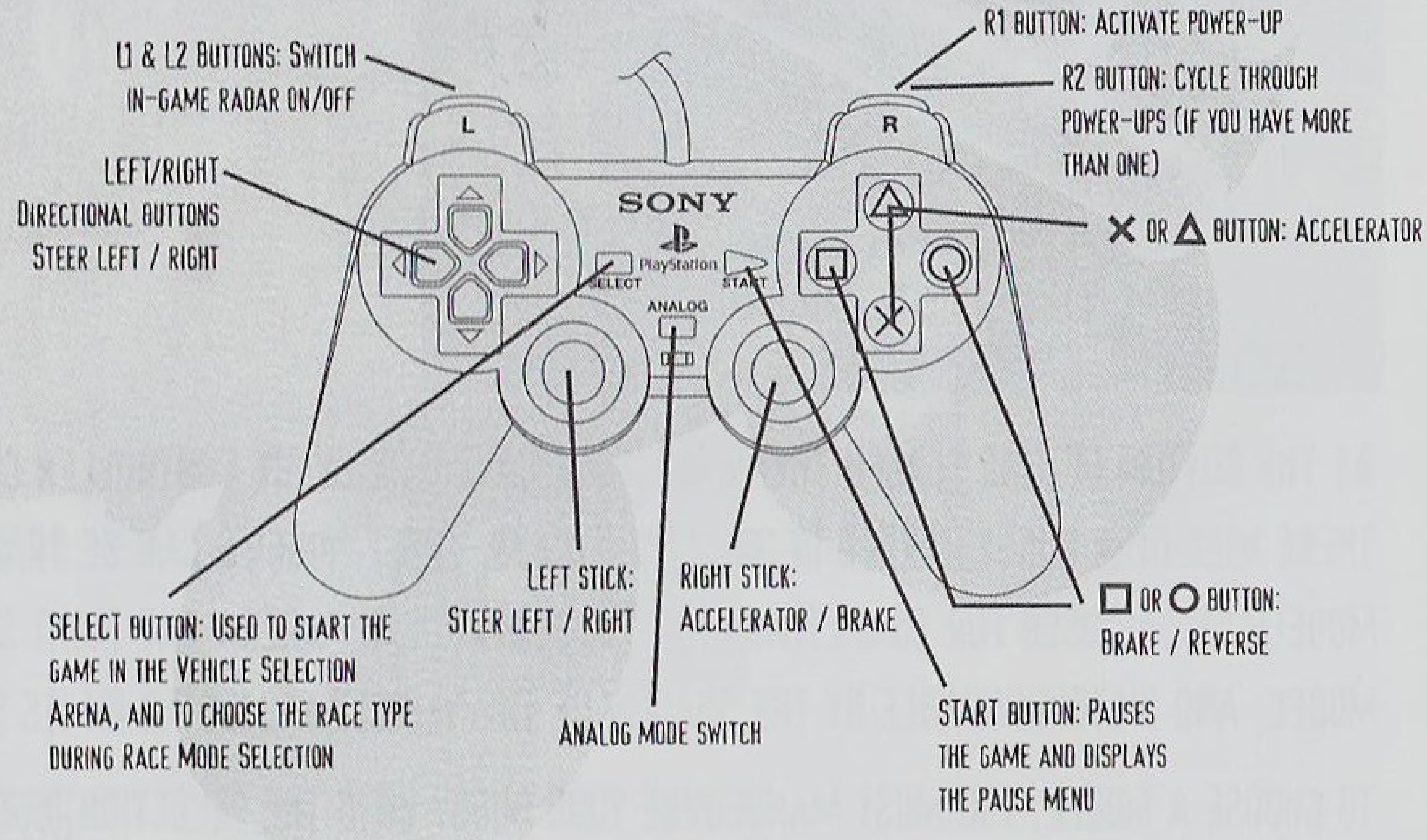


3-4 PLAYER SIMULTANEOUS PLAY

A PLAYSTATION MULTI TAP (SOLD SEPARATELY) WILL ALLOW UP TO FOUR PEOPLE TO RACE AT THE SAME TIME. PLEASE CONNECT ONE CONTROLLER TO CONTROLLER PORT 1 ON THE PLAYSTATION AND THE MULTI TAP TO CONTROLLER PORT 2. NEXT, FOR A THREE PLAYER GAME CONNECT CONTROLLERS TO CONTROLLER PORTS 1-A AND 1-B ON THE MULTI TAP, OR FOR A FOUR PLAYER GAME CONNECT THE CONTROLLERS TO CONTROLLER PORTS 1-A, 1-B AND 1-C. PLEASE NOTE THAT WHEN USING THE MULTI TAP, AT LEAST ONE CONTROLLER MUST BE CONNECTED TO CONTROLLER PORT 1-A.

CONTROLLING YOUR VEHICLE





ANALOG SUPPORT

IF YOU ARE USING AN ANALOG CONTROLLER THEN SELECT THE **ANALOG** MODE (LED LIGHTS UP **RED** BEFORE COMMENCING). IF YOU ARE USING THE ANALOG CONTROLLER [DUAL SHOCK] THE VIBRATION FUNCTION CAN BE TURNED ON OR OFF FROM THE PAUSE MENU. THE DEFAULT SETTING IS ON. IT IS NOT NECESSARY TO HAVE THE ANALOG CONTROLLER [DUAL SHOCK] IN ANALOG MODE TO EXPERIENCE THE VIBRATION FEATURE.

Language Selection Screen

As soon as Circuit Breakers starts you need to choose your desired language setting for the onscreen text throughout the game. Use the UP and DOWN Directional buttons to highlight your choice then press the × button to confirm. If you have a memory card this information can be saved, so next time you play this information will be selected automatically.

The Vehicle Selection Arena

At the bottom of this screen there are four bays; for every Controller connected to your PlayStation there will be a buggy parked in one of the bays. These buggies can be transformed into any one of the four models of car used for competition. On the floor of the arena are eight selection disks, two for each model, and distinguishable by the shadow of the vehicle projected on its surface.

To choose a model, you must manoeuvre your buggy onto the selection disc of your choice – use the LEFT and RIGHT Directional buttons to steer, the × button to accelerate and the □ button to brake. Once your buggy is parked on a selection platform it rises from the ground and your selected car descends from the ceiling. If you want to change the car, you can simply drive off the platform and head towards another model. When you are happy with your selection and are ready to start the game, press the SELECT button.

MULTI-PLAYER GAMES, EACH PARTICIPATING PLAYER CHOOSES THEIR CAR IN THE SAME WAY AS FOR THE SINGLE AYER GAME. THE LAST PLAYER TO CHOOSE THEIR CAR CAN START THE GAME BY PRESSING THE SELECT BUTTON. NOTE, ILY TWO OF EACH MODEL OF CAR CAN RACE IN ANY ONE COMPETITION. IF THREE OR MORE PLAYERS ARE PARTICIPATING ID THEY ALL WANT TO DRIVE THE SAME MODEL THEN THEY WILL HAVE TO FIGHT IT OUT IN THE VEHICLE SELECTION RENA - THE FIRST TWO DRIVERS TO REACH THE COVETED DISCS (WITHOUT PROMPTLY GETTING RAMMED OFF) ARE IE VICTORS.

HE CARS

LTHOUGH THE CARS COME IN A VARIETY OF DIFFERENT SHAPES, SIZES AND COLOURS THEY ALL PERFORM THE SAME. ELL – IT WOULDN'T BE FAIR IF SOMEONE HAD A FASTER CAR THAN EVERYONE ELSE WOULD IT......

1) NEON VORTEX

2) BASS BOMBER

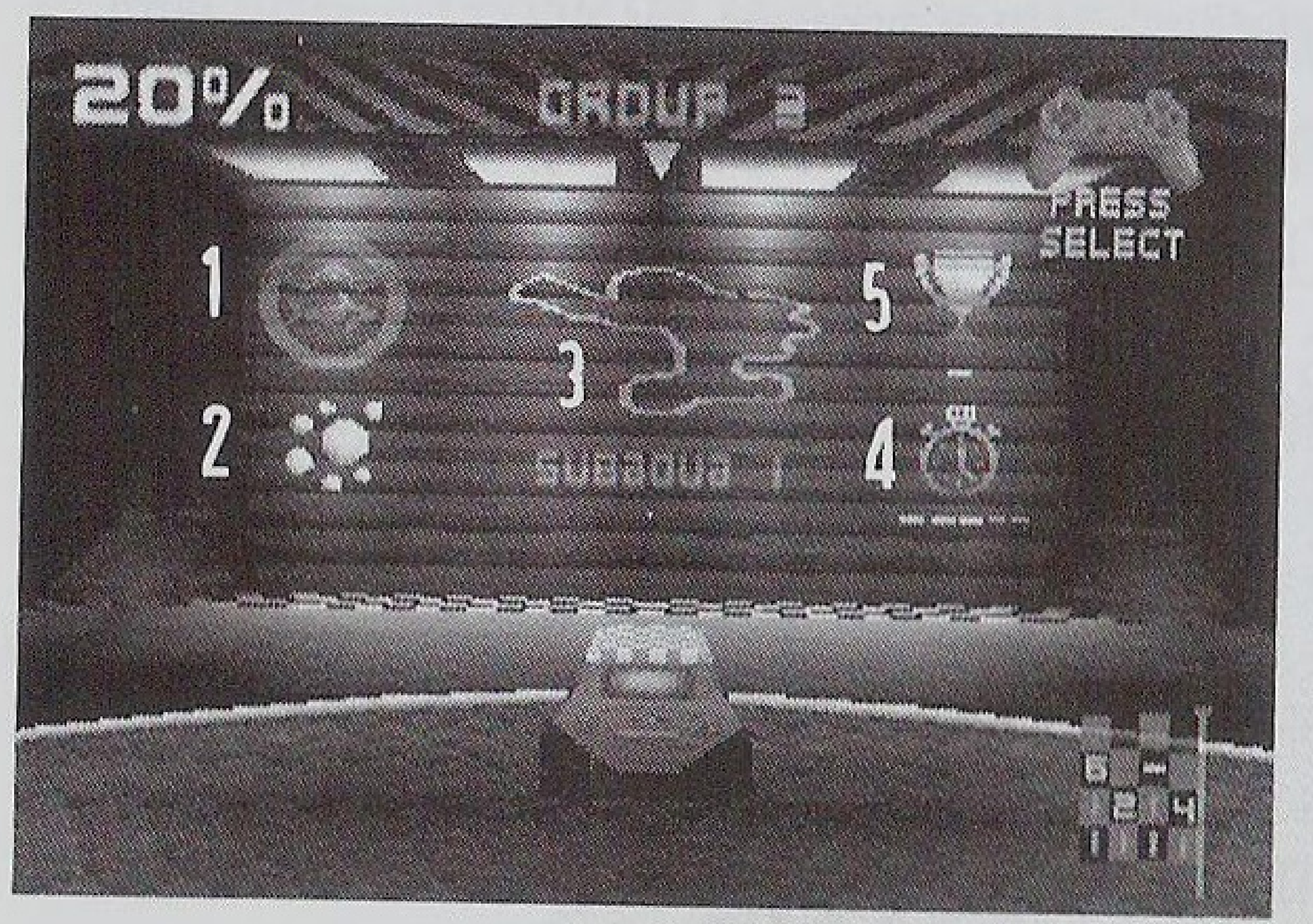
3) ROSSO RAPIDO

4) BB 500

OR ALL YOUR TRANSPORT NEEDS

LTHOUGH MANY OF THE RACES TAKE PLACE ON ROADS AND DIRT TRACKS SOME OF THEM REQUIRE YOU TO GET A WHOLE OT WETTER. IN THESE CASES YOU WILL BE PROVIDED WITH EITHER A BOAT (FOR WATER COURSES) OR A SUBMARINE (FOR NDERSEA COURSES). THESE DESIGN VARIANTS HAVE THE SAME SUPER COOL LINES AS YOUR CHOSEN CAR BUT ARE BETTER DAPTED TO THOSE CONDITIONS.

TRACK SELECTION AREA



ON EXITING THE VEHICLE SELECTION ARENA YOU ARRIVE IN THE TRACK SELECTION AREA WHERE YOU WILL FIND THE DOORS LEADING TO THE VARIOUS TRACKS. USE THE DIRECTIONAL BUTTONS TO CHOOSE THE TRACK YOU WISH TO RACE THEN PRESS THE SELECT BUTTON TO CONFIRM YOUR SELECTION. IMPORTANT INFORMATION ABOUT EACH TRACK APPEARS IN FRONT OF ITS ENTRANCE GATE...

1) TRACK ICON - SEE THE SECTION ON RACE ENVIRONS
2) CONDITIONS – THIS SHOWS WHETHER THE RACE IS TO BE HELD AT DAY OR NIGHT, WHETHER TO EXPECT RAIN OR SNOW OR WHETHER THE RACE TAKES PLACE ON OR UNDER WATER
3) MAP, SHOWING THE STARTING GRID/FINISHING LINE.
4) BEST LAP TIME – THIS SHOWS THE BEST LAP TIME RACED IN TIME TRIAL (TT) MODE.
5) BEST FINISHING POSITION IN GRAND PRIX (EITHER A GOLD, SILVER OR BRONZE CUP FOR 1ST, 2ND OR 3RD POSITION)

Choosing a Track for a Multi-Player Competition

In multi-player games Player 1 controls both track and game mode selection. Note also that, unlike the single player game, the entrances for all tracks are on the same level and they can all be accessed right at the start of the game.

Race Environments

The following lists the various track types along with a brief description of each and the associated logo.

Tarmac racing is both fun and fast, some track and some road.

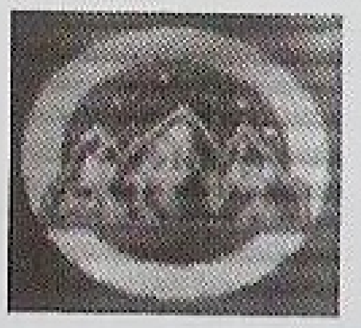
Race your custom boat around the narrow waterways of Venice.

Bamboo banks, steep stony slopes, wooden roadways and conveyor belts make the Jungle a tough track to beat.

Sand, sand and more sand. Race your car through the blistering heat and mind the flames.

Ranch style racing with some of the finest hills you'll ever see.

Underwater sub racing, need I say any more?



COOL – SLIPPERY SNOW, RACE AROUND THE MOUNTAIN TOPS.

THE SMELLY SWAMP IS TOUGH TERRITORY, LOOK OUT FOR THE MUD.

GET IN LANE – SELECTING THE RACE MODE

ONCE YOU HAVE PASSED THROUGH THE TRACK SELECTION GATE YOU MUST THEN DECIDE ON THE TYPE OF GAME YOU WISH TO PLAY. EACH LANE LEADS TO A DIFFERENT RACE MODE; USE THE LEFT AND RIGHT DIRECTIONAL BUTTONS TO STEER INTO THE LANE OF YOUR CHOICE THEN PRESS THE SELECT BUTTON TO CONFIRM. THE RACE MODES AVAILABLE TO YOU DEPEND ON THE NUMBER OF PLAYERS INVOLVED: THE LEFT HAND LANE LEADS THE SINGLE PLAYER TO THE WORLD SERIES COMPETITION OR MULTIPLE PLAYERS INTO BATTLE MODE. THE RIGHT HAND LANE LEADS TO THE TIME TRIALS.

WORLD SERIES

THIS SINGLE-PLAYER GAME FEATURES A SERIES OF RACES ON 16 DIFFERENT CIRCUITS AGAINST SEVEN OTHER DRIVERS.

AT THE START OF THE WORLD SERIES THERE ARE FOUR TRACKS AVAILABLE TO RACE ON. WHEN YOU WIN ONE OF THE RACES, THE TRACK ABOVE BECOMES AVAILABLE. TO WIN THE WORLD SERIES YOU MUST COME FIRST IN ALL FOUR RACES IN EACH OF THE FOUR LEVELS. AS YOU PROGRESS THROUGH THE DIFFERENT TRACKS YOU WILL NOTICE THAT THEY GET PROGRESSIVELY HARDER. YOUR PROGRESS WILL BE MEASURED BY A PERCENTAGE (%) AFTER EACH RACE – DON'T BE FOOLED IF YOU GET 100% – HIDDEN PLAY MODES ALLOW A MUCH HIGHER PERCENTAGE......

THE RADAR APPEARS IN THE BOTTOM RIGHT CORNER OF THE SCREEN IN THE WORLD SERIES. THE CARS ARE REPRESENTED BY COLOURED DOTS PLOTTED ON A CIRCULAR TRACK. THE TIME IN THE CENTRE OF THE RADAR INDICATES YOUR DISTANCE FROM THE LEADER. IF THE TIME IS GREEN YOU ARE IN THE LEAD, IF IT IS RED YOU ARE TRAILING.

A FLAG ALSO DISPLAYS THE TRACKS AVAILABLE, THIS IS POSITIONED IN THE BOTTOM RIGHT CORNER OF THE TRACK SELECTION SCREEN. THE TRACK YOU ARE CURRENTLY ON WILL BE FLASHING ON THE FLAG. IF YOU HAVEN'T RACED A TRACK IT WILL BE DISPLAYED WITH A DASH '–', IF YOU HAVE RACED A TRACK YOUR BEST RACE POSITION WILL BE SHOWN, THIS CAN BE ANYTHING FROM '8' TO '1'. WHEN YOU FIRST LOAD THE GAME THE FLAG WILL DISPLAY ' – – – – ', FROM HERE ON IT WILL EXPAND DEPENDING ON YOUR PERFORMANCE.

BATTLE MODE

THIS MULTI-PLAYER GAME LETS YOU FIGHT IT OUT WITH A FRIEND (OR UP TO THREE FRIENDS IF YOU HAVE A MULTI TAP) TO FIND OUT WHO IS THE CHAMPION.

DURING THE COURSE OF THE RACE THE CAMERA ALWAYS TRIES TO KEEP ALL THE CARS IN VIEW. SHOULD ANY PLAYER FALL SO FAR BEHIND THAT THEIR VEHICLE LEAVES THE FIELD OF VIEW THEN THEY DROP OUT OF THE RACE UNTIL THE NEXT RESTART. THIS CONTINUES UNTIL ONLY ONE VEHICLE REMAINS. ONE POINT IS THEN ADDED TO EACH PLAYER'S TOTAL FOR EVERY OTHER PLAYER THEY BEAT, HENCE IN A FOUR PLAYER GAME THE WINNER RECEIVES THREE POINTS, 2ND PLACE GETS 2 POINTS, 3RD PLACE GETS 1 POINT AND THE PLAYER WHO DROPPED OUT FIRST RECEIVES NO POINTS. THE NUMBER OF POINTS SCORED BY EACH PLAYER IS DISPLAYED IN THE TOP LEFT HAND CORNER OF THE SCREEN, ALONGSIDE THE TOTAL NUMBER OF POINTS REQUIRED FOR A WIN. THE RACE THEN RESTARTS FROM WHERE IT STOPPED, AND THE PROCESS REPEATS.

THIS CONTINUES UNTIL ONE OF THE PLAYERS WINS THE RACE OUTRIGHT BY REACHING THE SPECIFIED NUMBER OF POINTS (THIS CAN BE CHANGED IN THE OPTIONS MENU). AT THIS POINT YOU WILL BE ASKED IF YOU WISH TO RACE AGAIN, SELECT "YES" TO DO SO OR "NO" TO RETURN TO THE TRACK SELECTION AREA, THEN PRESS THE × BUTTON.
NOTE THAT COMING OFF THE TRACK DOESN'T IN ITSELF CONSTITUTE BEING KNOCKED OUT OF THE COMPETITION, THOUGH THE TIME IT TAKES TO BE REPLACED ON THE TRACK OFTEN HAS THAT EFFECT. THIS MEANS IF ONLY TWO VEHICLES ARE STILL IN THE RUNNING AND THEY BOTH FLY LEMMING-LIKE OFF THE TRACK, A FULL RESTART WITH ALL THE PLAYERS WILL NOT FOLLOW – THE TWO VEHICLES ARE PLACED BACK ON THE TRACK AND CONTINUE TO FIGHT IT OUT UNTIL A CLEAR WINNER HAS EMERGED.

IME TRIAL

HIS MODE GIVES YOU THE OPPORTUNITY TO PRACTISE A CIRCUIT WITHOUT ANY OTHER VEHICLES TO GET IN THE WAY; IT CAN E SELECTED AS A MULTI-PLAYER OPTION BUT NOTE ONLY ONE PLAYER RACES AT ANY ONE TIME.

HE AIM HERE IS TO COMPLETE A SINGLE LAP IN THE QUICKEST TIME POSSIBLE. THIS CAN BE GREAT FUN IN BOTH INGLE PLAYER OR MULTI PLAYER MODE AND AT THE END OF EACH TRIAL, ONCE ALL THE PLAYERS INVOLVED HAVE ACED, THE LAP TIMES ARE DISPLAYED AND YOU CAN SELECT "YES" TO RACE AGAIN OR "NO" TO RETURN TO THE TRACK ELECTION AREA. WHOEVER WINS THE TT RACE IN A MULTI-PLAYER GAME WILL HAVE A POINT ADDED TO THEIR TOTAL UMBER OF WINS.

IME TRIAL MODE INCLUDES A GHOST CAR FEATURE THAT LETS YOU PERFECT THE OPTIMUM RACING LINE. THE GHOST CAR S A RECORDING OF THE BEST LAP RACED SO FAR (THAT'S WHY IT ONLY APPEARS FROM THE SECOND RUN ONWARDS). IF YOU EAT THE GHOST CAR, ITS DATA IS UPDATED WITH THE NEW FASTEST LAP. HENCE YOU'RE ALWAYS RACING AGAINST YOUR WN BEST TIME AND YOU CAN GRADUALLY TRY TO IMPROVE YOUR LAP TIMES.

In single player mode, the only tracks you can race in TT mode are the tracks available in the World Series. As you unlock more tracks in the World Series you will have more tracks available to race in TT mode too. Therefore at the beginning of a game, Time Trial can only be selected for the first four tracks.

Power-Ups

Power-ups can be found scattered around the various tracks, and can be picked up simply by driving into them. To use a power-up press the R1 button. If you pick up more than one power-up, you can switch between them by using the R2 button. Below is a list of the various power-ups, including the icon, name and action.

Rocket booster – The ultimate boost blasts you past your opponents

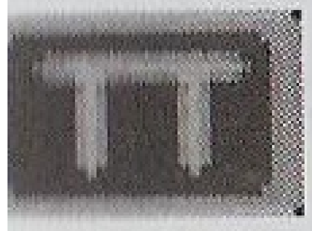
Sub Woofer - bass sound waves cause any vehicle in the near vicinity to be pushed out of the way.

Shrinker – shrinks your car, allowing access through small gaps. Also provides a slight speed increase.

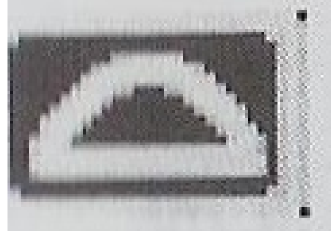
Oil Slick - causes vehicles behind to lose control.

Exhaust Cloud - thick, choking fumes blind following vehicles.

JUMBO – DOUBLES YOUR CAR'S SIZE, ALLOWING IT TO RIDE OVER AND FLATTEN OTHER VEHICLES.



STILTS – RAISES YOUR CAR UP, ALLOWING YOU TO DRIVE OVER OTHER CARS WITH THE COMBINATION OF A SPEED BOOST.



JUMP – MAKES YOUR CAR JUMP SEVERAL TIMES WITH BOOSTED SPEED, SQUASHING OTHER CARS IN YOUR PATH.

GLUE – LEAVES BEHIND A STICKY PUDDLE TO SLOW DOWN CHASING CARS.

SUICIDE BOMB – BUMP INTO ANOTHER CAR AND WATCH IT EXPLODE. TRY AND DESTROY THE OPPONENT CARS BEFORE YOU EXPLODE!

FIRE BOMB – SHOOTS A BALL OF FIRE FROM THE FRONT OF YOUR CAR.

GENERAL MENU OPERATION

PRESSING THE START BUTTON WILL OPEN THE PAUSE MENU WHETHER YOU ARE IN A RACE OR IN THE TRACK SELECTION AREA. USE THE UP AND DOWN DIRECTIONAL BUTTONS TO HIGHLIGHT THE REQUIRED OPTION THEN PRESS THE × BUTTON TO CONFIRM YOUR CHOICE. THE △ BUTTON CAN BE USED TO RETURN TO THE PREVIOUS MENU OR EXIT THE MENU ALTOGETHER. THERE ARE THREE CHOICES:

CONTINUE

SELECT THIS TO EXIT THE PAUSE MENU AND RETURN TO THE ACTION. PRESSING THE START BUTTON ANYWHERE IN THE MENU WILL ALSO RETURN YOU TO YOUR RACE.

OPTIONS

OPENS THE OPTIONS MENU, PROVIDING YOU WITH THE FOLLOWING CHOICES...

MEMORY CARD – THIS LETS YOU SAVE ALL YOUR BEST LAP TIMES AND MEDALS FROM THE WORLD SERIES SO THAT YOU CAN RESUME PLAY AT A LATER DATE. SAVING YOUR GAME WILL ALSO SAVE YOUR SOUND, SCREEN AND LANGUAGE OPTIONS. IF YOU LEAVE YOUR MEMORY CARD IN YOUR PLAYSTATION CIRCUIT BREAKERS WILL AUTOMATICALLY LOAD YOUR SOUND, SCREEN POSITION AND LANGUAGE FROM MEMORY CARD SLOT 1 WHEN YOU NEXT PLAY. USE THE LEFT AND RIGHT DIRECTIONAL BUTTONS TO SELECT A MEMORY CARD (APPLIES ONLY IF TWO OR MORE ARE CONNECTED). USE THE UP AND DOWN DIRECTIONAL BUTTONS TO HIGHLIGHT EITHER "SAVE" OR "LOAD", THEN PRESS THE × BUTTON. THREE ICONS WILL APPEAR TO INDICATE THE THREE POSSIBLE SAVE GAME POSITIONS – USE THE LEFT AND RIGHT DIRECTIONAL BUTTONS TO SELECT WHICH BLOCK YOU WANT TO USE AND PRESS THE × BUTTON. IF YOU ARE HAPPY WITH YOUR SELECTION, SELECT "YES" AND PRESS THE × BUTTON TO CONFIRM THE ACTION.

SOUND – SELECT EITHER "MUSIC VOLUME" OR "FX VOLUME" THEN USE THE LEFT AND RIGHT DIRECTIONAL BUTTONS TO ADJUST THE SOUND LEVELS AND THE × BUTTON TO CONFIRM.

LANGUAGES – USE THE UP AND DOWN DIRECTIONAL BUTTONS TO SELECT A LANGUAGE FOR ON-SCREEN TEXT, THEN PRESS THE × BUTTON.

ADJUST SCREEN – USE THE DIRECTIONAL BUTTONS TO CENTRE THE DISPLAY THEN PRESS THE △ BUTTON WHEN YOU'RE DONE.

BATTLE MODE OPTIONS – THIS IS A FURTHER SUB-MENU OF OPTIONS SPECIFIC TO BATTLE MODE GAMES. HIGHLIGHT ONE OF THE FOLLOWING WITH THE UP/DOWN DIRECTIONAL BUTTONS THEN PRESS THE × BUTTON; ADJUST THE SETTING USING THE LEFT/RIGHT DIRECTIONAL BUTTONS THEN PRESS THE △ BUTTON. THE CHOICES ARE...

ADJUST POINTS – SETS THE NUMBER OF POINTS REQUIRED TO WIN A GAME IN BATTLE MODE.

STUNT FREQUENCY – CAN BE SET TO "PLENTY", "NORMAL" OR "OFF", THIS WILL ADJUST THE NUMBER OF POWER UPS THAT APPEAR ON THE TRACK.

PLAYER ABILITIES – THIS OPTION ALLOWS PLAYERS TO ADJUST WHERE THEIR CAR IS PLACED RELATIVE TO THE OTHERS ON THE TRACK – EFFECTIVELY PROVIDING A HANDICAPPING SYSTEM TO HELP LEVEL OUT DIFFERENCES BETWEEN BEGINNERS AND SEASONED VETERANS. USE THE UP AND DOWN DIRECTIONAL BUTTONS TO SELECT THE PLAYER WHOSE SETTINGS YOU WANT TO ADJUST AND USE THE LEFT AND RIGHT DIRECTIONAL BUTTONS TO CHANGE THAT PLAYER'S SETTINGS TO NORMAL OR EXPERT. A PLAYER SET TO EXPERT WILL START EACH RACE SECTION BEHIND THE OTHER PLAYERS,

AND WILL HAVE TO WORK HARDER TO WIN THE POINTS. WHEN YOU HAVE FINISHED ADJUSTING THE SETTINGS, PRESS THE △ BUTTON TO RETURN TO THE OPTIONS MENU.

IF YOU THINK YOUR REALLY GOOD AT A CERTAIN TRACK WE RECOMMEND SETTING EVERY PLAYERS ABILITY TO EXPERT, THIS IS REALLY TOUGH AS THE CAMERA IS DIRECTLY ABOVE THE CARS SO YOU GET TO SEE LESS OF WHAT'S COMING UP!

ADD ON DISC – THIS OPTION IS ONLY AVAILABLE IF YOU PAUSE THE GAME ON THE VEHICLE SELECTION SCREEN OR THE TRACK SELECTION SCREEN. IF YOU SELECT THIS OPTION YOU WILL BE ASKED TO INSERT AN ADD ON DISC. THE ADD ON DISC WILL BE AVAILABLE FREE ON THE OFFICIAL PLAYSTATION MAGAZINE COVER DISC SO KEEP YOUR EYES PEELED FOR IT. THE ADD ON DISC WILL CONTAIN EXTRA TRACKS THAT YOU CAN RACE, 4 SINGLE PLAYER TRACKS AND 4 MULTI-PLAYER TRACKS. AFTER YOU INSERT THE 'ADD ON DISC' CLOSE THE DISC COVER, THE GAME WILL THEN CHECK TO SEE IF YOU HAVE INSERTED A REAL 'ADD ON DISC'. IF YOU HAVE, THE NEW DISC WILL LOAD AND THE GAME WILL RESTART AT THE VEHICLE SELECTION ARENA WHERE YOU CAN CHOOSE WHICH VEHICLE TO RACE WITH. WHEN YOU HAVE FINISHED PLAYING THE 'ADD ON DISC' SIMPLY SELECT "ADD ON DISC" FROM THE "OPTIONS" MENU AGAIN, THIS WILL ALLOW YOU TO SWAP DISCS BACK TO THE ORIGINAL GAME. IF YOU RE-INSERT THE SAME DISC AT THE 'ADD ON DISC' OPTION ALL CURRENT GAME DATA WILL BE LOST UNLESS SAVED TO A MEMORY CARD PREVIOUSLY. IF YOU PUT ANYTHING OTHER THAN A REAL 'ADD ON DISC' IN THE PLAYSTATION THE GAME WILL REPORT THAT THE WRONG DISC HAS BEEN INSERTED.

ANALOG CONTROLLER– THIS OPTION ALLOWS YOU TO TOGGLE THE VIBRATION FUNCTION ON OR OFF. PLEASE NOTE THE VIBRATION FUNCTION WILL ONLY WORK IF YOU HAVE AN ANALOG CONTROLLER (DUAL SHOCK).

UIT

ERE YOU GET THE OPTION TO "RESTART RACE" OR "CHANGE COURSE". IF YOU PAUSED DURING A TIME TRIAL YOU ALSO ET THE OPTION TO "ABORT LAP", IF YOU WERE IN THE TRACK SELECTION AREA YOU CAN SELECT "RESTART GAME" TO TART FROM SCRATCH AT THE VEHICLE SELECTION AREA.

INTS & TIPS

'E HAVE INCLUDED VARIOUS DIFFERENT CHEATS IN CIRCUIT BREAKERS - SOME ARE EASY TO FIND AND SOME ARE QUITE RICKY. IF YOU ARE PLAYING A MULTI-PLAYER GAME TRY DOING A HAND BRAKE TURN BETWEEN THE TRACK SELECTION CREEN AND THE TUNNEL WHERE YOU SELECT 'BATTLE' OR 'TT' MODE. AS SOON AS YOU NOTICE YOUR CAR MOVING AFTER RESSING THE SELECT BUTTON TO CONFIRM THE CURRENT TRACK, SIMPLY PRESS THE BRAKE AND ACCELERATE BUTTONS IMULTANEOUSLY AND RIGHT DIRECTIONAL BUTTON, YOUR CAR SHOULD PERFORM A HAND BRAKE TURN. IF YOU DO THIS ORRECTLY, WITH THE CONTROLLER PLUGGED INTO CONTROLLER PORT 1 YOU WILL SEE YOUR CAR REVERSE INTO THE TUNNEL - THIS TRACK WILL NOW BE RACED IN REVERSE! SEE IF YOU CAN FIND THE OTHER HIDDEN CHEAT MODES... NIGHT-TIME ACING, TURBO TRACKS, UPSIDE-DOWN.... MORE?

'HEN YOU HAVE BEEN PLAYING FOR A WHILE YOU CAN TRY MAKING YOUR OWN RULES FOR MULTI-PLAYER. ONE OF OUR AVOURITES IS 'DOUBLE WIN' – THIS IS FOR 3 OR 4 PLAYER GAMES AND A PLAYER HAS TO WIN TWO RACES IN A ROW EFORE BEING DECLARED THE ULTIMATE CHAMPION. WE FIND THAT EVERYONE GANGS UP ON A PLAYER IF THEY WIN ONE ACE TO TRY AND STOP THEM WINNING TWO IN A ROW, SO ONLY REAL CHAMPIONS CAN ACTUALLY WIN LIKE THIS. EVERYONE AS THEIR FAVOURITE TRACK SO YOU CAN ARRANGE TOURNAMENTS TO SEE WHO IS THE BEST AT RACING INDIVIDUAL RACKS OR A COMBINATION OF TRACKS. IT IS ALSO POSSIBLE TO MIX MULTI-PLAYER BATTLES WITH TT RACES – THIS CAN E THE ULTIMATE TEST, EVEN FOR SOME OF THE VERY BEST PLAYERS.

Credits

Designed and Developed By Supersonic Software Ltd.

Additional Design

The Supersonic Team, Lee Singleton, Richard Plumb, David Bishop

Code

Pete Williamson, Andy Williamson, Andy Fussey

Art

Craig Justice, Alastair Latcham, Gordon Hargreaves

Sound

Gerard Gourley

Producer

Lee Singleton

Product Manager

Anthony Parkins

Testing

Marcus Starnes, Ashley Powell, Iain White, Mia Garside, Richard Plumb

Game Manual

Martin Pond, Lee Singleton, Richard Plumb, Anthony Parkins

Packaging Design

Bill Duncan, Steve Longdale

Illustration

Roger Harris

Special Thanks

Juliet Pitt, Chuck Kroegel, Simon Roberts

ECHNICAL SUPPORT

IOULD YOU EXPERIENCE ANY TECHNICAL PROBLEMS WITH THIS SOFTWARE, SUCH AS IT FAILING TO OPERATE, EASE CONTACT OUR TECHNICAL SERVICES DEPARTMENT:

DDRESS:	TECHNICAL SERVICES, MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD, PRIORITY HOUSE, CHARLES AVENUE, MALTINGS PARK, BURGESS HILL, WEST SUSSEX, RH15 9TQ, ENGLAND.
LEPHONE:	FROM INSIDE THE UK: 01444 239600 FROM OUTSIDE THE UK: {INTERNATIONAL CODE} 44 1444 239600
X:	FROM INSIDE THE UK: 01444 248996 FROM OUTSIDE THE UK: {INTERNATIONAL CODE} 44 1444 248996
(WEBSITE	HTTP://WWW.MINDSCAPEUK.COM

OURS OF BUSINESS: 09:30 TO 13:00HRS AND 14:00 TO 16:30HRS MONDAY TO FRIDAY

E REGRET THAT WE CANNOT OFFER GAME HINTS AND TIPS, AS THE SERVICE IS PROVIDED FOR TECHNICAL FFICULTIES ONLY.

CHEAT-LINE

CIRCUIT BREAKERS GETTING A

LITTLE TOO CHALLENGING?

WANT TO PULL A FAST ONE ON YOUR MATES?

THEN CALL THE NUMBER BELOW FOR THE

CIRCUIT BREAKERS HINTS, TIPS AND CHEAT LINE

FOR A BIT OF ROADSIDE RESCUE.

08901 292827

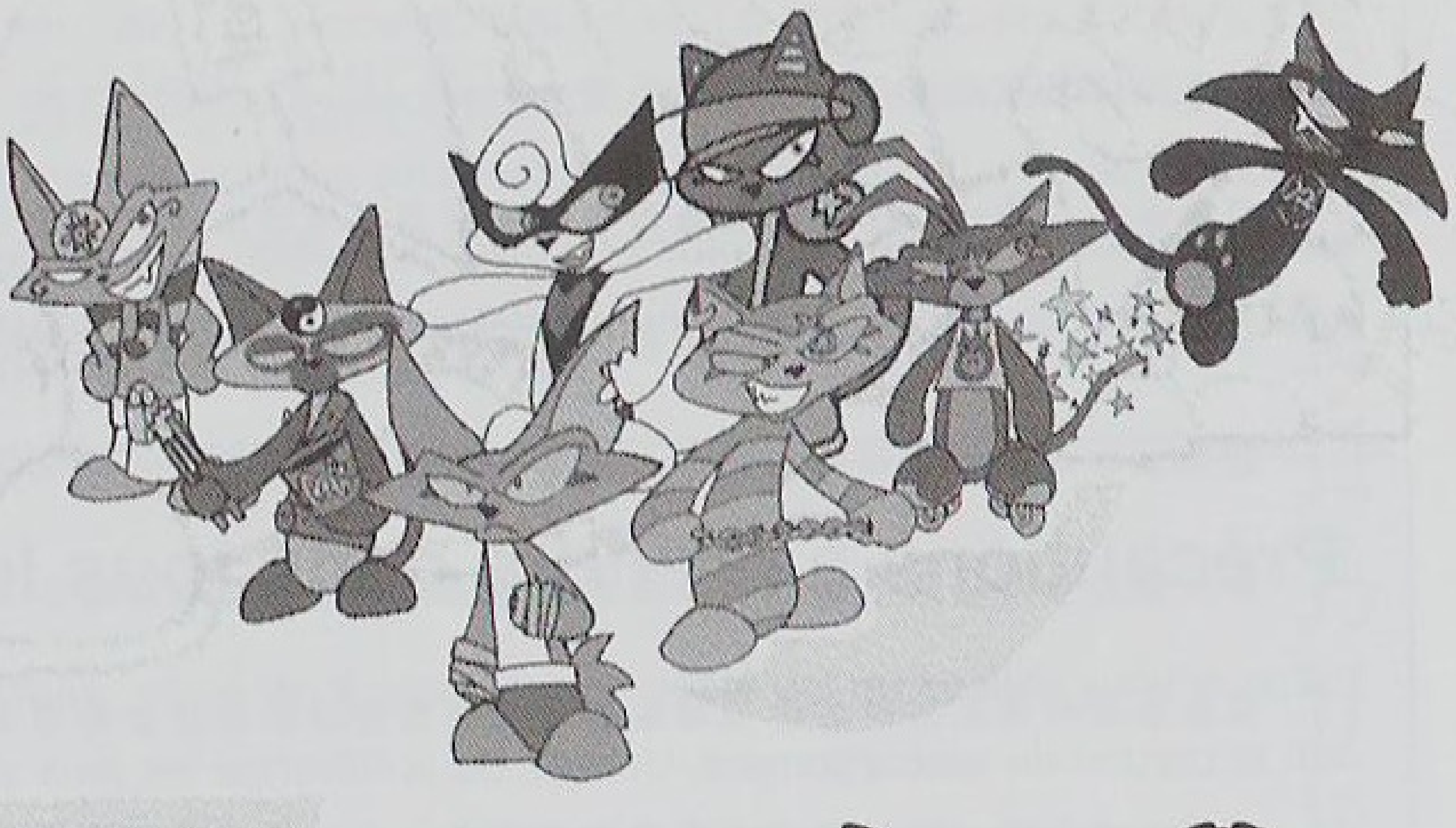
Calls are charged at 60p per minute at all times. Approximate call length 4 minutes.
Ask permission of the person paying the bill before you call.

Rat Attack

Mutant space-rats Washington and Jefferson have returned to Earth with a fiendish plan: to create hundreds of thousands of bizarre and deadly rats that will triumph over all other species. Their method of destruction awesomely simple - damaging everything that stands in their way.

Rat Attack is a frenetic one-to-four player hi-res 3D arcade game in which players must clear over 100 levels of increasingly devious rodents. Enter the Scratch Cats, a crack squad of feline freedom fighters dedicated to protecting planet Earth from its biggest threat yet. Players will choose one of the Six Scratch Cats (more will be made available as you progress through the game) each with its own unique moves and capabilities to help rid the world of these evil rodents.

* 101 Action Packed levels
* High speed single and multiplayer mayhem
* Up to 4 players on screen at once
* 8 Characters to choose from
* Full 3D camera system
* Ten different types of rat
* 6 Boss characters



The day of the rat is at hand!

Coming Soon...

PlayStation

pure entertainment

MINDSCAPE®

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé des versions étrangères de la PlayStation. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation pour savoir comment l'utiliser. • Lors vous insérez ce disque dans la PlayStation, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou pré d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des cris d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médic ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptôm liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumieuses, veuillez consulter votre médecin avant tout utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscie troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vid

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le p met le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatig ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des paus de dix à quinze minutes toutes les heures.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

© 1998 Supersonic Software. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, c publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par Mindscape. Développé p Supersonic Software.

1 or 2 Players | Memory Card 1 block | Multi Tap Compatible 1~4 Players | Vibration Function Compatible

SLES-00753

SOMMAIRE

OMMENT LANCER LE JEU 28
EU À 3 OU 4 28
OMMANDES DE TON VÉHICULE 29
UPPORT ANALOGIQUE 29
CRAN DE SÉLECTION DE LANGUES 30
ONE DE SÉLECTION DES VÉHICULES 30
ES VOITURES 31
CHAQUE TYPE DE CIRCUIT, SON VÉHICULE 31
ONE DE SÉLECTION DES CIRCUITS 32
ÉLECTION DE CIRCUIT POUR UNE COURSE À PLUSIEURS JOUEURS 33
YPES DE CIRCUITS 33
IETS-TOI SUR LA BONNE VOIE : SÉLECTION D'UN MODE DE COURSE 34
HAMPIONNAT DU MONDE 34
ODE BATAILLE 35
ONTRE LA MONTRE 37
ONUS ENERGIE 38
OMMENT UTILISER LES MENUS 39
ONSEILS ET TUYAUX 42
EMERCIEMENTS 44
SSISTANCE TECHNIQUE EN FRANCE 45/46

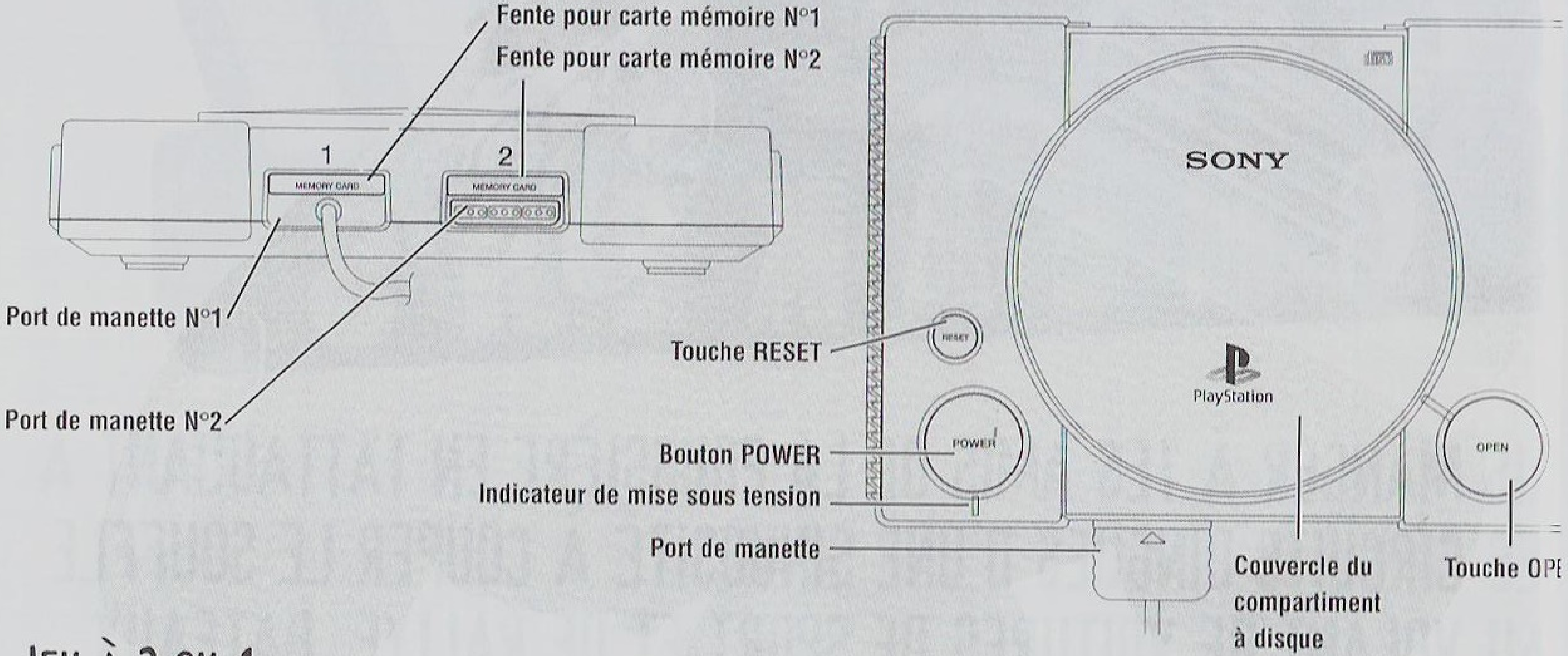
CIRCUIT BREAKERS

AIS MANGER À TES AMIS DE LA POUSSIÈRE EN T'ATTAQUANT À DES CIRCUITS DINGUES D'UNE SINUOSITÉ À COUPER LE SOUFFLE AU VOLANT DE VOITURES DE SPORT ET DE RALLYE, BATEAUX, SOUS-MARINS, ET AUTRES ENGINS. METS À L'ÉPREUVE TES ÉFLEXES ET TON SANG FROID SUR DES ROUTES EN TERRE, DES CIRCUITS À HAUTE PERFORMANCE, DES RIVIÈRES ET DES CANAUX ÉTROITS, ET DES CIRCUITS VERGLACÉS TRAÎTRES. SORS-EN VAINQUEUR OU FAIS -TOI HUMILIER!

Comment lancer le jeu

Branche ta PlayStation en suivant le Manuel d'utilisation de ta console. Insère le disque "Circuit Breakers" et ferme le couvercle du compartiment du disque. Pour allumer ta PlayStation, appuie sur le bouton POWER. Il est recommandé de ne pas retirer ni insérer de périphériques ou de Cartes Mémoire une fois que ta console est sous tension.

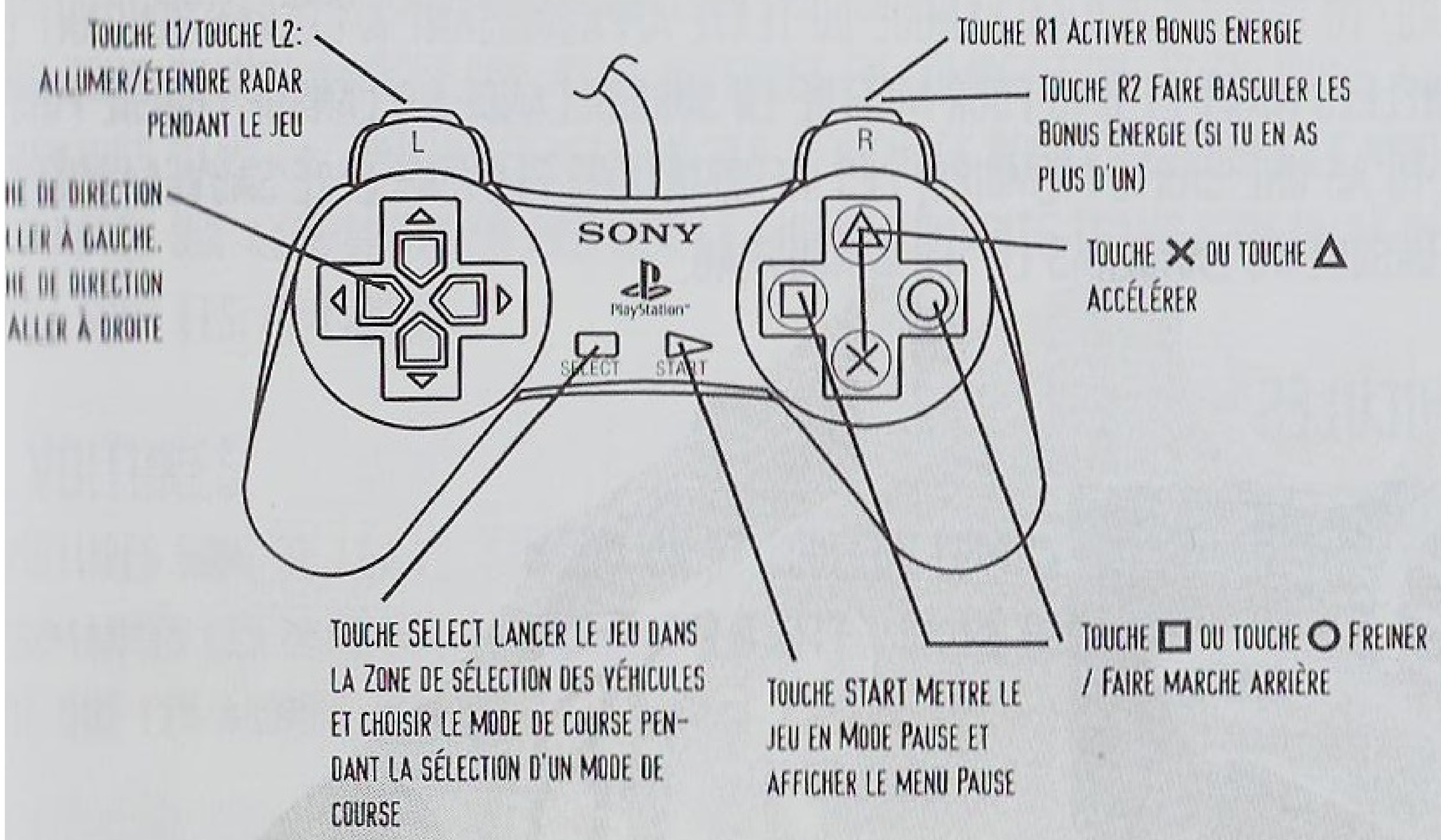
Si tu utilises une Carte Mémoire, insère-la dans la fente pour Carte Mémoire No.1 de ta console. Vérifie que tu as suffisamment de blocs mémoire libres sur ta Carte Mémoire avant de commencer à jouer.

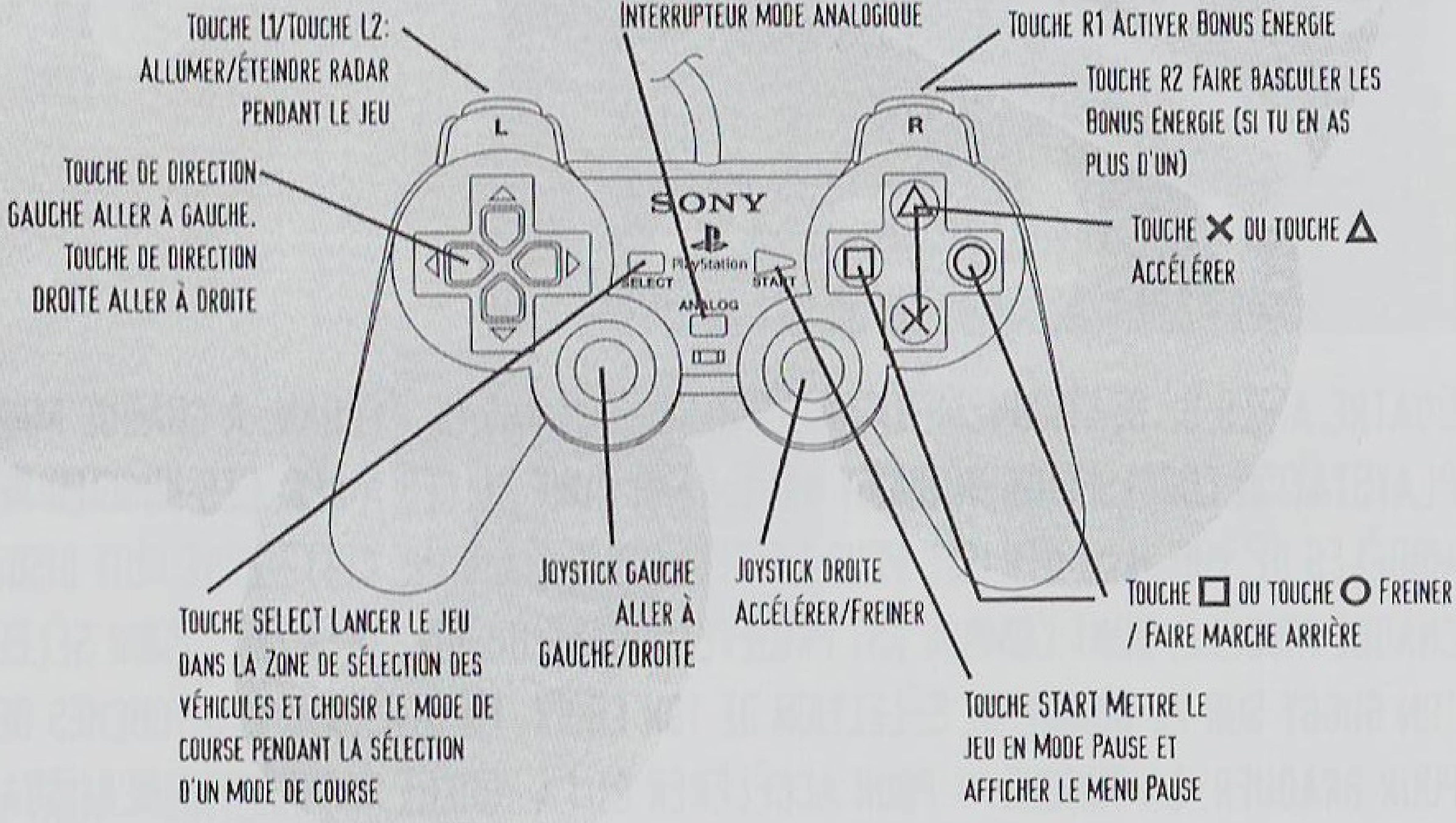


Jeu à 3 ou 4

Avec un connecteur multi-manettes de PlayStation (séparément), jusqu'à 4 personnes peuvent courir en même temps. Insère une manette dans le Port de manette No 1 de ta PlayStation et le connecteur dans le Port de manette No 2. Pour jouer à trois, insère les manettes dans les ports A et B du connecteur; pour jouer à quatre, insère les manettes dans les Ports de Manettes No 1-A, 1-B et 1-C. Lorsque tu utilises le connecteur multi-manettes, au moins une manette doit être insérée dans le Port de manette 1-A.

MANDES DE TON VÉHICULE





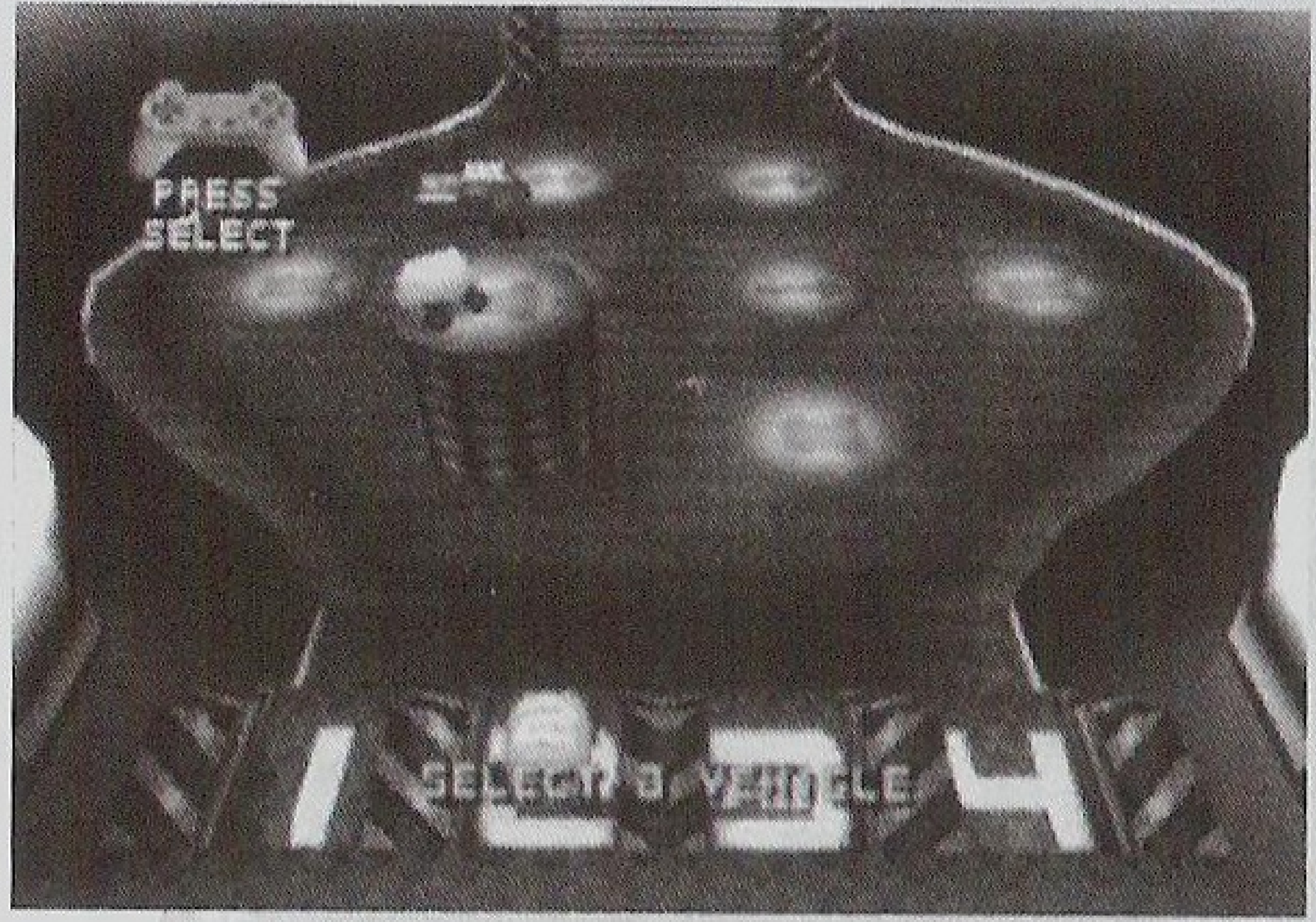
PPORT ANALOGIQUE

U UTILISES UNE MANETTE ANALOGIQUE, SÉLECTIONNE LE MODE ANALOG (LE DEL DEVIENT ROUGE AVANT
OMMENCER). SI TU UTILISES LA MANETTE ANALOGIQUE [DOUBLE CHOC], TU PEUX ACTIVER OU DÉSACTIVER LA
CTION VIBRATION À PARTIR DU MENU PAUSE. LE PARAMÈTRE PAR DÉFAUT EST ON. LA MANETTE ANALOGIQUE
BLE CHOC] N'A PAS BESOIN D'ÊTRE EN MODE ANALOGIQUE POUR QUE TU PUISSES UTILISER LA FONCTION VIBRATION.

Ecran de sélection de langues

Dès que tu lances Circuit Breakers, tu dois choisir la langue du texte apparaissant à l'écran pendant l jeu. Utilise les touches directionnelles HAUT et BAS pour mettre en surbrillance la langue choisie puis valide à l'aide de la touche ×. Si tu as une Carte Mémoire, ces informations peuvent être sauvegardées sélectionnées automatiquement lorsque tu lanceras le jeu à nouveau.

Zone de sélection des véhicules



Quatre aires de stationnement apparaissent en bas de l'écran. A chaque manette branchée à ta PlayStation correspond un buggy garé dans l'une de ces aires. Ces buggies peuvent devenir l'un des quatr modèles de voitures utilisés pour la course. Il y a dans cette zone huit disques de sélection, deux pour chaque modèle, dont l'ombre est projetée sur le disque lui-même. Pour sélectionner un modèle, positionn ton buggy sur le disque de sélection de ton choix, en utilisant les touches de direction GAUCHE et DROITE pour braquer, la touche × pour accélérer et la touche □ pour freiner. Quand tu gares ton buggy sur un disque de sélection, il s'élève et la voiture descend du haut de la Zone de sélection. Pour changer de voiture, il te suffit de quitter le disque et de te garer sur un autre. Pour valider ton choix et commence à jouer, appuie sur la touche SELECT.

JOUES À PLUSIEURS, CHAQUE JOUEUR CHOISIT SA VOITURE COMME POUR LES PARTIES À UN SEUL JOUEUR. LE
UR QUI CHOISIT EN DERNIER COMMENCE LA COURSE EN APPUYANT SUR LA TOUCHE SELECT. ATTENTION : IL NE PEUT
OIR POUR CHAQUE MODÈLE QUE DEUX VOITURES EN COMPÉTITION. SI TU JOUES À PLUSIEURS, TU DOIS AFFRONTER TES
RSAIRES DANS LA ZONE DE SÉLECTION DES VÉHICULES POUR DÉCROCHER LE MODÈLE QUE TU VEUX CONDUIRE. LES
PILOTES QUI ATTEIGNENT EN PREMIER LE DISQUE CONVOITÉ (SANS S'EN FAIRE DÉLOGER RAPIDEMENT PAR UN AUTRE
UR) SONT LES VAINQUEURS.

VOITURES

VOITURES SONT DE TAILLE, CONCEPTION ET COULEUR COMPLÈTEMENT DIFFÉRENTES, MAIS ELLES SONT TOUTES AUSSI
ORMANTES LES UNES QUE LES AUTRES. EN EFFET, ÇA NE SERAIT PAS JUSTE SI QUELQU'UN AVAIT UNE VOITURE PLUS
DE QUE LES AUTRES, NON...?

1) NEON VORTEX

2) BASS BOMBER

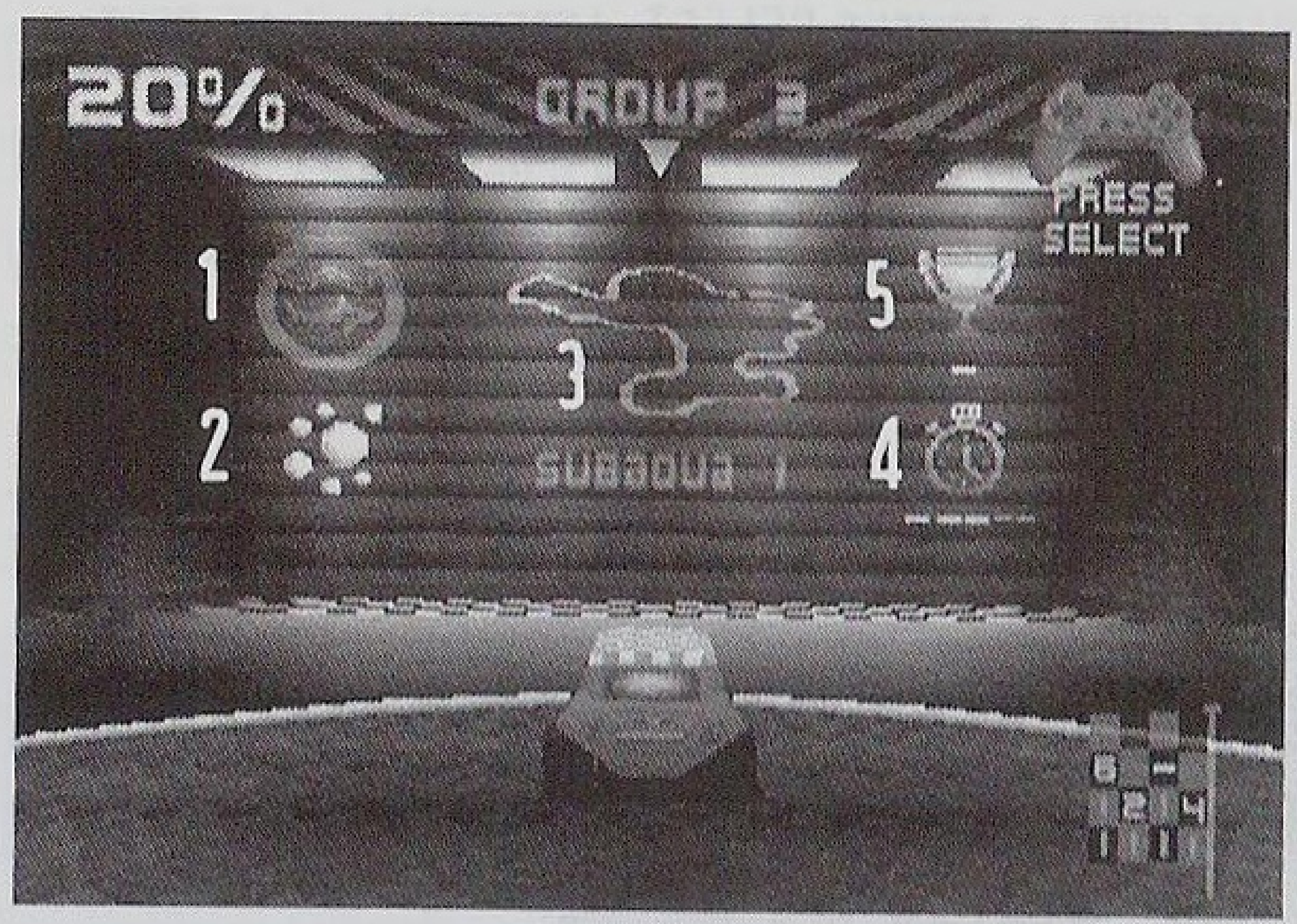
3) ROSSO RAPIDO

4) BB 500

HAQUE TYPE DE CIRCUIT, SON VÉHICULE

RS QUE LA PLUPART DES COURSES SONT DISPUTÉES SUR DES ROUTES EN MACADAM OU EN TERRE, TU DEVRAS
ND-MÊME TE MOUILLER LES PIEDS DE TEMPS EN TEMPS. TU POURRAS ALORS UTILISER UN BATEAU (POUR LES COURSES
L'EAU) ET UN SOUS-MARIN (POUR LES COURSES SOUS L'EAU). CES VÉHICULES DE CONCEPTION DIFFÉRENTE ONT UN
ON SUPER-COOL SEMBLABLE À CELUI DE LA VOITURE DE TON CHOIX, MAIS ILS SONT MIEUX ADAPTÉS AU CIRCUIT.

Zone de sélection des circuits



Après avoir quitté la Zone de sélection des véhicules, tu atteins la Zone de sélection des circuits où se trouvent les barrières d'accès aux différents circuits. Utilise les touches de direction GAUCHE et DROITE pour choisir le circuit sur lequel tu veux courir puis valide à l'aide de la touche SELECT. Des renseignements importants concernant chaque circuit apparaissent devant chaque barrière d'accès:

1) Icône circuit – voir la section Types de circuits
2) Caractéristiques – course de jour, course nocturne, sous la pluie battante ou sous la neige, ou cours sur ou sous l'eau
3) Carte du circuit – indiquant la grille de départ et la ligne d'arrivée
4) Meilleur temps au tour – donne le meilleur temps au tour réalisé en mode Contre la Montre
5) Meilleure place au Grand Prix (une médaille d'or, d'argent ou de bronze pour les 1ère, 2ème et 3ème places respectivement).

LECTION DE CIRCUIT POUR UNE COURSE À PLUSIEURS JOUEURS

U JOUES À PLUSIEURS, LE JOUEUR NO.1 CHOISIT LE MODE DE SÉLECTION DES CIRCUITS ET LE MODE DE JEU, ET, À LA FÉRENCE DES COURSES À UN SEUL JOUEUR, LES ENTRÉES À TOUS LES CIRCUITS SONT SUR LE MÊME NIVEAU. TU PEUX Y ÉDER DÈS LE DÉBUT DE LA COURSE.

PES DE CIRCUITS

DIFFÉRENTS TYPES DE CIRCUITS SONT DÉCRITS CI-DESSOUS À CÔTÉ DE LEUR ICÔNE RESPECTIVE.

COURIR SUR LE MACADAM, C'EST RAPIDE ET RIGOLO; ENTRE PISTE DE TERRE ET DE MACADAM.

DISPUTE UNE COURSE EN BATEAU PERSONNALISÉ SUR LES CANAUX ÉTROITS DE VENISE.

LA JUNGLE, UN SACRÉ DÉFI! DES RIVES JALONNÉES DE BAMBOUS, DES PENTES EN PIERRE, DES ROUTES EN BOIS ET DES TAPIS ROULANTS.

DU SABLE, DU SABLE, ET ENCORE DU SABLE: COURS EN VOITURE SOUS UN SOLEIL DE PLOMB. FAIS ATTENTION AU FEU!

DISPUTE UNE COURSE DANS LES GRANDES PLAINES DU FAR WEST, ET SUR DES COLLINES À COUPER LE SOUFFLE.

DES COURSES EN SOUS-MARIN! NE TE NOIE PAS!

Rien de plus cool que des courses sur des pics enneigés et glissants!

Un marais puant, de la boue... Sors de là à tout prix!

Mets-toi sur la bonne voie : Sélection d'un mode de course

Après avoir passé la barrière de sélection des circuits, tu dois choisir un type de course. A chaque voie correspond un mode de course différent: mets-toi sur la voie de ton choix à l'aide des touches de direction DROITE et GAUCHE puis valide avec la touche SELECT. Choisis parmi les trois modes de course suivants selon que tu joues seul ou à plusieurs: la voie de gauche t'amène, si tu joues seul, au Championnat du Monde ou, si tu joues à plusieurs, au Mode Bataille. La voie de droite conduit au Mode Contre la Montre.

Championnat du Monde

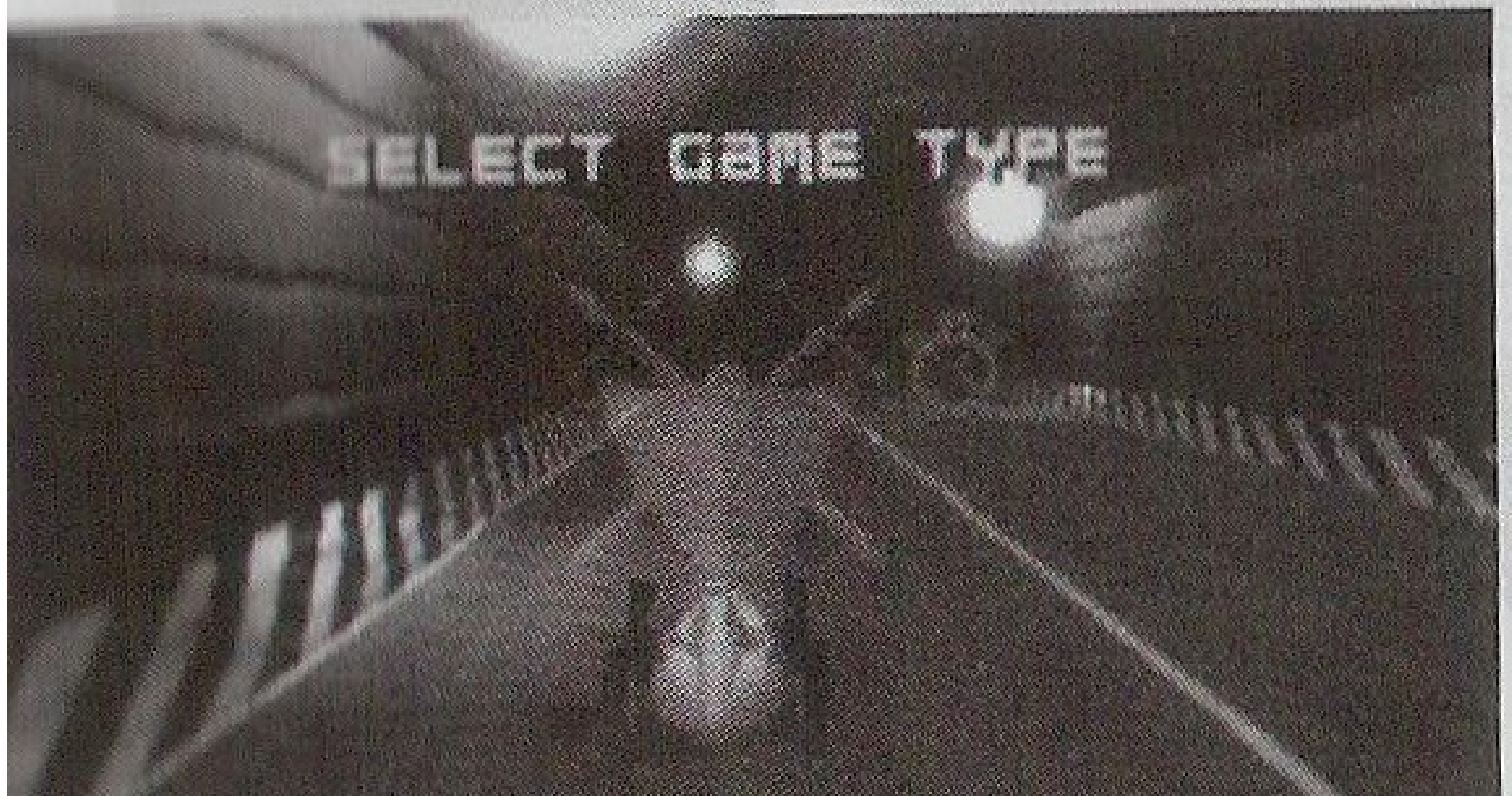
Dans ce mode pour un seul joueur, tu peux te mesurer à sept autres pilotes sur 16 circuits différents.

PEUX, AU DÉBUT DU CHAMPIONNAT DU MONDE, COURIR SUR QUATRE CIRCUITS DIFFÉRENTS. REMPORTE UNE DE CES IRSES POUR ACCÉDER AU NIVEAU SUPÉRIEUR. TU DOIS FINIR EN PREMIÈRE POSITION AUX QUATRE COURSES DE CHACUN QUATRE NIVEAUX POUR DÉCROCHER LE TITRE DE CHAMPION DU MONDE. LES COURSES SONT DE DIFFICULTÉ DISSANTE. TA PERFORMANCE EST EXPRIMÉE EN POURCENTAGE (%) APRÈS CHAQUE COURSE. SI TU OBTIENS 100%, T'ENDORS PAS SUR TES LAURIERS : DES MODES DE JEU SECRETS TE PERMETTENT D'ACCROÎTRE CONSIDÉRABLEMENT I POURCENTAGE...

RADAR APPARAÎT EN BAS À DROITE DE L'ÉCRAN EN MODE CHAMPIONNAT DU MONDE. DES POINTS COLORÉS APPARAIS-NT SUR UNE PISTE CIRCULAIRE REPRÉSENTENT LES VOITURES. LE TEMPS AU CENTRE DU RADAR INDIQUE LA DISTANCE I TE SÉPARE DU JOUEUR EN TÊTE. SI LE TEMPS EST VERT, TU ES EN TÊTE. S'IL EST ROUGE, TU ES À LA TRAÎNE.

DRAPEAU, SITUÉ EN BAS À DROITE DE L'ÉCRAN DE SÉLECTION DES CIRCUITS, AFFICHE ÉGALEMENT LES CIRCUITS PONIBLES. LE CIRCUIT SUR LEQUEL TU ES EN TRAIN DE COURIR CLIGNOTERA SUR CE DRAPEAU. LES CIRCUITS SUR SQUELS TU N'AS PAS COURU SERONT AFFICHÉS AVEC UN TIRET '-', SI TU AS COURU SUR UN CIRCUIT, TA MEILLEURE SITION SERA AFFICHÉE. ELLE POURRA ÊTRE DE "8" À "1". LORSQUE TU LANCERAS LE JEU POUR LA PREMIÈRE FOIS, DRAPEAU AFFICHERA '- - - -', PUIS IL S'AGRANDIRA SELON TA PERFORMANCE.

IODE BATAILLE



SI TU JOUES À PLUSIEURS, CE MODE DE COURSE TE PERMET DE TE MESURER À UN AMI (OU, SI TU POSSÈDES UN CONNECTEUR MULTI-MANETTES, À TROIS AU MAXIMUM,) ET DE TROUVER UN CHAMPION.

Pendant la course, la caméra essaie toujours de suivre tous les véhicules en compétition. Si un des joueu est tellement à la traîne qu'il est en dehors du champ de vision, il quitte la course jusqu'à ce qu'elle reprenne. La course continue ainsi jusqu'au moment où il ne reste qu'un seul véhicule sur le circuit. Chaq joueur marque un point pour chaque pilote qu'il a vaincu: par exemple, dans une course à quatre joueurs, le vainqueur marque trois points, le deuxième marque deux points, le troisième marque un point et le joueur qui a dû abandonner la course en premier n'obtient rien. Le nombre de points totalisés par chaque joueur est affiché en haut à gauche de l'écran avec le nombre de points requis pour remporter une victoir Puis la course reprend à l'endroit exact où elle a été arrêtée et ainsi de suite.

La partie continue ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs totalise le nombre de points requis pour être déclar vainqueur (nombre que tu peux modifier à l'aide du Menu Options). Il t'est alors proposé de recommencer l course. Sélectionne soit "OUI" pour recommencer soit "NON" pour revenir à la Zone de sélection des circuits, puis valide à l'aide de la touche ×.

Attention: ce n'est pas parce que tu quittes le circuit que tu es éliminé de la compétition, mais le temps que tu reviennes sur la piste, quelqu'un aura peut-être gagné la course. Cependant, s'il ne reste que deux véhicules sur la piste et s'ils la quittent tous les deux soudainement, la course ne recommence pas avec tous les véhicules - les deux Kamikazes réapparaissent sur la piste et ils continuent de s'affronter jusqu'à ce que l'un d'entre eux l'emporte.

[CON]TRE LA MONTRE

[P]EUX, EN MODE CONTRE LA MONTRE, T'ENTRAÎNER SUR UN CIRCUIT SANS RISQUE DE COLLISION AVEC D'AUTRES [VÉHI]CULES. TU PEUX JOUER SEUL OU À PLUSIEURS MAIS N'OUBLIE PAS QU'UN SEUL JOUEUR PEUT S'ENTRAÎNER À LA FOIS.

[OB]JECTIF EST DE RÉALISER UN TOUR DE CIRCUIT LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE. QUE TU JOUES SEUL OU À PLUSIEURS, [CE] MODE EST TRÈS DIVERTISSANT. À LA FIN DE CHAQUE CONTRE LA MONTRE, APRÈS QUE TOUS LES JOUEURS AIENT [COU]RU, LES MEILLEURS TEMPS AU TOUR SONT AFFICHÉS ET TU PEUX SÉLECTIONNER "OUI" POUR COURIR À NOUVEAU OU [NO]N" POUR REVENIR À LA ZONE DE SÉLECTION DES CIRCUITS. DANS UNE PARTIE À PLUSIEURS JOUEURS, LE VAINQUEUR [DE L]A COURSE CONTRE LA MONTRE VERRA SON NOMBRE TOTAL DE VICTOIRES AUGMENTÉ D'UN POINT.

[CE] MODE DISPOSE ÉGALEMENT D'UNE FONCTION VOITURE FANTÔME QUI T'AIDERA À TROUVER ET AMÉLIORER TA LIGNE DE [COU]RSE. LA VOITURE FANTÔME PERMET DE MÉMORISER LE MEILLEUR TEMPS AU TOUR (C'EST POUR CELA QU'ELLE [N'AP]PARAÎT QUE LORS DU SECOND TOUR). SI TU FRANCHIS EN PREMIER LA LIGNE D'ARRIVÉE, LA VOITURE FANTÔME EST [MIS]E À JOUR AVEC LA MÉMORISATION DE TA NOUVELLE PERFORMANCE. TU COURS DONC TOUJOURS CONTRE TON MEILLEUR [TOU]R DE PISTE EN ESSAYANT DE L'AMÉLIORER.
[SI T]U JOUES SEUL, TU PEUX T'ENTRAÎNER AU MEILLEUR TEMPS AVEC LE MODE ENTRAÎNEMENT ET LES CIRCUITS DU MODE [CHA]MPIONNAT DU MONDE. PLUS TU CHOISIS DE CIRCUITS EN MODE CHAMPIONNAT DU MONDE, PLUS GRANDE EST LA

CONTINUER

POUR QUITTER LE MENU PAUSE ET REPRENDRE LA COURSE. EN APPUYANT SUR LA TOUCHE [START] N'IMPORTE OÙ DANS MENU, TU REVIENS AUSSI À TA COURSE.

OPTIONS

POUR FAIRE APPARAÎTRE LE MENU OPTIONS, OÙ TU AS LE CHOIX ENTRE:

CARTE MÉMOIRE–POUR SAUVEGARDER TOUS TES MEILLEURS TEMPS AU TOUR ET TES MÉDAILLES EN MOD CHAMPIONNAT DU MONDE AFIN DE REPRENDRE PLUS TARD LA COURSE. LORSQUE TU SAUVEGARDES TA PARTIE, TU SAUVEGARDES ÉGALEMENT TES PARAMÈTRES LANGUE, ÉCRAN ET SON. SI TU LAISSES TA CA MÉMOIRE DANS TA PLAYSTATION, CIRCUIT BREAKERS CHARGERA AUTOMATIQUEMENT TON SON, TA POSITI DE L'ÉCRAN ET TA LANGUE À PARTIR DE LA FENTE NO 1 DE LA CARTE MÉMOIRE LORSQUE TU LANCERAS JEU À NOUVEAU. POUR CHOISIR UNE CARTE MÉMOIRE (SEULEMENT S'IL Y EN A AU MOINS DEUX), UTILIS LES TOUCHES DIRECTIONNELLES GAUCHE ET DROITE; UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES HAUT ET B POUR METTRE EN SURBRILLANCE L'UNE DES OPTIONS SUIVANTES: SAUVEGARDER OU CHARGER, PUIS APPUIE SUR LA TOUCHE ×. TROIS ICÔNES APPARAÎTRONT POUR INDIQUER LES TROIS POSITIONS DE SAUVEGARDE DE LA PARTIE – UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES GAUCHE ET DROITE POUR SÉLECTIONNER LE BLOC À UTILISER PUIS VALIDE À L'AIDE DE LA TOUCHE ×. CHOISIS "OUI" ET APPUIE SU LA TOUCHE × POUR VALIDER TON CHOIX.

SON – CHOISIS ENTRE "VOLUME MUSIQUE" OU "VOLUME EFFETS SONORES" PUIS UTILISE LES TOUCH DIRECTIONNELLES GAUCHE ET DROITE POUR RÉGLER LE VOLUME DE CHACUN PUIS VALIDE À L'AIDE DE LA TOUCHE ×.

LANGUES

POUR SÉLECTIONNER LA LANGUE DE TON CHOIX POUR LE TEXTE APPARAISSANT À L'ÉCRAN UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES HAUT ET BAS PUIS VALIDE À L'AIDE DE LA TOUCHE ×

RÉGLER ÉCRAN – POUR DÉFINIR LA POSITION DE L'IMAGE À L'ÉCRAN, UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES PUIS VALIDE À L'AIDE DE LA TOUCHE △.

OPTIONS MODE BATAILLE – IL S'AGIT D'UN SOUS-MENU D'OPTIONS POUR DES COURSES EN MODE BATAILLE. UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES HAUT/BAS POUR METTRE EN SURBRILLANCE UNE DES OPTIONS QUI SUIVENT PUIS APPUIE SUR LA TOUCHE ×; POUR MODIFIER LES PARAMÈTRES, UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES GAUCHE/DROITE, PUIS APPUIE SUR LA TOUCHE △:

CHANGER NB DE POINTS – FIXE LE NOMBRE DE POINTS REQUIS POUR REMPORTER UNE VICTOIRE EN MODE BATAILLE

FREQUENCE DES CASCADES – SÉLECTIONNE "BEAUCOUP", "NORMALE" OU "OFF" – CELA PERMETTRA DE CHANGER LE NOMBRE DE BONUS ENERGIE APPARAISSANT SUR LE CIRCUIT.
NIVEAUX JOUEUR – CETTE OPTION PERMET AUX JOUEURS DE MODIFIER LA POSITION DE LEURS VOITURES PAR RAPPORT À CELLES DE LEURS CONCURRENTS SUR LE CIRCUIT. ELLE PERMET EN FAIT DE CRÉER UN SYSTÈME D'HANDICAPS PERMETTANT D'AJUSTER LES DIFFÉRENCES ENTRE LES DÉBUTANTS ET LES VIEUX DE LA VIEILLE. UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES HAUT ET BAS POUR SÉLECTIONNER LE JOUEUR DONT TU SOUHAITES CHANGER LES PARAMÈTRES ET UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES GAUCHE ET DROITE POUR RÉGLER LES PARAMÈTRES DE CES JOUEURS SUR NORMAL OU EXPERT. UN JOUEUR DE NIVEAU EXPERT DÉBUTERA CHAQUE SECTION DE COURSE DERRIÈRE LES AUTRES JOUEURS ET DEVRA RÉALISER DE PLUS GRANDS EFFORTS POUR MARQUER DES POINTS. APRÈS AVOIR RÉGLER LES PARAMÈTRES, APPUIE SUR LA TOUCHE △ POUR RETOURNER AU MENU OPTIONS.

SI TU ESTIMES ÊTRE UN PRO POUR CERTAINS CIRCUITS, NOUS TE CONSEILLONS DE DONNER À TOUS LES JOUEURS UN NIVEAU EXPERT. CES COURSES SONT TRÈS DIFFICILES, CAR LA CAMÉRA EST PLACÉE DIRECTEMENT AU DESSUS DES VOITURES, RÉDUISANT PAR CONSÉQUENT LA VISIBILITÉ DU CIRCUIT DEVANT TOI.

SÉLECTION DE CIRCUITS DISPONIBLES EN MODE CONTRE LA MONTRE. PAR CONSÉQUENT, TU NE PEUX CHOISIR EN DÉBUT
COURSE LE MODE CONTRE LA MONTRE QUE POUR LES QUATRE PREMIÈRES PISTES.

BONUS ENERGIE

TU TROUVES DES BONUS ENERGIE SUR LES DIFFÉRENTS CIRCUITS. IL TE SUFFIT DE PASSER SUR CES BONUS ENERGIE PO T'EN EMPARER. POUR UTILISER UN BONUS ENERGIE, APPUIE SUR LA TOUCHE R1. SI TU RAMASSES PLUS D'UN BONUS ENERGIE, APPUIE SUR LA TOUCHE R2 POUR LES ALTERNER. VOICI UNE LISTE DES BONUS ENERGIE AVEC LEUR ICÔNE, LE NOM ET LEURS PROPRIÉTÉS :

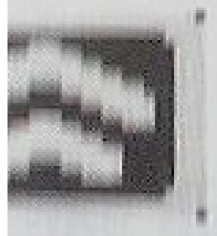
PROPULSION FUSÉE – PROPULSE TON VÉHICULE EN TÊTE DE TES ADVERSAIRES.

SOUS WOOFER – DES ONDES SONORES GRAVES ÉCARTENT TOUT VÉHICULE DEVANT TOI.

RÉTRÉCISSEUR – FAIT RÉTRÉCIR TA VOITURE, QUI SE GLISSE ENTRE CELLES DE TES ADVERSAIRES. PERME AUSSI D'AUGMENTER LÉGÈREMENT TA VITESSE.

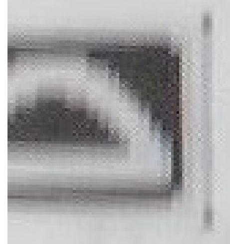
TÂCHE D'HUILE – FAIT DÉRAPER LES VÉHICULES QUI TE SUIVENT.

NUAGE DE GAZ D'ECHAPPEMENT – ENVELOPPE DE FUMÉES ÉPAISSES ET AVEUGLANTES CEUX QUI TE SUIVEN



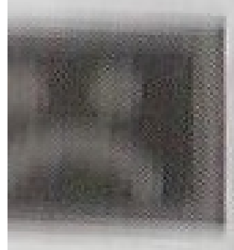
Jumbo – double la taille de ta voiture pour écraser et aplatir les autres voitures.

Echasses – lève ta voiture pour rouler sur d'autres à une plus grande vitesse.



Saut – ta voiture rebondit plusieurs fois avec une plus grande vitesse, écrasant les voitures sur son chemin.

Colle – laisse une tâche de colle qui ralentit tes poursuivants.



Bombe Kamikaze – Heurte une voiture et regarde-la exploser. Essaie de détruire les véhicules adversaires avant d'exploser!

Boule de Feu – lance une boule de feu de l'avant de ta voiture.

mment utiliser les menus

r faire apparaître le Menu Pause soit pendant une course, soit dans la Zone de sélection des circuits, uie sur la touche START. Utilise les touches directionnelles HAUT et BAS pour mettre l'option choisie en brillance puis appuie sur la touche × pour valider ton choix. Pour quitter le menu affiché et revenir au u précédent, appuie sur la touche △. Tu as trois choix:

DISQUE supplémentaire - Cette option n'est disponible que si tu mets le jeu en Mode Pause sur un écran de sélection des véhicules ou un écran de sélection des circuits. Si tu sélectionnes cette option, un message apparaît à l'écran te demandant d'insérer un DISQUE supplémentaire. Nous prévoyons de te fournir gratuitement un DISQUE supplémentaire dans PlayStation magazine vers la fin 1998, donc fais attention de ne pas le rater! Le DISQUE supplémentaire proposera de nouveaux circuits, 4 pour jouer seul et 4 pour jouer à plusieurs. Insère le DISQUE supplémentaire, puis ferme le couvercle du disque. Ta PlayStation vérifiera si tu as inséré un véritable DISQUE supplémentaire. Si tel en est le cas, le nouveau disque sera lancé et le jeu reprendra à la Zone de sélection des véhicules où tu peux choisir ton véhicule de course. Pour arrêter de jouer avec le disque supplémentaire, il te suffit de sélectionner à nouveau l'option "disque supplémentaire" dans le menu "options". Tu peux ainsi changer le disque et revenir au jeu de départ. Si tu insres le méme disque à nouveau quand l'option "disque supplémentaire" apparaît, toutes les données du jeu en cours sont perdues à moins qu'elles n'aient été préalablement sauvegardées sur une carte mémoire.. Si tu insères dans ta PlayStation un DISQUE différent du DISQUE supplémentaire, un message apparaît à l'écran pour t'avertir que le disque inséré n'est pas le bon.

MANETTE ANALOGIQUE - Cette option te permet d'activer ou de désactiver la fonction vibration. Attention, tu ne peux activer la fonction analogique que si tu disposes d'une manette analogique (double choc).

QUITTER

Tu peux soit "RECOMMENCER COURSE" ou "CHANGER DE CIRCUIT". Si tu as fait apparaître le Menu Pause pendant le Mode Contre la Montre, tu peux également choisir d' "ABANDONNER". Si tu étais dans la Zone de sélection de circuits, tu peux reprendre à partir de la Zone de sélection des véhicules avec "REINITIALISER PARTIE".

NSEILS ET TUYAUX

IS AVONS INCLUS PLUSIEURS TRICHES DANS CIRCUIT BREAKERS, QUELQUES-UNES FACILES À IDENTIFIER, D'AUTRES BIEN CHÉES. SI TU JOUES À PLUSIEURS, ESSAIE DE FAIRE UN DEMI-TOUR AU FREIN À MAIN ENTRE LA ZONE DE SÉLECTION CIRCUITS ET LE TUNNEL OÙ TU SÉLECTIONNES LE MODE BATAILLE OU LE MODE CONTRE LA MONTRE. DÈS QUE TA TURE DÉMARRE APRÈS AVOIR APPUYÉ SUR LA TOUCHE SELECT POUR VALIDER LE CIRCUIT CHOISI, IL TE SUFFIT PPUYER SIMULTANÉMENT SUR LES TOUCHES FREINER ET ACCÉLÉRER ET LA TOUCHE DIRECTIONNELLES DROITE. TA TURE FERA UN DEMI-TOUR AU FREIN À MAIN. FAIS-LE À L'AIDE D'UNE MANETTE INSÉRÉE DANS LE PORT DE MANETTE 1, ET TA VOITURE RENTRERA EN MARCHE ARRIÈRE DANS LE TUNNEL – TU FERAS DONC CE CIRCUIT EN SENS INVERSE! AIE DE TROUVER LES AUTRES MODES DE TRICHE SECRETS, TELS QUE DES COURSES NOCTURNES, DES CIRCUITS À TRÈS ANDE VITESSE, DES CIRCUITS À L'ENVERS... D'AUTRES TUYAUX?

SQUE TU CONNAIS BIEN LE JEU, TU PEUX ESSAYER DE CRÉER TES PROPRES RÈGLES POUR DES COURSES À PLUSIEURS EURS. NOUS, NOUS AIMONS LA "DOUBLE VICTOIRE", À SAVOIR UN CHAMPIONNAT À TROIS OU QUATRE OÙ UN JOUEUR T REMPORTER DEUX COURSES CONSÉCUTIVES POUR ÊTRE DÉCLARÉ CHAMPION. D'HABITUDE, TOUS LES PILOTES CHARNENT CONTRE LE JOUEUR QUI REMPORTE UNE COURSE POUR L'EMPÊCHER D'EN GAGNER UNE DEUXIÈME CONSÉCUTIVE. CONSÉQUENT, SEULS LES CHAMPIONS DES CHAMPIONS PEUVENT REMPORTER CE TYPE DE COMPÉTITION. A CHAQUE OTE, SON CIRCUIT PRÉFÉRÉ. TU PEUX AINSI ORGANISER DES CHAMPIONNATS POUR SAVOIR QUEL EST LE MEILLEUR PILOTE UN SEUL CIRCUIT OU SUR PLUSIEURS CIRCUITS. TU PEUX AUSSI COMBINER BATAILLES À PLUSIEURS JOUEURS ET RSES CONTRE LA MONTRE. C'EST VRAIMENT L'ULTIME DÉFI, MÊME POUR LES JOUEURS LES PLUS CHEVRONNÉS!

REMERCIEMENTS

EQUIPE DE PRODUCTION

CONÇU ET DÉVELOPPÉ PAR SUPERSONIC SOFTWARE LTD.

CONCEPTION ADDITIONNELLE

THE SUPERSONIC TEAM, LEE SINGLETON, RICHARD PLUMB, DAVID BISHOP

CODE

PETE WILLIAMSON, ANDY WILLIAMSON, ANDY FUSSEY

GRAPHISMES

CRAIG JUSTICE, ALISTAIR LATCHAM, GORDON HARGREAVES

SON

GERARD GOURLEY

PRODUCTEUR

LEE SINGLETON

CHEF DE PRODUIT

ANTHONY PARKINS

ESSAI

MARCUS STARNES, ASHLEY POWELL, IAIN WHITE, MIA GARSIDE, RICHARD PLUMB

MANUEL DE JEU

MARTIN POND, LEE SINGLETON, RICHARD PLUMB, ANTHONY PARKINS

PACKAGING DESIGN

BILL DUNCAN, STEVE LONGDALE

ILLUSTRATION

ROGER HARRIS

TRADUCTION

MARIA FERNANDEZ, SUZY BELLIER, ANNETTE RAUBER, ALFREDO GUADIX, WORDTRANS LTD

NOUS REMERCIONS TOUT PARTICULIÈREMENT

JULIET PITT, CHUCK KROEGEL, SIMON ROBERT

SISTANCE TECHNIQUE

OUS RENCONTREZ DES PROBLÈMES D'ORDRE TECHNIQUE AVEC CE LOGICIEL, SI L'EXÉCUTION NE PEUT ABOUTIR PAR MPLE, CONTACTEZ LES SERVICES D'ASSISTANCE TECHNIQUE :

ESSE : TECHNICAL SERVICES, MINDSCAPE, PRIORITY HOUSE, CHARLES AVENUE, MALTINGS PARK, BURGESS HILL, WEST SUSSEX, RH15 9TQ, ENGLAND.

ÉPHONE : AU ROYAUME-UNI : 01444 239600
EN DEHORS DU ROYAUME-UNI : (INDICATIF INTERNATIONAL) 44 1444 239600

: AU ROYAUME-UNI : 01444 872212
EN DEHORS DU ROYAUME-UNI : (INDICATIF INTERNATIONAL) 44 1444 872212

IL: UKTECHSUPPORT@MINDSCAPE.COM

WEB: HTTP://WWW.MINDSCAPEUK.COM.

RES D'OUVERTURE : DU LUNDI AU VENDREDI DE 09H30 À 13H00 ET DE 14H00 À 16H30 HEURE BRITANNIQUE (GMT).

REGRETTONS DE NE POUVOIR PROPOSER DE CONSEILS CONCERNANT LE JEU, CAR NOTRE SERVICE NE S'OCCUPE QUE DES LÈMES TECHNIQUES.

ASSISTANCE TECHNIQUE EN FRANCE

SI VOUS AVEZ DES PROBLÈMES LORS DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, OU SI VOUS AVEZ BESOIN D'ASSISTANCE, CONSU 24H/24, 7J/7 NOTRE BASE DE DONNÉES AUTOMATISÉE PAR TÉLÉPHONE AU 08-36-68-19-22 OU PAR MINITEL SUR L 3615 EIDOS. (2F23 LA MINUTE)*

DISTRIBUÉ EN FRANCE PAR EIDOS INTERACTIVE, 6 BLD DU GÉNÉRAL LECLERC, 92115 CLICHY CEDEX.

*LES FRAIS D'APPEL SERONT À VOTRE CHARGE. EIDOS INTERACTIVE PAIERA LE RETOUR PAR COURRIER DES PROGRAMM QUE VOUS LUI AUREZ FAIT PARVENIR. NOTEZ QUE L'ENVOI DE CES PROGRAMMES RESTE PAR CONTRE À VOTRE CHARGE.

Rat Attack

WASHINGTON ET JEFFERSON, DES RATS MUTANTS EXTRATERRESTRES, SONT DE RETOUR SUR TERRE AVEC UN PROJET DIABOLIQUE: CRÉER DES CENTAINES DE MILLIERS DE RATS BIZARRES ET MORTELS QUI TRIOMPHERONT SUR TOUTES LES AUTRES ESPÈCES. LEUR MÉTHODE DE DESTRUCTION EST AFFREUSEMENT SIMPLE - CASSER TOUT CE QUI BARRE LEUR PASSAGE.

RAT ATTACK EST UN JEU D'ARCADE FRÉNÉTIQUE EN 3-D HAUTE RÉSOLUTION POUR UN À QUATRE JOUEURS. LES JOUEURS DOIVENT PARCOURIR PLUS DE 100 NIVEAUX EN BALAYANT DES RATS DE PLUS EN PLUS TORTUEUX. ENTREZ LES "SCRATCH CATS", UNE ÉQUIPE DE CHATS GUERRIERS DÉDIÉS À LA LIBERTÉ DES FÉLINS ET À LA PROTECTION DE LA PLANÈTE TERRE. LE JOUEUR FAIT UN CHOIX PARMI LES SIX SCRATCH CATS (LE CHOIX AUGMENTE AU FUR ET À MESURE QUE LE JOUEUR AVANCE DANS LE JEU), CHACUN AYANT SES MOUVEMENTS ET SES CAPACITÉS PROPRES, ET ENSEMBLE ILS DOIVENT DÉBARRASSER LE MONDE DE CES RONGEURS MALVEILLANTS.

* 101 NIVEAUX REMPLIS D'ACTION
* UN JEU À CENT À L'HEURE POUR UN OU PLUSIEURS JOUEURS
* JUSQU'À 4 JOUEURS À L'ÉCRAN EN MÊME TEMPS
* CHOISISSEZ PARMI 8 PERSONNAGES
* SYSTÈME DE CAMÉRA ENTIÈREMENT EN 3-D
* DIX TYPES DE RAT DIFFÉRENTS
* 6 PERSONNAGES "PATRON"

LE JOUR DU RAT EST PROCHE!

A BIENTÔT...

PlayStation

pure entertainment

MINDSCAPE®

Zur Beachtung

Dieses ist eine CD ROM für die PlayStation Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation geeign die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation genau durch, bevo Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD RC nur am Rand und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD ROM zu berühren. Die CD ROM muß stets sauber gehalten w den und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD ROM. Sonst kann es zu Betriebsfehlern führen.

Hinweise für Ihre Gesundheit

● Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. ● Spielen Sie bitte nicht, wen Sie übermüdet sind. ● Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm er fernt. ● Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor no nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Bitte suchen Sie vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf, wenn Sie an Epilepsie leiden. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

Telefonnummer des Kundendienstes (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

© 1998 Supersonic Software. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwe Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Veröffentlichen, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweiser Auszüge aus Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch Mindscape. Entwick Supersonic Software.

1 or 2 Players | Memory Card 1 block | Multi Tap Compatible 1~4 Players | Vibration Function Compatible

SLES-00753

INHALTSVERZEICHNIS

STE SCHRITTE 52
EICHZEITIGES SPIEL FÜR 3-4 SPIELER 52
HRZEUGSTEUERUNG 53
TERSTÜTZUNG EINES ANALOG CONTROLLERS 53
LDSCHIRM SPRACHAUSWAHL 54
E FAHRZEUGAUSWAHLARENA 54
E FAHRZEUGE 55
LE FORTBEWEGUNGSMITTEL, DIE DEIN HERZ BEGEHRT 55
RECKENAUSWAHLBEREICH 56
SWAHL EINER STRECKE BEI EINEM MULTIPLAYER-WETTBEWERB 57
NNUMGEBUNGEN 57
ARTAUFSTELLUNG – AUSWAHL DES RENNMODUS 58
LTMEISTERSCHAFT 58
MPFMODUS 59
ITRENNEN 61
WER-UPS 62
LGEMEINE MENÜOPERATIONEN 64
PS UND TRICKS 67
TARBEITERVERZEICHNIS 68
CHNISCHE UNTERSTÜTZUNG 69

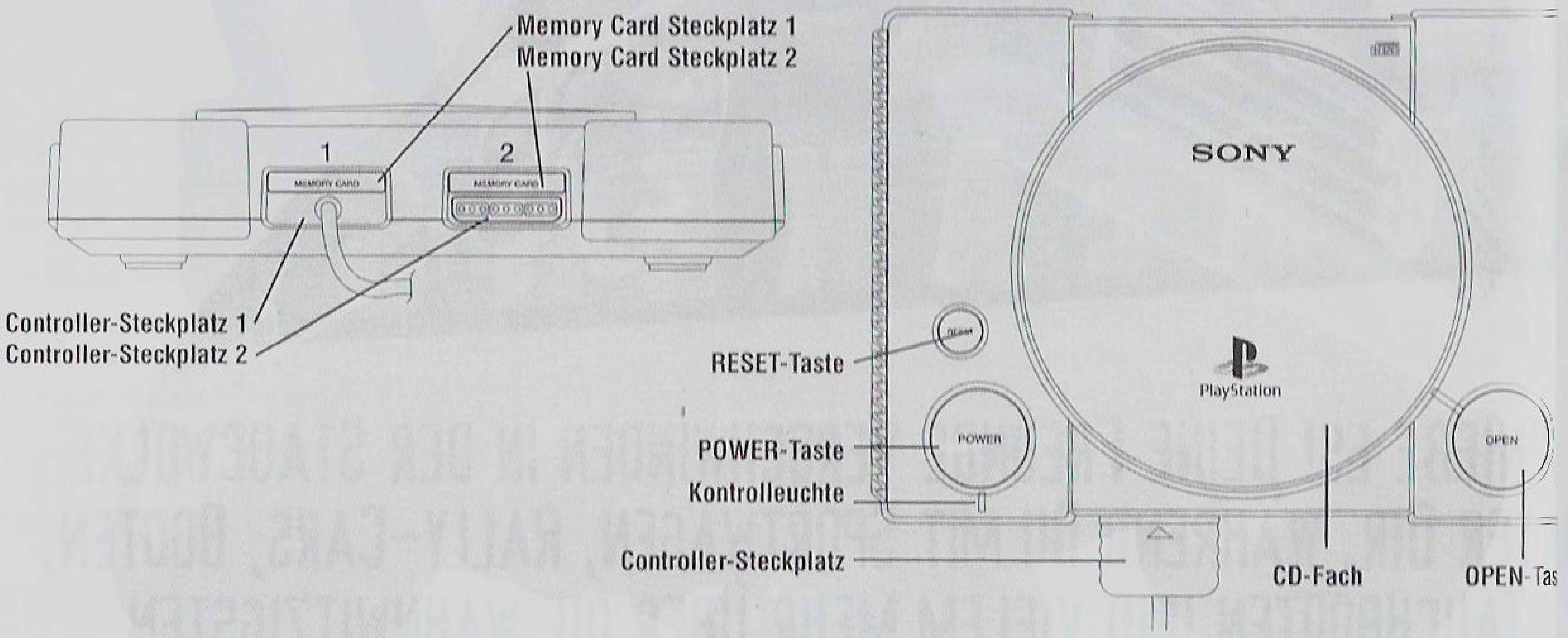
Circuit Breakers

enieße es! Deine Freunde verschwinden in der Staubwolke ter Dir, während Du mit Sportwagen, Rally-Cars, Booten, Tauchbooten und vielem mehr über die wahnwitzigsten hterbahnstrecken jagst. Dieses Spiel testet Deine Reflexe und Nerven bis zum Äußersten! Du schleuderst über Schlammpisten, Hochgeschwindigkeitstracks, enge Wasserstraßen und tückische Eisbahnen – entweder Du packst die Strecke, oder sie packt Dich.

ERSTE SCHRITTE

RICHTE DEINE PLAYSTATION-KONSOLE ENTSPRECHEND DEN ANWEISUNGEN IN DER BEDIENUNGSANLEITUNG EIN. LEGE DIE "CIRCUIT BREAKERS"-CD IN DAS CD-FACH EIN UND SCHLIEßE DIE ABDECKUNG. SCHALTE DIE PLAYSTATION-KONSOLE M DER POWER-TASTE EIN (ON). ES WIRD EMPFOHLEN, NACH DEM EINSCHALTEN KEINE PERIPHERIEGERÄTE ODER MEMORY-CARDS EINZUSTECKEN ODER ZU ENTFERNEN.

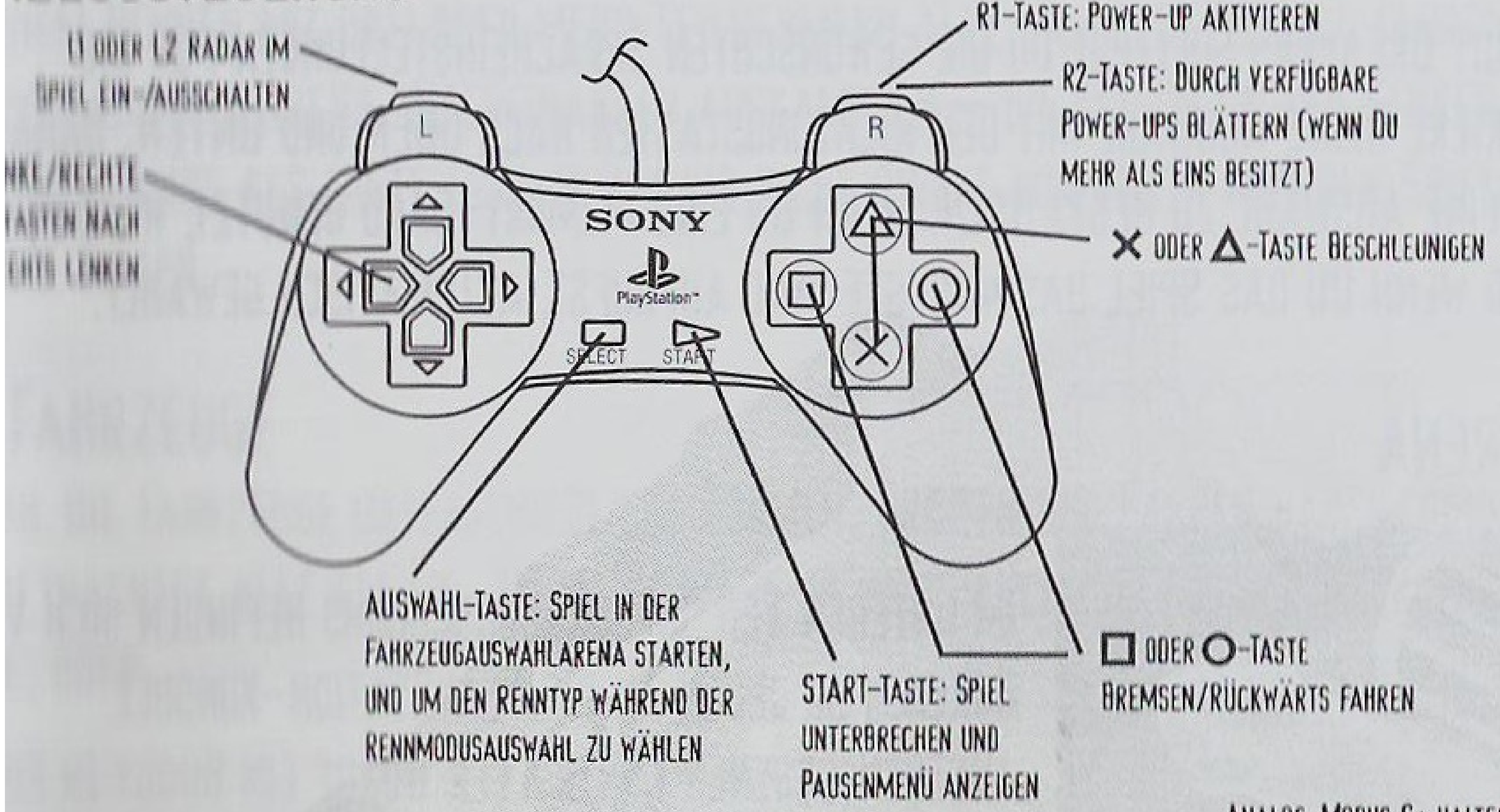
WENN DU EINE MEMORY-CARD VERWENDEST, DANN STECKE SIE IN DEN MEMORY-CARD-STECKPLATZ 1. DAMIT DU SPÄ NICHT ENTTÄUSCHT WIRST, SOLLTEST DU VOR BEGINN DES SPIELS ÜBERPRÜFEN, DAß MINDESTENS EIN BLOCK FREI IST.

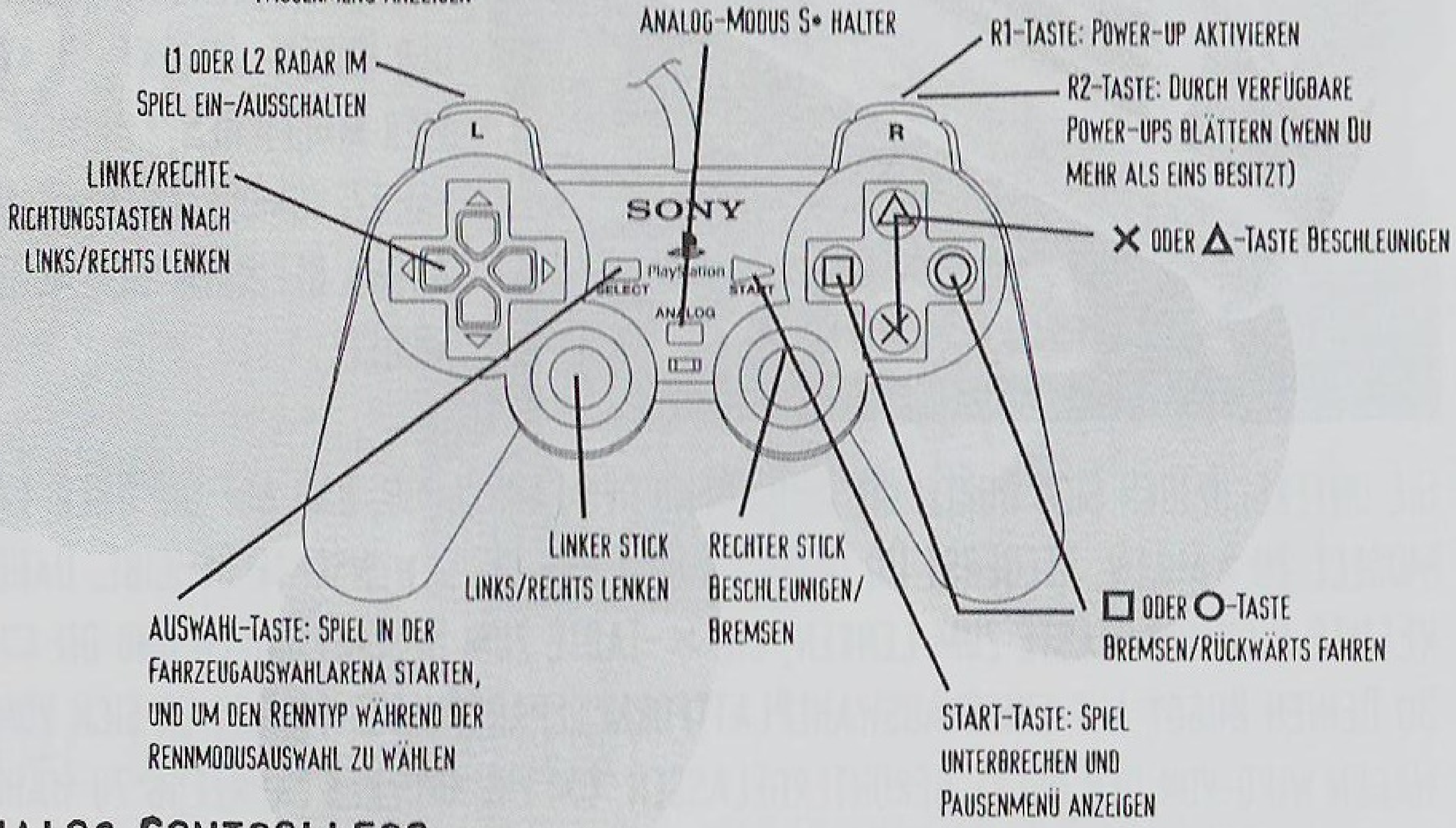


GLEICHZEITIGES SPIEL FÜR 3-4 SPIELER

MIT EINEM PLAYSTATION MULTI-TAP (KANN SEPARAT ERWORBEN WERDEN) KÖNNEN BIS ZU VIER TEILNEHMER GLEICHZI TIG EIN RENNEN FAHREN. VERBINDE BITTE DEN EINEN CONTROLLER-STECKPLATZ 1 AUF DER PLAYSTATION UND STECKE MULTI-TAP IN DEN CONTROLLER-STECKPLATZ 2. FÜR EIN SPIEL MIT DREI SPIELERN STECKST DU ALS NÄCHSTES DIE CONTROLLER-STECKPLATZ 1-A UND 1-B AUF DEM MULTI-TAP ODER FÜR EIN SPIEL MIT VIER SPIELERN IN DIE CONTROLLER-STECKPLATZ 1-A, 1-B UND 1-C. BITTE BEACHTE, WENN DU DAS MULTI-TAP BENUTZT, MUß WENIGSTENS CONTROLLER-STECKPLATZ 1-A VERBUNDEN SEIN.

RZEUGSTEUERUNG





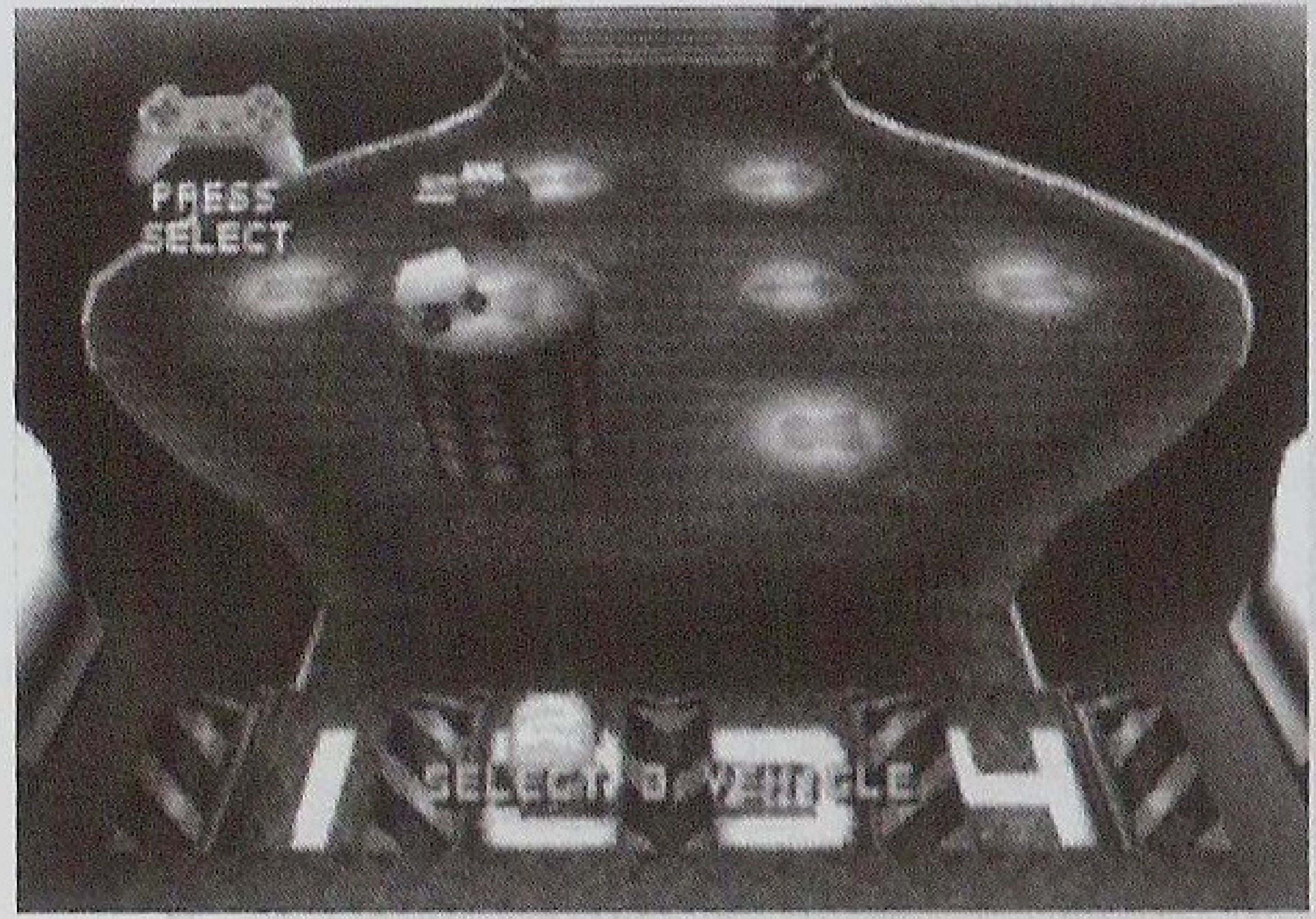
ERSTÜTZUNG EINES ANALOG CONTROLLERS

DU EINEN ANALOG CONTROLLER HAST, WÄHLE DEN ANALOG-MODUS (BEVOR DU FORTFAHREN KANNST, LEUCHTET DIE
OT AUF). WENN SIE DEN ANALOG CONTROLLER [DUAL SHOCK] VERWENDEN, KANN DIE VIBRATIONSFUNKTION ÜBER
MENÜ PAUSE EIN- ODER AUSGESCHALTET WERDEN. DIE STANDARDEINSTELLUNG IST ON. ES IST NICHT NOTWENDIG, DEN
OG CONTROLLER [DUAL SHOCK] IM ANALOG-MODUS ZU BETREIBEN, UM DIE VIBRATIONSFUNKTION ZU AKTIVIEREN.

Bildschirm Sprachauswahl

Nach dem Spielstart von Circuit Breakers solltest Du die gewünschten Spracheinstellungen für die Bildschirmtexte wählen. Markiere Deine Auswahl mit den Richtungstasten nach OBEN und UNTEN, dan drückst Du die ×-Taste, um Deine Auswahl zu bestätigen. Wenn Du eine Memory-Card benutzt, werden Informationen gespeichert, und wenn Du das Spiel das nächste Mal aufrufst, automatisch gewählt.

Die Fahrzeugauswahlarena



Im unteren Teil dieses Bildschirms befinden sich v Boxen. Für jeden an die PlayStation-Konsole angeschlossenen Controller wurde ein Buggy in ei der Boxen geparkt. Du kannst Deinen Buggy in eine vier möglichen, für den Wettbewerb zugelassenen Fahrzeugmodelle, umwandeln. Auf dem Boden der Arena befinden sich acht Auswahlscheiben, zwei p Modell.

Sie unterscheiden sich durch die Abbildung des Fahrzeugs, das auf die Oberfläche projiziert wird. Um e Modell zu wählen, steuerst Du Deinen Buggy auf die gewünschte Scheibe. Dabei drückst Du die LINKE un RECHTE Richtungstaste zum Lenken, die ×-Taste zum Beschleunigen und die □-Taste zum Bremsen. Nac Du Deinen Buggy auf einer Auswahlplattform geparkt hast, erhebt er sich vom Boden, und der gewünsc Wagen wird von der Decke heruntergelassen. Um ein anderes Fahrzeug zu wählen, fährst Du einfach vo Plattform herunter und machst Dich auf zu einem anderen Modell. Wenn die Auswahl Deinen Vorstellu entspricht, und Du Dich für das Rennen bereit fühlst, drücke die Select-Taste.

Bei einem Multiplayer-Spiel wählen alle Teilnehmer ihren Wagen auf dieselbe Weise wie in einem Einzelspieler-Spiel. Der letzte Spieler, der seinen Wagen wählt, startet das Rennen durch Druck auf d

T-TASTE. BEACHTE, NUR ZWEI WAGEN DES GLEICHEN MODELLS DÜRFEN BEI EINEM WETTBEWERB TEILNEHMEN. WENN NEM RENNEN MIT DREI ODER MEHR TEILNEHMERN ALLE DASSELBE MODELL FAHREN WOLLEN, MÜSSEN SIE ES IN DER EUGAUSWAHLARENA UNTEREINANDER AUSKÄMPFEN – DIE BEIDEN ERSTEN FAHRER, DIE DIE BEGEHRTE AHLSCHEIBE ALS ERSTE ERREICHEN (UND NICHT DIREKT VON EINEM ANDEREN SPIELER HERUNTER GESTOßEN WERDEN) DIE SIEGER.

FAHRZEUGE

IL DIE FAHRZEUGE UNTERSCHIEDLICHE FORMEN, GRÖßEN UND FARBEN HABEN, SIND SIE JEDOCH VON DER LEISTUNG ETRACHTET ALLE GLEICH. NAJA, ES WÄRE JA WOHL AUCH NICHT FAIR, WENN EIN SPIELER EIN SCHNELLERES AUTO , ODER......

1) NEON VORTEX

2) BASS BOMBER

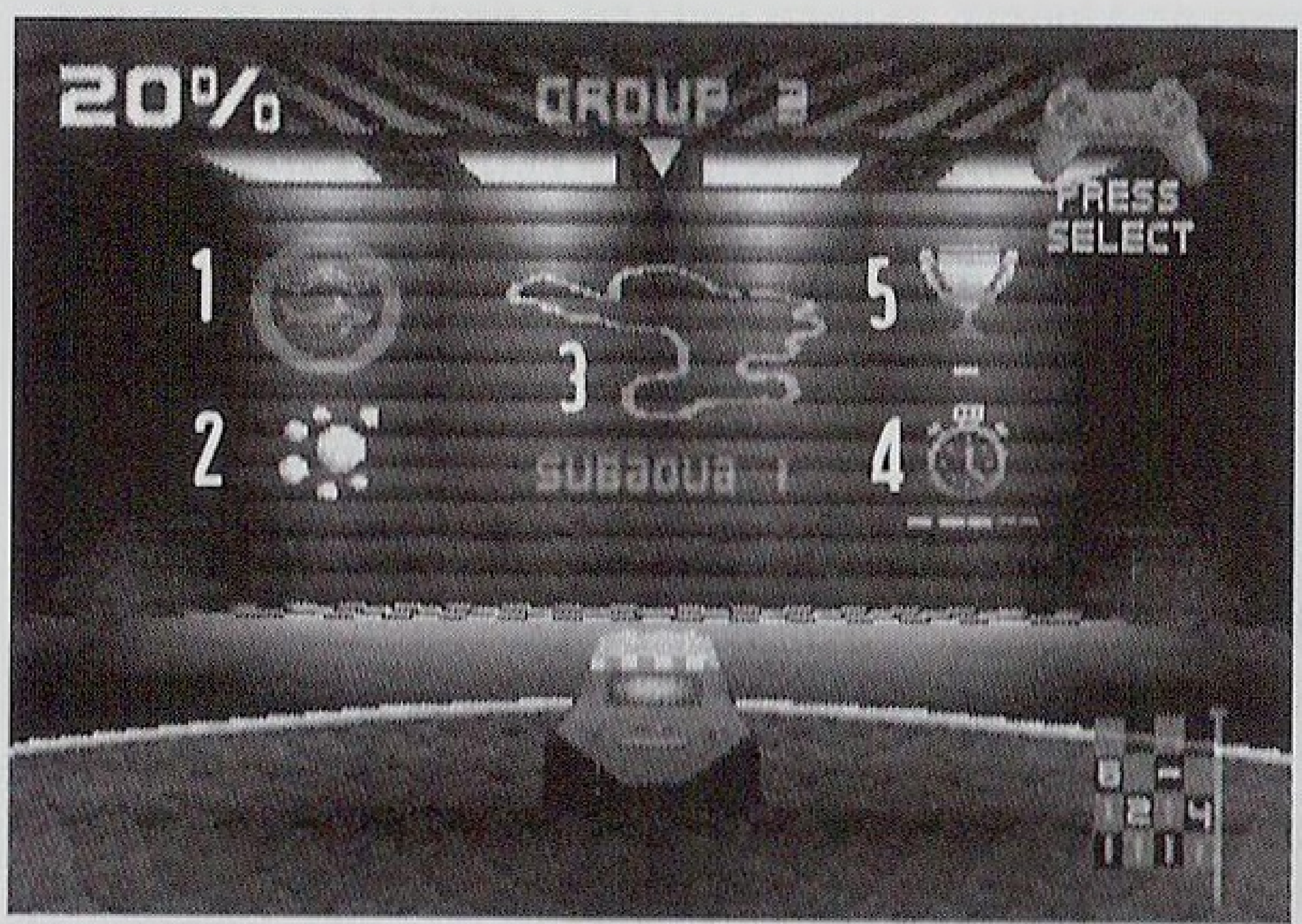
3) ROSSO RAPIDO

4) BB 500

E FORTBEWEGUNGSMITTEL, DIE DEIN HERZ BEGEHRT

HL VIELE RENNEN AUF STRAßEN ODER SCHLAMMPISTEN STATTFINDEN, WIRD ES AUF EINIGEN SEHR VIEL NASSER. BEKOMMST DU ENTWEDER EIN BOOT (FÜR DIE WASSERPISTEN) ODER EIN UNTERSEEBOOT (FÜR UNTERWASSERPISTEN). N DESIGNS HABEN DASSELBE COOLE AUSSEHEN WIE DEIN LIEBLINGSAUTO, ABER SIE SIND BESSER FÜR DIESE BEDINGUNGEN GEEIGNET.

Streckenauswahlbereich



Wenn Du die Fahrzeugauswahlarena verläßt, erreichst Du den Streckenauswahlbereich mit Türen, die z
den verschiedenen Rennstrecken führen. Wähle mit der LINKEN und RECHTEN Richtungstaste die gewünsc
Strecke aus und drücke dann die Select-Taste, um Deine Auswahl zu bestätigen. Am Eingangstor erschei
wichtige Streckeninformationen...

1) Streckensymbol - siehe Abschnitt über Rennumgebungen
2) Bedingungen – Hier sieht man, ob das Rennen bei Tag oder Nacht oder unter Wasser stattfindet und w
hoch das Regen- und Schneerisiko ist
3) Karte, mit der Start- und Ziellinie.
4) Beste Rundenzeit – hier erscheint die beste Rundenzeit, die bei einem Zeitrennen (ZR) gefahren wurde
5) Beste Plazierung beim Grand Prix (entweder eine Gold-, Silber- oder Bronzemedaille für den 1., 2. od
3. Platz)

swahl einer Strecke bei einem Multiplayer-Wettbewerb

Multiplayer-Spielen bestimmt Spieler 1 die Strecke und die Auswahl des Spielmodus. Beachte außerdem, im Unterschied zu einem Einzelspieler-Spiel die Eingänge zu allen Strecken auf derselben Ebene liegen direkt von Spielbeginn an gewählt werden können.

nnumgebungen

olgenden findest Du eine Liste der verschiedenen Strecken mit jeweils einer kurzen Beschreibung und dazugehörenden Logo.

Tarmac-Rennen machen Spaß und sind schnell, einige finden auf Rennpisten und einige auf der Straße statt.

Mit Deinem eigenen Boot fährst Du ein Rennen durch die engen Wasserstraßen von Venedig.

Bambusstauden an der Uferböschung, steile, zerklüftete Berghänge, hölzerne Straßen und Förderbänder machen den Dschungel zu einer Strecke mit vielen Schikanen.

Sand, Sand und nochmals Sand... mit Deinem Auto jagst Du durch die sengende Hitze. Paß auf, sonst fängst Du noch Feuer!.

Zünftiges Rennen im Westernstil auf den schönsten Hügeln, die Du je gesehen hast.

Ein Unterwasserrennen per U-Boot, muß ich noch mehr sagen?

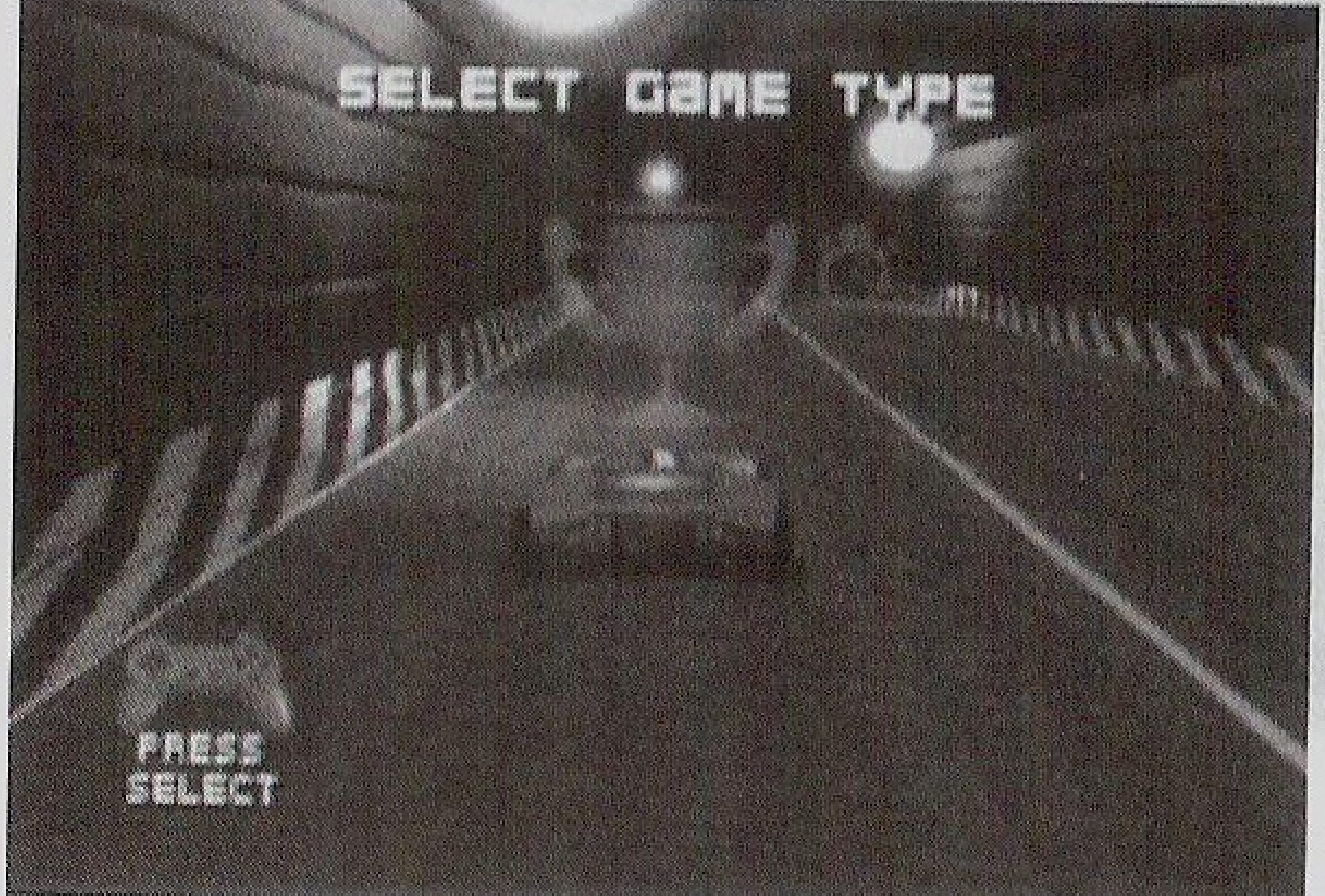
COOL – AUF RUTSCHIGEN PISTEN GEHT DAS RENNEN UM DIE BERGGIPFEL.

DIE SCHWÜLEN SÜMPFE SIND EIN SCHWIERIGES GEBIET. PAß AUF, DAß DU NICHT IM SCHLAMM STECKENBLEIBST.

STARTAUFSTELLUNG – AUSWAHL DES RENNMODUS

NACHDEM DU DAS STRECKENAUSWAHLTOR PASSIERT HAST, ENTSCHEIDEST DU DICH, WELCHEN RENNTYP DU DIESMAL FAHREN WILLST. JEDE BAHN FÜHRT ZU EINEM ANDEREN RENNMODUS. STEUERE MIT DER LINKEN UND RECHTEN RICHTUNGSTASTE IN DIE GEWÜNSCHTE BAHN UND DRÜCKE DANN DIE SELECT-TASTE, UM DEINE AUSWAHL ZU BESTÄTIGEN. WELCHE RENNMODI ZUR VERFÜGUNG STEHEN, HÄNGT VON DER ANZAHL DER TEILNEHMENDEN SPIELER AB. EINZELSPIELER-MODUS FÜHRT DIE LINKE BAHN ZU EINEM WELTMEISTERSCHAFTSRENNEN (WORLD SERIES) ODER ZUM KAMPFMODUS BEI EINEM MULTIPLAYER-GAME. ÜBER DIE RECHTE BAHN GELANGST DU ZU DEN ZEITRENNEN.

WELTMEISTERSCHAFT

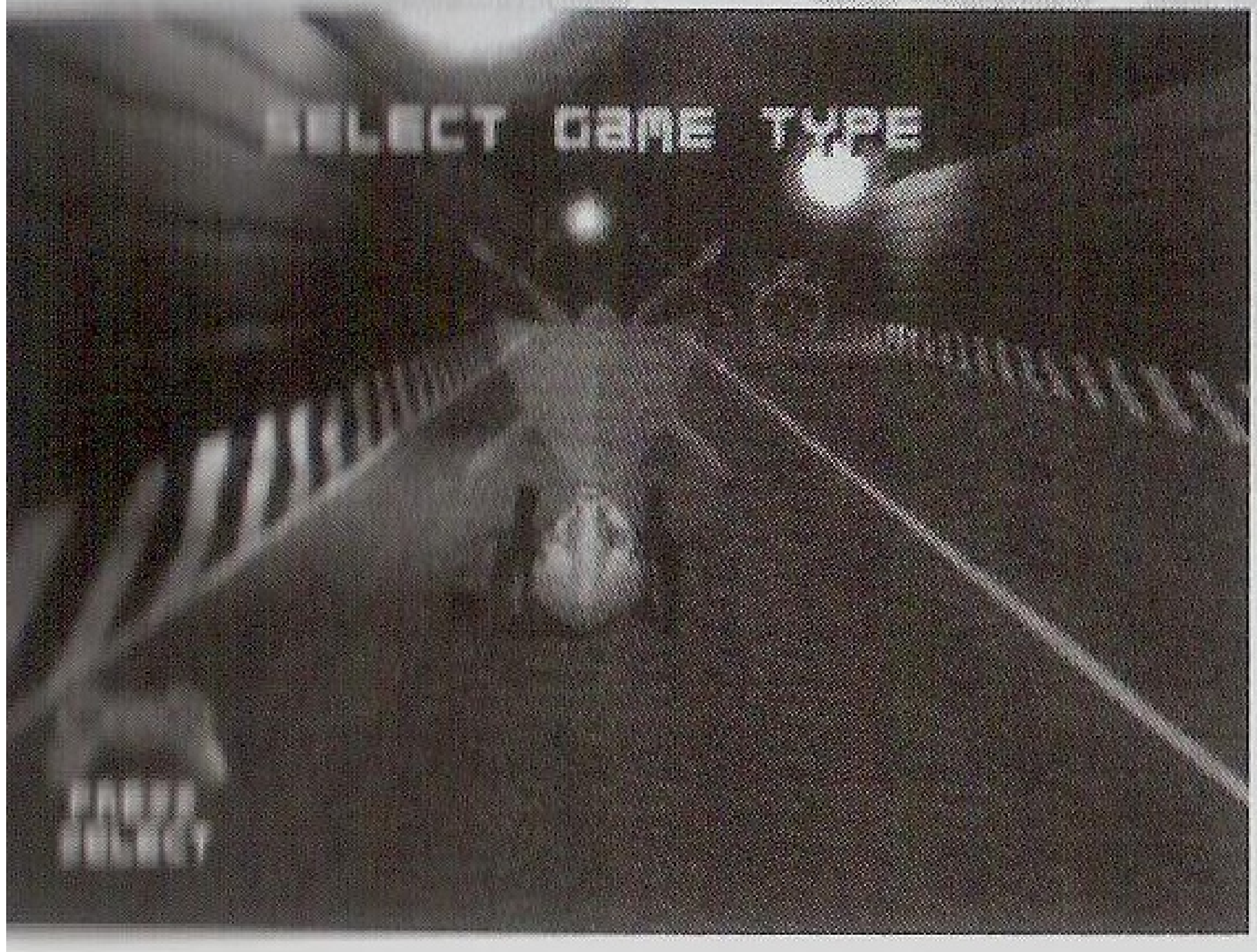


DIESER MODUS STEHT NUR BEI EINEM EINZELSPIELER-SPIEL ZUR VERFÜGUNG. DABEI TRITTST DU BEI EINER REIHE VON RENNEN AUF 16 UNTERSCHIEDLICHEN RENNSTRECKEN GEGEN SIEBEN ANDERE FAHRER AN.

Beginn einer Weltmeisterschaft stehen vier Rennstrecken zur Auswahl. Wenn Du eines der Rennen winnst, wird der Zugang zu der darüberliegenden Strecke geöffnet. Um die Weltmeisterschaft zu gewinn, mußt Du alle vier Rennen in den vier Leveln gewinnen. Während Du Fortschritte bei den Rennen machst, rst Du bemerken, daß die Strecken immer schwerer werden. Deine Fortschritte werden nach jedem Rennen Prozent (%) gemessen. Freu' Dich aber nicht zu früh, wenn Du 100 % erreichst. In den geheimen Spielmodi d viel höhere Prozentzahlen möglich......

r Radar erscheint bei einem Weltmeisterschaftsrennen in der unteren rechten Bildschirmecke. Die nnwagen werden durch farbige Punkte auf einer Kreisbahn dargestellt. Die in der Mitte des Radars gegebene Zeit gibt Deinen Abstand zum führenden Wagen an. Wenn Dein Wagen in Führung ist, wird die Zeit grün dargestellt, wenn Du zurückliegst, erscheint sie in rot.Auf einer Flagge erscheinen auch die verbaren Strecken. Diese Flagge befindet sich in der unteren rechten Ecke auf dem reckenauswahlbildschirm. Auf dieser Flagge blinkt die Strecke, auf der Du Dich zur Zeit befindest. Wenn auf einer Strecke noch kein Rennen gefahren bist, erscheint als Wert ein Bindestrich (-), sonst erscheint ine beste Rennplazierung. Dabei kann es sich um einen Wert von '8' bis '1' handeln. Wenn Du das Spiel zum sten Mal startest, sieht die Flagge so aus: ' - - - - ', alles weitere hängt von Deinen Fahrkünsten ab.

ampfmodus



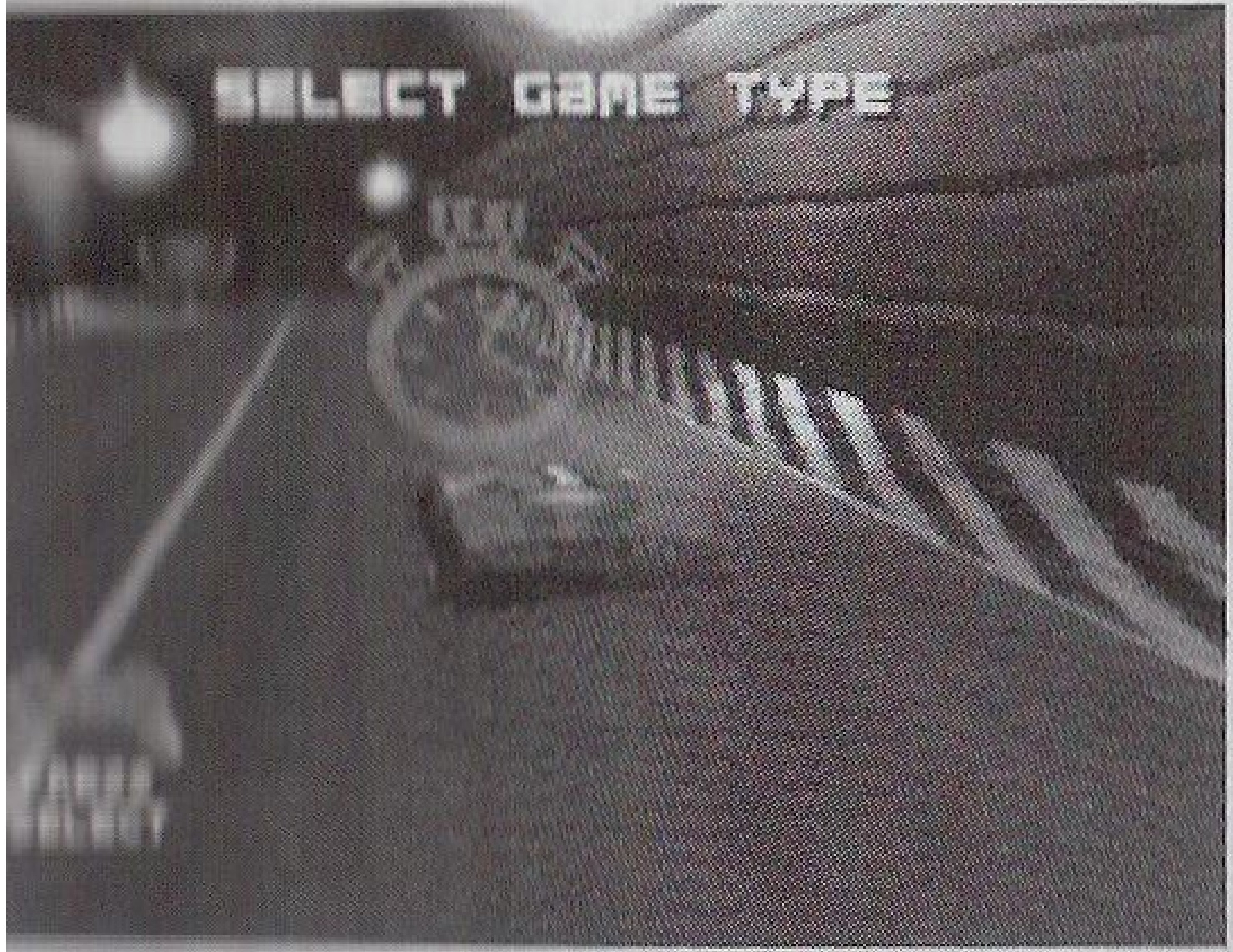
Bei einem Multiplayer-Spiel kannst Du Dich mit einem Mitspieler (oder falls Du ein Multi-Tap hast, mit bis zu drei Freunden) messen und feststellen, wer das Zeug zum Sieger hat.

Während eines Rennens versucht die Kamera immer alle Wagen im Blickfeld zu behalten. Wenn jedoch ein Spieler den Kontakt mit dem Feld verliert und so weit zurückfällt, daß sein Wagen außer Sichtweite fäh dann fliegt er bis zum nächsten Neustart aus dem Rennen. Das geht so lange, bis nur noch ein Fahrzeug der Piste ist. Dann wird dem Gesamtergebnis des Spielers ein Punkt pro besiegtem Gegner hinzugezählt, d. bei einem Spiel mit vier Spielern erhält der Gewinner 3 Punkte, der zweite 2 Punkte und der dritte 1 Punk Der Spieler, der zuerst das Feld räumen muß, bekommt überhaupt keinen Punkt. Der Punktestand der einzelnen Spieler erscheint in der oberen linken Bildschirmecke neben der Gesamtanzahl der Punkte, die für einen Sieg erforderlich sind. Anschließend startet das Rennen von dem Punkt, an dem es gestoppt wurde, erneut, und der Vorgang beginnt von neuem.

Das wird solange fortgesetzt, bis ein Spieler das Rennen mit der angegebenen Anzahl Punkte gewinnt (diesen Wert kannst Du im Menü "Optionen" ändern). An diesem Punkt wirst Du gefragt, ob Du erneut ein Rennen fahren willst. Wähle "Ja", wenn Du das willst oder "Nein", um zum Streckenauswahlbereich zurückzukehren. Drücke dann die ×-Taste.

Beachte, Du fliegst nicht automatisch aus dem Rennen, wenn Du von der Piste abkommst. Allerdings daue es häufig so lange, bis Du den Wagen zurück auf die Straße bringst, daß genau dieser Effekt eintritt. Da bedeutet, wenn nur noch zwei Fahrer im Rennen sind und beide wie Lemminge von der Strecke fliegen, dann folgt kein Neustart mit allen Spielern. Beide Fahrer bringen ihre Wagen wieder auf die Straße und mache das Rennen so lange unter sich aus, bis ein klarer Sieger daraus hervorgeht.

trennen



esem Modus hast Du die Möglichkeit, auf einer Strecke zu trainieren, ohne daß Dir andere Fahrzeuge in uere kommen. Diesen Modus kannst Du auch als Multiplayer-Option wählen, aber aufgepaßt, es kann immer nur ein Spieler auf der Strecke befinden.

Ziel dieses Rennens ist, eine Runde in der schnellstmöglichen Zeit zurückzulegen. Das macht sowohl im elspieler- als auch im Multiplayer-Modus sehr viel Spaß, und am Ende des Rennens, nachdem alle ler auf der Piste waren, erscheinen die Rundenzeiten und Du kannst "Ja" wählen, um erneut gegen die zu rennen oder "Nein", um in den Streckenauswahlbereich zurückzukehren. Jeder Spieler, der ein rennen bei einem Multiplayer-Rennen gewinnt, erhält einen weiteren Punkt für die Gesamtanzahl der onnenen Rennen.

inem Zeitrennen gibt es die Ghost-Car-Funktion, mit der Du Deine optimale Rennlinie perfektionieren nst. Beim Ghost-Car handelt es sich um eine Aufzeichnung der bisher am schnellsten gefahrenen Runde halb erscheint das Ghost-Car erst von dem zweiten Rennen an aufwärts). Wenn Du das Ghost-Car ägst, werden die Daten mit der neuen schnellsten Runde aktualisiert. Auf diese Weise rennst Du immer n Deine eigene beste Zeit und kannst so allmählich Deine Rundenzeiten verbessern.

Im Einzel-Spieler-Modus kannst Du ein Zeitrennen nur auf den verfügbaren Strecken der Weltmeisterschaft fahren. Sobald Du weitere Strecken für die Weltmeisterschaft öffnest, stehen Dir a diese Strecken für Zeitrennen zur Verfügung. Deshalb stehen zu Beginn des Spiels nur die ersten vier Strecken für ein Zeitrennen zur Verfügung.

Power-ups

Power-ups liegen auf den verschiedenen Strecken verstreut herum. Um sie aufzusammeln, fährst Du einfach drüber. Drücke die R1-Taste, um ein Power-up zu benutzen. Wenn Du mehrere Power-ups gesamm hast, kannst du mit der R2-Taste zwischen ihnen umschalten. Nachfolgend siehst Du eine Liste der verschiedenen Power-ups mit den entsprechenden Symbolen, Namen und Aktionen.

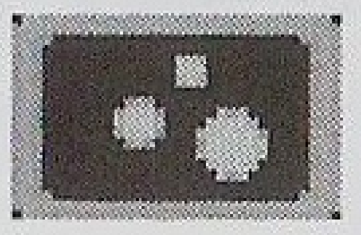
Raketen-Booster – Mit dem ultimative Raketenantrieb überholst Du alle Deine Gegner

Sub-Woofer – Schallwellen im tiefsten Baßbereich werfen alle Fahrzeuge im näheren Um aus der Bahn.

Shrinker – Damit schrumpfst Du Dein Auto und kommst selbst durch die engsten Lücken. Außerdem erhöhst Du damit leicht Deine Geschwindigkeit.

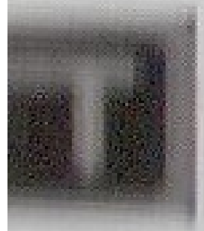
Ölteppich – Mit Sicherheit geraten die Fahrzeuge hinter Dir ganz schön ins Schleudern.

Abgaswolke – Dicke, schwarze Rauchwolken versperren die Sicht der folgenden Fahrzeuge.



Jumbo – Verdoppelt die Größe Deines Wagens. Du kannst über andere Fahrzeuge fahren und

platt walzen.

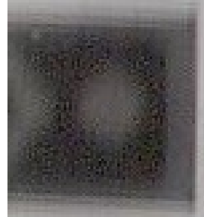


Stelzen – Hebt Dein Auto hoch. Zusammen mit dem Geschwindigkeits-Booster kannst Du über die anderen Fahrzeuge hinwegfahren.

Sprung – Dein Auto vollführt mehrere Sprünge mit Turbogeschwindigkeit. Andere Fahrzeuge auf dem Weg werden einfach zerquetscht.

Kleister – Hinterläßt klebrige Pfützen, die die nachfolgenden Wagen bremsen.

Selbstzerstörung – Laß Deinen Flitzer in einen anderen Wagen krachen und beobachte wie er explodiert. Versuche alle gegnerischen Wagen zu zerstören, bevor Du in die Luft fliegst.



Feuerbombe – Schießt einen Feuerball aus der Frontpartie des Wagens.

Allgemeine Menüoperationen

Wenn Du auf die START-Taste drückst, erscheint das Menü "Pause", unabhängig davon, ob Du Dich in einem Rennen oder im Streckenauswahlbereich befindest. Mit den Richtungstasten OBEN und UNTEN markierst Du die gewünschte Option und drückst dann die ×-Taste, um die Auswahl zu bestätigen. Durch Druck auf die △-Taste kannst Du zum vorherigen Menü zurückkehren oder das Menü ganz schließen. Es gibt drei Auswahlmöglichkeiten:

Weiter

Mit dieser Option beendest Du das Menü "Pause" und kehrst zum vorherigen Aktionsbildschirm zurück. Wenn Du in diesem Menü die [START]-Taste zu einem beliebigen Zeitpunkt drückst, dann kehrst Du zum Rennen zurück.

Optionen

Mit dieser Option öffnest Du das Menü "Optionen", in dem Du folgende Auswahlmöglichkeiten hast...

MEMORY CARD – Mit dieser Option kannst Du Deine besten Rundenzeiten und Medaillen aus Weltmeisterschaft speichern, damit Du das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen kannst. Wenn du einen Spielstand speicherst, werden auch alle Einstellungen für die Sprac die Soundausgabe und die Bildschirmeinstellungen gespeichert. Wenn du die Memory-card in der Playstation lässt, lädt Circuit Breakers automatisch die Einstellungen für Sound, Bildschirmposition und Sprache vom Memory-card-speicherplatz 1 für dein nächstes Spiel. Wähle mit der LINKEN und RECHTEN Richtungstaste eine Memory Card (diese Option ist nur verfügbar, wenn mehrere Memory Cards angeschlossen sind). Mit den Richtungstasten OBE und UNTEN markierst Du entweder "SPEICHERN" oder "LADEN" und drückst dann die ×-Tas Drei Symbole erscheinen, die die drei möglichen Speicherplätze für Spiele darstellen. Du drückst die LINKEN und RECHTEN Richtungstasten, um den gewünschten Block zu wählen. Da drückst Du die ×-Taste. Wenn die Einstellung Deinen Vorstellungen entspricht, wählst Du "

und drückst die ×-Taste, um die Aktion zu bestätigen.
SOUND – Unter dieser Option wählst Du entweder "MUSIKLAUTSTÄRKE" oder "LAUTSTÄRKE SOUNDEFFEKTE" und stellst mit Hilfe der LINKEN und RECHTEN Richtungstaste die entsprechende Lautstärke ein. Drücke dann die ×-Taste, um die Einstellung zu bestätigen.

SPRACHE - Mit den Richtungstasten OBEN und UNTEN wählst Du die Sprache für die Textausgaben auf dem Bildschirm und drückst anschließend die ×-Taste.
BILDSCHIRMEINSTELLUNG – Mit den Richtungstasten kannst Du die Bildschirmanzeige zentrieren. Drücke auf die △-Taste, wenn Du fertig bist.

KAMPFMODUSOPTIONEN – Dies ist ein weiteres Untermenü mit spezifischen Kampfmodusoptionen. Mit den Richtungstasten OBEN und UNTEN markierst Du eine der folgenden Optionen und drückst dann die ×-Taste. Drücke die LINKE und RECHTE Richtungstaste, um die Einstellung zu ändern und anschließend die △-Taste. Du hast folgende Auswahlmöglichkeiten...

PUNKTZAHL FESTLEGEN – Mit dieser Einstellung bestimmst Du die nötige Anzahl der Punkte, um ein Spiel im Kampfmodus zu gewinnen.

HÄUFIGKEIT DER STUNTS – Für diese Option kannst Du "VIELE", "NORMAL" oder "AUS" wählen. Mit dieser Einstellung bestimmst Du, wie viele Power-Ups auf der Strecke erscheinen.

SPIELERFÄHIGKEITEN – Mit dieser Optionen kannst Du festlegen, wie Dein Wagen im Vergleich zu den anderen auf der Strecke abschneidet. Auf diese Weise kannst Du ein Handicap einbauen, durch das sich Unterschiede zwischen Anfängern und erfahrenen Spielern ausgleichen lassen. Mit den Richtungstasten OBEN und UNTEN wählst Du den Spieler, dessen Einstellungen geändert werden sollen, und mit der LINKEN und RECHTEN

Richtungstaste änderst Du die Einstellung auf NORMAL oder EXPERTE. Ein Spieler mit de Einstellung EXPERTE startet hinter den anderen Spielern und hat es schwerer, das Renn zu gewinnen. Drücke die △-Taste, um zum Menü "Optionen" zurückzukehren.
Wenn Du glaubst, daß Du eine Strecke wirklich meistern kannst, empfehlen wir, als Fähigkeit der Spieler EXPERTE zu wählen. Das ist ein wirklich schwerer Modus, denn die Kamera ist direkt über den Wagen, und Du erkennst nicht so gut, was vor Dir fährt!

EXTRA-CD – Diese Option erscheint nur, wenn Du das Spiel auf dem Fahrzeugauswahl- oder auf dem Streckenauswahlbildschirm unterbrichst. Wenn Du diese Option wählst, wirst Du aufgefordert, eine Extra-CD einzulegen. Wir hoffen, eine Extra-CD kostenlos über ein Magazin zu vertreiben. Gib acht, daß Du es nicht verpaßt. Auf der Extra-CD werden weitere Rennstrecken, vier Einzelspieler-Strecken und vier Multiplayer-Strecken enthalten sein. Nachdem Du die Extra-CD in das CD-Fach gelegt hast, schließe die Abdeckung. Das Spiel überprüft daraufhin, ob Du die richtige Extra-CD eingelegt hast. Falls ja, wird die neue Discs geladen und das Spiel startet erneut in der Fahrzeugauswahlarena. Dort kannst Du Deinen gewünschten Rennwagen wählen. Wenn du nicht weiter die Strecken der Extra-cd fahren willst, wähle einfach erneut "EXTRA-CD" im Menü "OPTIONEN". Du kannst daraufhin die CDs wechseln und das Originalspiel einlegen. Wenn du dieselbe CD bei der Option "EXTRA-CD" einlegst, werden die aktuellen Spieldaten gelöscht, es sei denn, du hast diese Daten auf einer Memory card gespeichert. Wenn Du eine andere als die Original-Extra-CD in das PlayStation eingelegt hast, erscheint die Meldung, daß sich die falsche Disk im Laufwerk befindet.

ANALOG CONTROLLER – Diese Option ermöglicht das Ein- oder Ausschalten der Vibrationsfunktion. Beachten Sie bitte, das die Vibrationsfunktion nur zur Verfügung steht, wenn Sie einen Analog [dual-Schock] Controller verwenden.

enden

r hast Du die Möglichkeit, die Optionen "NEUSTART" oder "KURS WECHSELN" zu wählen. Wenn Du das Spiel ährend eines Zeitrennens unterbrochen hast, erscheint außerdem die Option "RUNDE ABBRECHEN". Wenn Du ch im Streckenauswahlbereich befindest und die Option "NEUSTART" wählst, kannst Du das Spiel von uem in der Fahrzeugauswahlarena beginnen.

ps und Tricks

r haben verschiedene Cheats in Circuit Breakers integriert. Einige sind leicht zu finden, bei anderen ist schon komplizierter. Bei einem Multiplayer-Spiel solltest Du eine Handbremsendrehung zwischen dem reckenauswahlbildschirm und dem Tunnel zur Auswahl eines Kampf- oder Zeitrennens versuchen. Sobald h der Wagen in Fahrt setzt, nachdem Du mit der Select-Taste die aktuelle Strecke bestätigt hast, ückst Du die Tasten für Bremse und Beschleunigen gleichzeitig und drückst dann die RECHTE chtungstaste. Der Wagen sollte dann eine Handbremsendrehung durchführen. Wenn Du das richtig mit dem ntroller in Anschluß 1 durchführst, siehst Du, wie die Wagen in umgekehrter Richtung in den Tunnel hren – diese Strecke wird jetzt in umgekehrter Richtung gefahren! Versuche noch andere geheime eat-Modi zu finden... Rennen bei Nacht, Turbo-Strecken, verkehrt herum.... Mehr?

nn Du einige Zeit gespielt hast, kannst Du auch Deine eigenen Regeln für Multiplayer-Spiele aufstellen. den beliebtesten Varianten gehört der "Doppelsieg". Dabei muß ein Spieler bei einem Rennen mit drei oder r Teilnehmern zwei aufeinanderfolgende Rennen gewinnen, um zum ultimativen Sieger erklärt zu werden. r haben festgestellt, daß sich alle Fahrer gegen einen Spieler verbünden, wenn er ein Rennen gewonnen t, um einen weiteren Sieg zu verhindern. Deshalb schaffen nur echte Meister einen derartigen Doppelsieg. der Spieler hat eine Lieblingsstrecke. Du kannst Turniere zusammenstellen, um festzustellen, wer die nzelnen Strecken oder eine Kombination aus mehreren Strecken am besten meistert. Du kannst außerdem ltiplayer-Kämpfe mit Zeitrennen kombinieren – und ein solches Rennen kann sich selbst für die besten hrer als der ultimative Test erweisen.

Mitarbeiterverzeichnis

Design und Entwicklung von Supersonic Software Ltd.

Weiteres Design

The Supersonic Team, Lee Singleton, Richard Plumb, David Bishop

Codierung

Pete Williamson, Andy Williamson, Andy Fussey

Grafik

Craig Justice, Alastair Latcham, Gordon Hargreaves

Sound

Gerard Gourley

Produzent

Lee Singleton

Produktmanager

Anthony Parkins

Tests

Marcus Starnes, Ashley Powell, Iain White, Mia Garside, Richard Plumb

Handbuch

Martin Pond, Lee Singleton, Richard Plumb, Anthony Parkins

Packaging Design

Bill Duncan, Steve Longdale

Illustration

Roger Harris

Übersetzungen

Maria Fernández, Susy Bellier, Annette Rauber, Alfredo Guadix, WORDtrans Ltd.

Unser besonderer Dank gilt

Juliet Pitt, Chuck Kroegel, Simon Roberts

HNISCHE UNTERSTÜTZUNG

S BEI DIESER SOFTWARE TECHNISCHE PROBLEME, WIE Z. B. FUNKTIONSSTÖRUNGEN AUFTRETEN, SETZE DICH BITTE MIT
REM KUNDENDIENST IN VERBINDUNG:

ESSE: MINDSCAPE GMBH
TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG
ZEPPELINSTRASSE 321
45470 MÜLHEIM A.D. RUHR, DEUTSCHLAND.

FON: 0208-9924114

0208-9924129

HÄFTSSTUNDEN: MO, MI, FR, VON 15.00 BIS 18.00 UHR.

KUNDENDIENST IST NUR FÜR TECHNISCHE PROBLEME EINGERICHTET. BITTE HAB VERSTÄNDNIS, DAß WIR DIR KEINE
EISE UND SPIELTIPS GEBEN KÖNNEN.

Rat Attack

Die mutierten Weltraum-Ratten Washington und Jefferson sind auf die Erde zurückgekehrt. Mit im Gepäc[k] haben sie einen teuflischen Plan: Hunderttausende bizzarre und mörderische Ratten wollen sie erschaffen, um alle anderen Rassen zu unterwerfen. Ihre Methode ist ebenso furchterregend wie einfach - alles, was ihnen im Weg steht, wird zerstört.

Rat Attack ist ein rasantes Arcade-Spiel für 1-4 Spieler. Über 100 Level gegen die immer bösartiger und hinterhältiger werdenden Nagetiere sind zu meistern. Wähle eine von 6 Scratch Cats aus, einer durchgeknallten Katzenart, die es sich zur Aufgabe gemacht hat, die Erde von ihrer größten Gefahr zu befreien. Jede von ihnen hat einzigartige Fähigkeiten und Methoden, die Erde von den bösartigen Nagern zu säubern.

* 101 actiongeladene Level
* Highspeed Einzel- und Multiplayer-Modus
* Bis zu 4 Spieler gleichzeitig auf dem Monitor
* 8 Charaktere zum Aussuchen
* Komplettes 3D Kamera-System
* 10 verschiedene Ratten-Arten
* 6 Boss-Charaktere

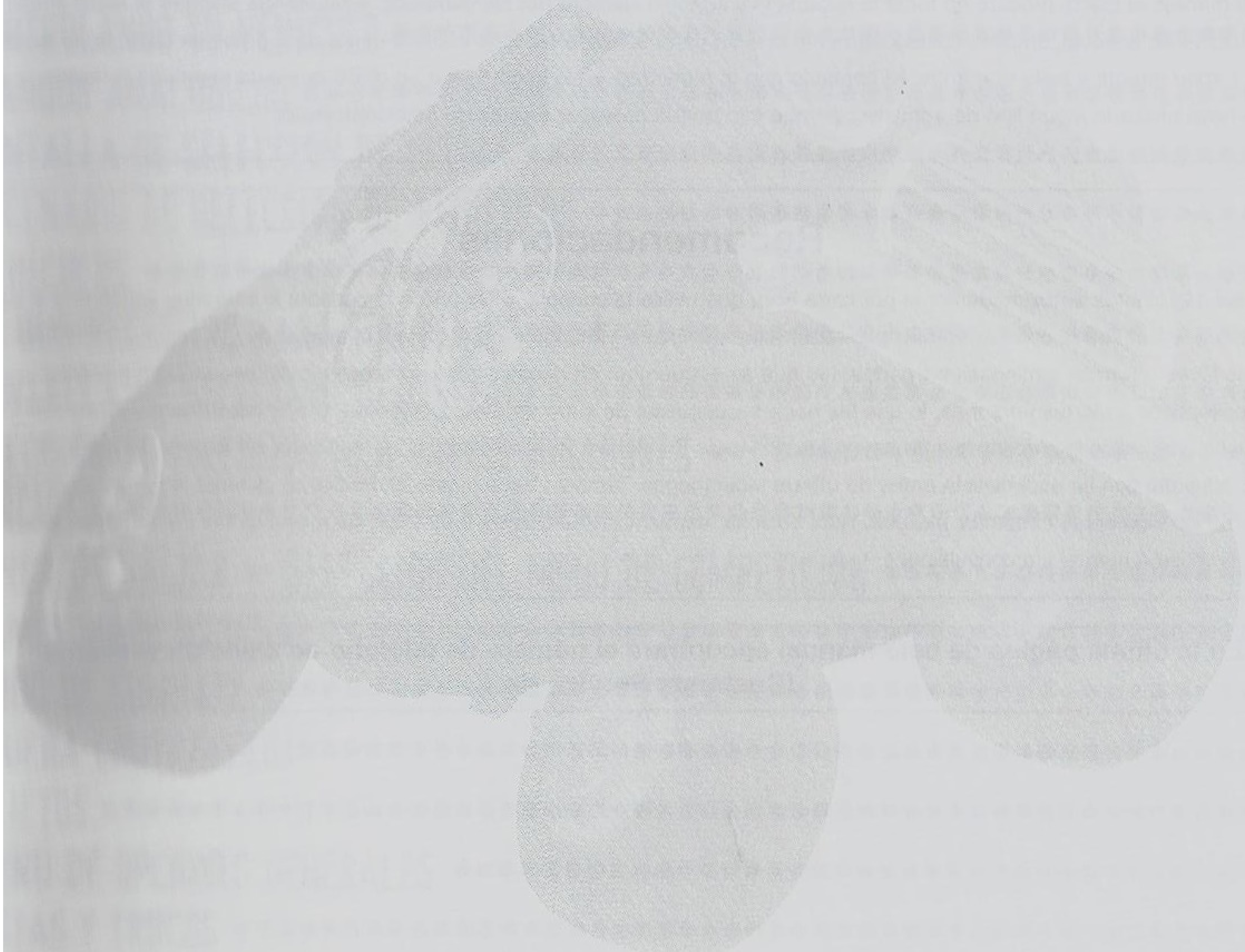
Die Tage der Ratten sind gezählt!

Coming Soon...

PlayStation

pure entertainment

MINDSCAPE



Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation™. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation™ para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation™ para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation™. • Inserte el disco en la PlayStation™ con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. • Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

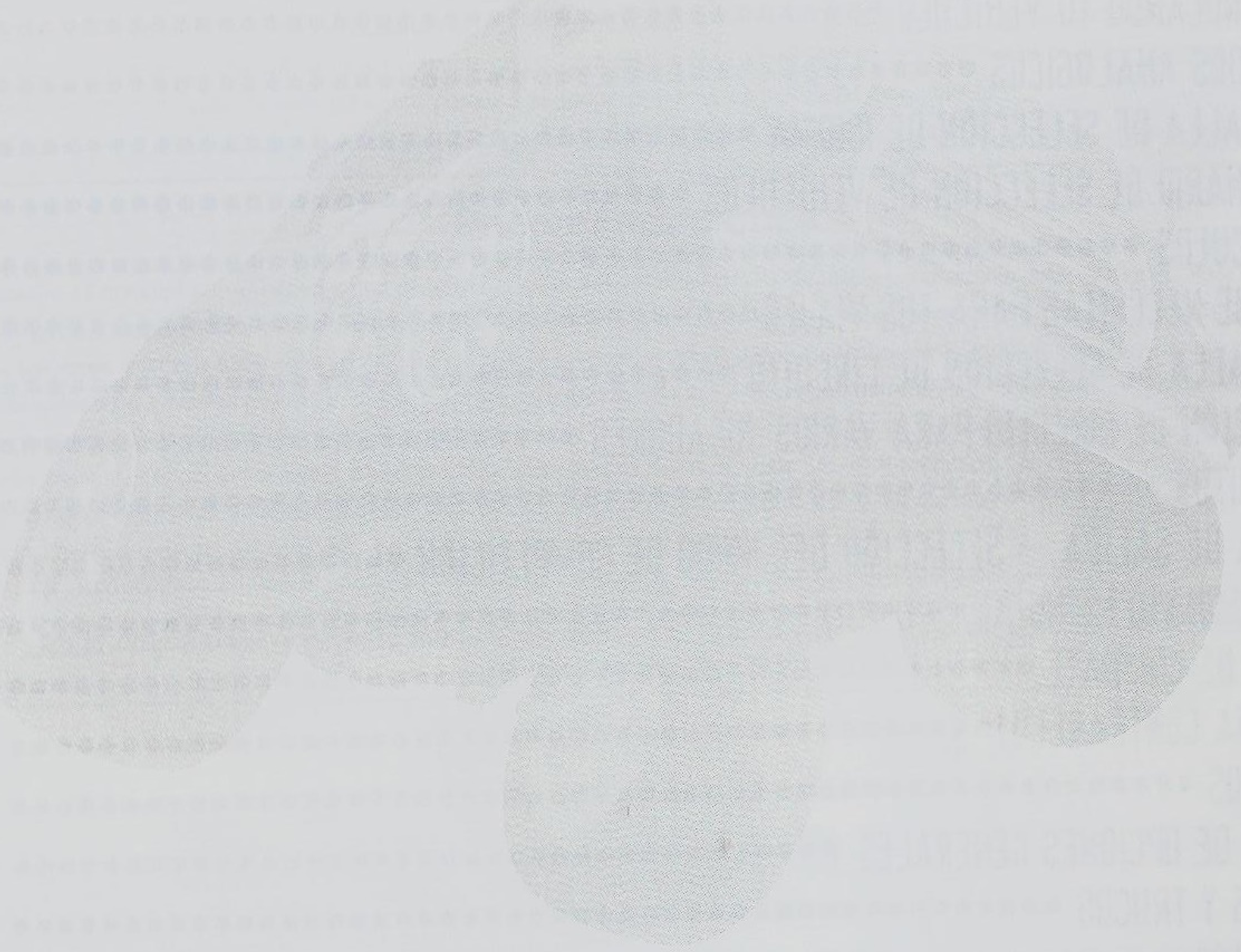
©1998 Supersonic Software. Reservados todos los derechos. Sólo para uso privado. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Mindscape. Desarrollado por Supersonic Software

1 or 2 Players | Memory Card 1 block | Multi Tap Compatible 1~4 Players | Vibration Function Compatible

SLES-00753

ÍNDICE

COMIENZO ** 76
JUEGO SIMULTÁNEO PARA 3 O 4 JUGADORES ******************************** 76
CONTROLANDO TU VEHÍCULO ************************************** 77
MANDOS ANALÓGICOS *** 77
PANTALLA DE SELECCIÓN DE IDIOMA ********************************** 78
ESCENARIO DE SELECCIÓN DE VEHÍCULOS ******************************* 78
VEHÍCULOS *** 79
LO QUE NECESITAS PARA TUS VIAJES******************************** 79
PANTALLA DE SELECCIÓN DE CIRCUITO ******************************** 80
ELECCIÓN DE CIRCUITO PARA VARIOS JUGADORES **************************** 81
CIRCUITOS *** 81
LÍNEA DE SALIDA — SELECCIÓN DEL MODO DE COMPETICIÓN ******************* 82
CAMPEONATO MUNDIAL ************************************** 82
MODO DE COMBATE *** 83
PRUEBA CONTRARELOJ************************************** 85
OBJETOS ** 86
MENÚ DE OPCIONES GENERALES ********************************* 88
PISTAS Y TRUCOS *** 90
CRÉDITOS *** 92
ASISTENCIA AL CLIENTE ************************************** 93



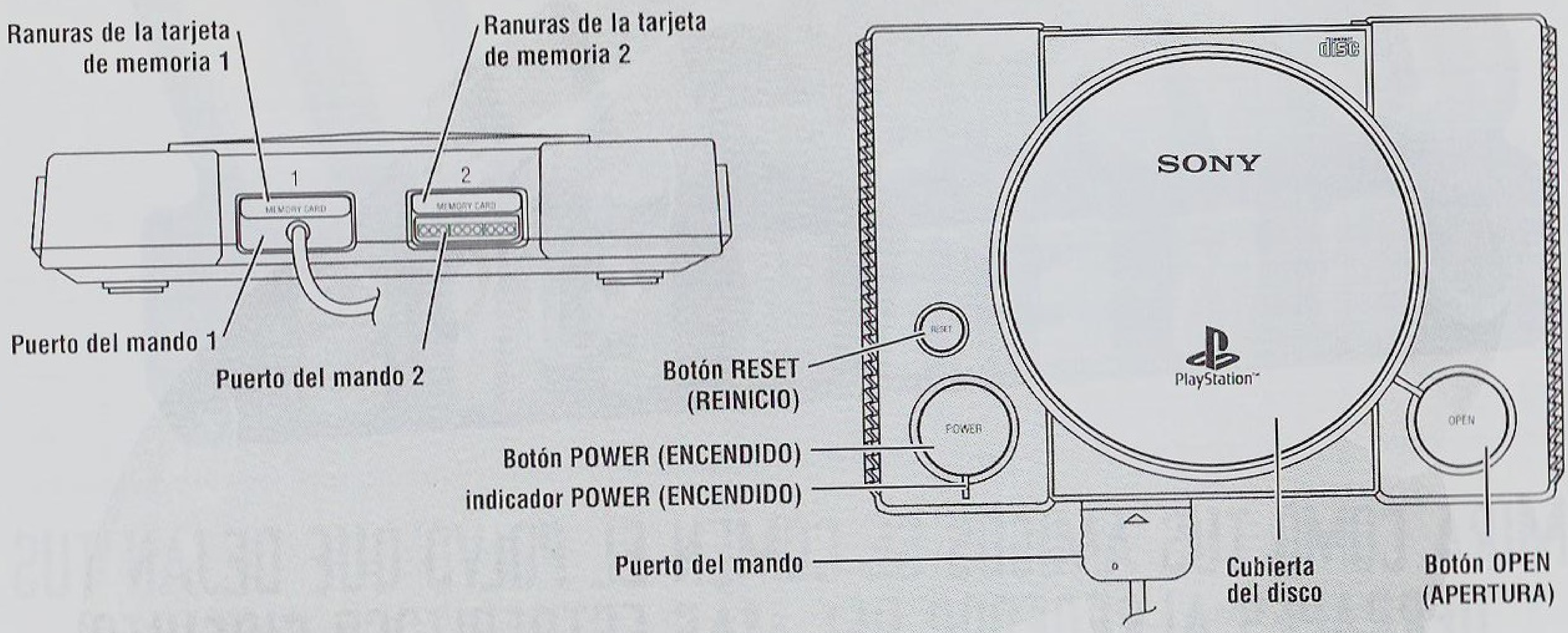
CIRCUIT BREAKERS

MIRA COMO TUS AMIGOS SE COMEN EL POLVO QUE DEJAN TUS DERRAPES ALREDEDOR DEL MÁS ESTREPITOSO CIRCUITO COSTERO DE COCHES DEPORTIVOS, COCHES DE RALLY, EMBARCACIONES, SUMERGIBLES Y MUCHOS MÁS. PON A PUNTO TUS REFLEJOS Y TUS NERVIOS EN LOS MÁS SUCIOS CIRCUITOS, PISTAS DE ALTO NIVEL, TERRIBLES CAMINOS ACUÁTICOS E INCREÍBLES PISTAS DE HIELO —ACABA CON ELLOS O ELLOS LO HARÁN CONTIGO.

COMIENZO

ENCIENDE TU PLAYSTATION DE ACUERDO CON LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES. INSERTA TU CD-ROM "CIRCUITS BREAKERS" Y CIERRA LA TAPA. ENCIENDE TU PLAYSTATION (BOTÓN POWER). ES RECOMENDABLE QUE NO AÑADAS NI QUITES PERIFÉRICOS NI TARJETAS DE MEMORIA UNA VEZ QUE LA CONSOLA ESTÉ ENCENDIDA.

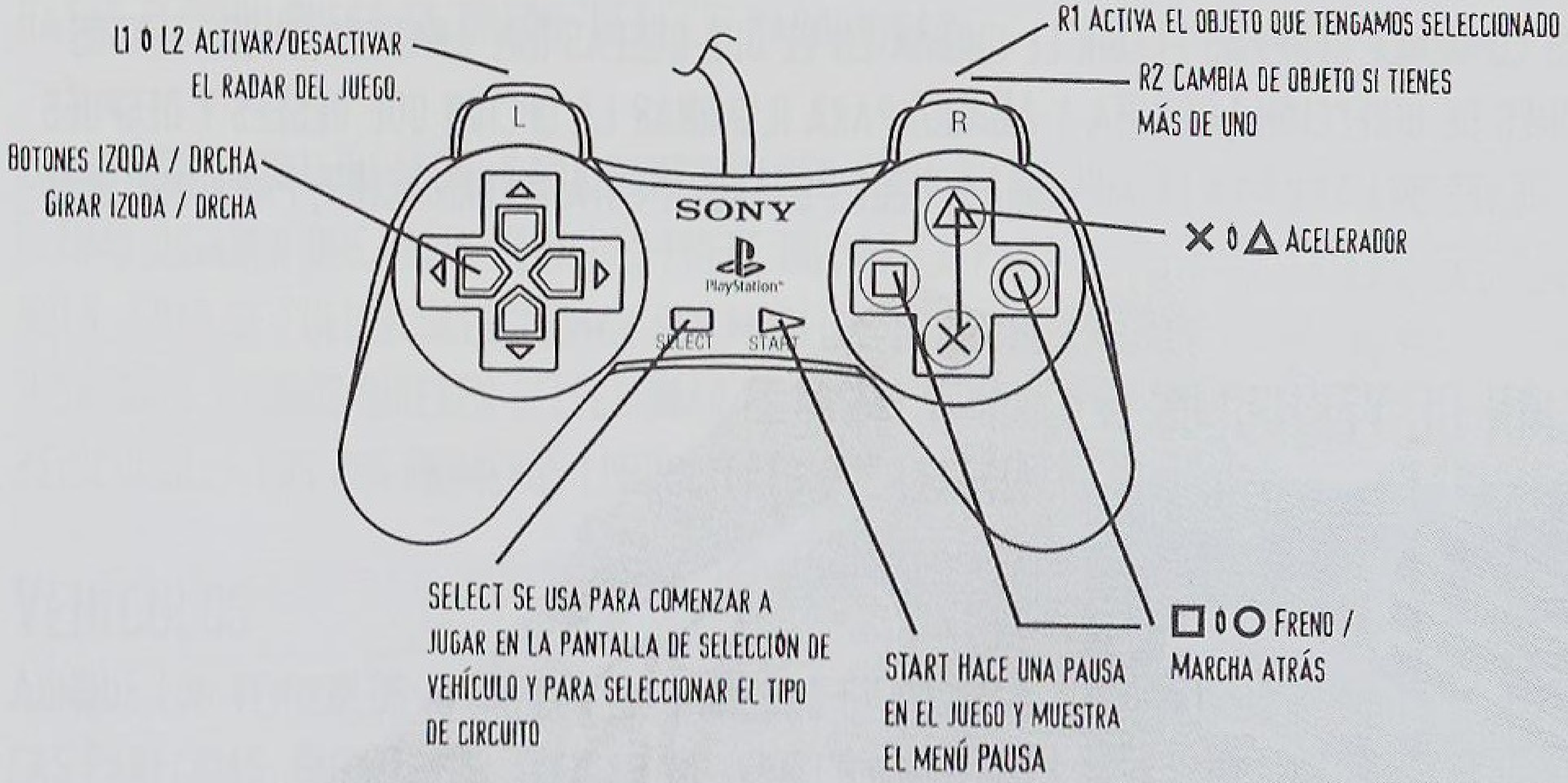
SI QUIERES UTILIZAR UNA TARJETA DE MEMORIA CONÉCTALA AL PUERTO 1 PARA TARJETAS DE MEMORIA. PARA EVITAR POSTERIORES DISGUSTOS, ASEGÚRATE DE QUE TIENES ESPACIO LIBRE ANTES DE COMENZAR A JUGAR.

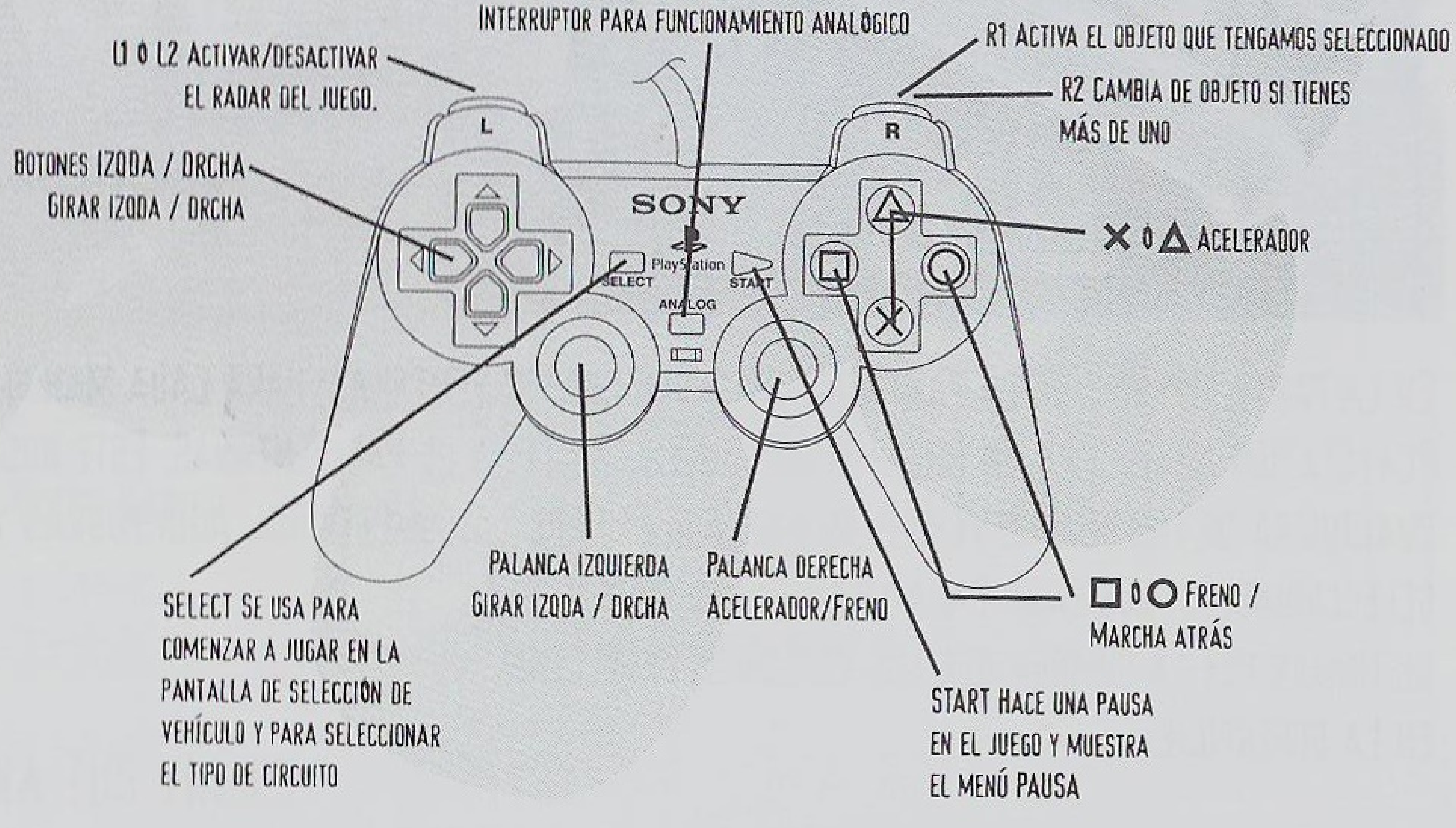


JUEGO SIMULTÁNEO PARA 3 O 4 JUGADORES.

UN MULTI TAP DE PLAYSTATION (SE VENDE POR SEPARADO) TE PERMITIRÁ QUE PUEDAN COMPETIR A LA VEZ HASTA CUATRO JUGADORES. CONECTA UNO DE LOS MANDOS AL PUERTO DEL MANDO 1 DE TU PLAYSTATION Y EN EL PUERTO DEL MANDO 2 CONECTA EL MULTI TAP. PARA TRES JUGADORES CONECTA LOS MANDOS EN LOS PUERTOS DEL MANDO 1-A Y 1-B DE TU MULTI TAP, Y PARA CUATRO JUGADORES CONECTA LOS MANDOS EN LOS PUERTOS DEL MANDO 1-A, 1-B Y 1-C. TEN EN CUENTA QUE CUANDO USES MULTI TAP, DEBES TENER AL MENOS UN CONTROLADOR CONECTADO EN EL PUERTO DEL MANDO 1-A.

CONTROLANDO TU VEHÍCULO





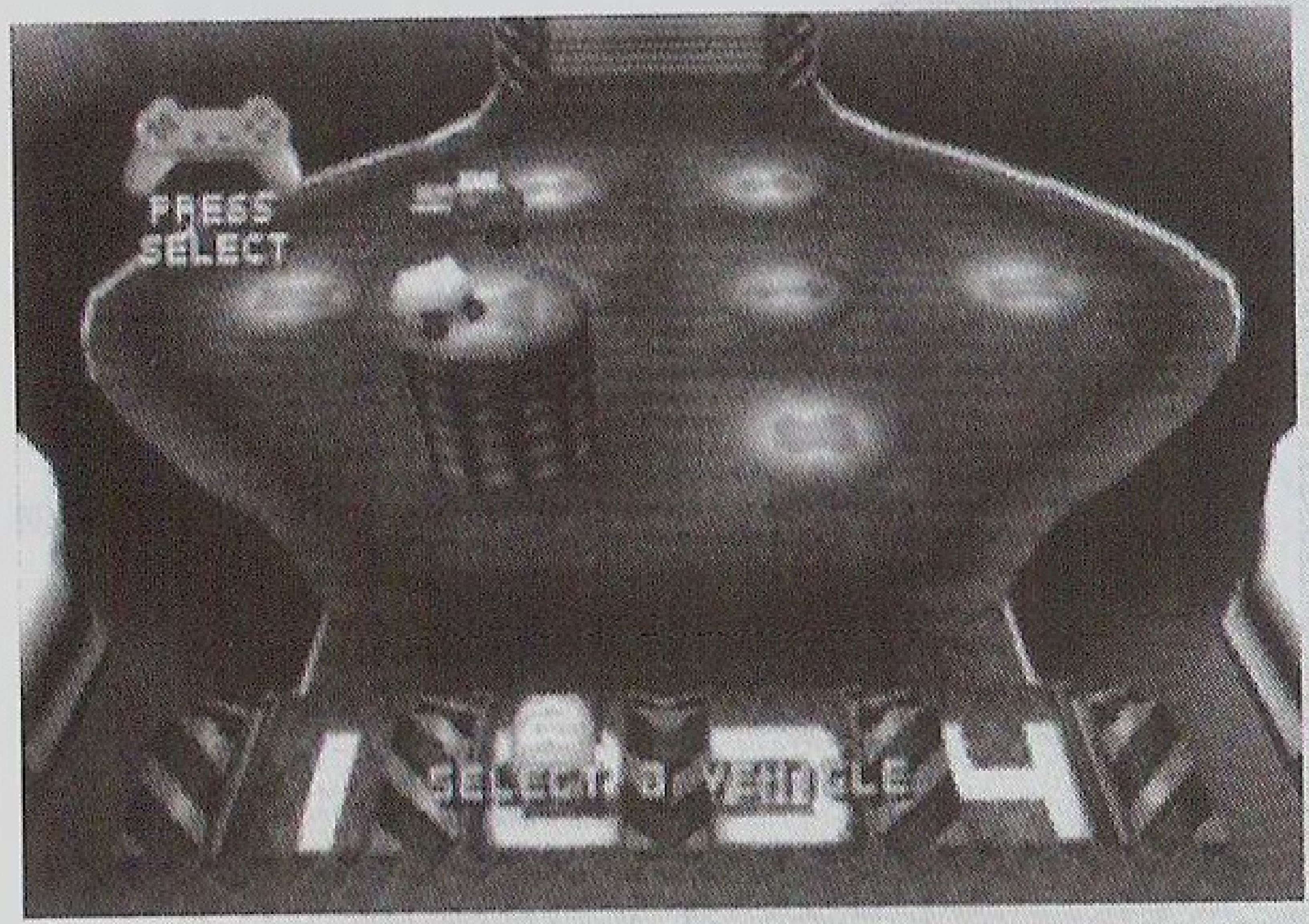
MANDOS ANALÓGICOS

Si utilizas un mando analógico, selecciona el modo ANALOG (la luz roja se encenderá antes de empezar). Si está utilizando el mando analógico [Doble choque], puede activar o desactivar la función de vibración desde el menú de pausa. La posición por defecto es ON. No es necesario tener el mando analógico [Doble choque] en el modo analógico para experimentar la función de vibración.

PANTALLA DE SELECCIÓN DE IDIOMA

EN CUANTO CIRCUITS BRAKERS COMIENCE DEBERÁS ELEGIR EL IDIOMA EN EL QUE DESEAS QUE APAREZCAN LOS TEXTOS DEL JUEGO. UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN (ARRIBA Y ABAJO) PARA ILUMINAR LA OPCIÓN QUE DESEES Y DESPUÉS PULSA × PARA ACEPTAR. SI TIENES UNA TARJETA DE MEMORIA, PUEDES GUARDAR ESTA INFORMACIÓN, PARA QUE SEA SELECCIONADA LA PRÓXIMA VEZ QUE JUEGUES.

ESCENARIO DE SELECCIÓN DE VEHÍCULOS



EN LA PARTE INFERIOR DE LA PANTALLA APARECEN CUATRO VENTANAS; PARA CADA MANDO CONECTADO A TU PLAYSTATION APARECERÁ UN BUGGY APARCADO EN CADA UNA DE LAS VENTANAS. ESTE BUGGY SE PUEDE CAMBIAR POR CUALQUIERA DE LOS CUATRO VEHÍCULOS DISPONIBLES PARA LA COMPETICIÓN. AQUÍ PODRÁS VER OCHO DISCOS SELECCIONABLES, DOS PARA CADA MODELO, LAS PODRÁS DISTINGUIR POR LA SOMBRA QUE LOS VEHÍCULOS PROYECTAN EN LA SUPERFICIE.

PARA SELECCIONAR UNO DE LOS MODELOS DEBES MANIOBRAR TU BUGGY DENTRO DEL DISCO QUE QUIERAS – UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN DRCHA E IZQDA PARA CONDUCIRLO, LA × PARA ACELERAR Y EL CUADRADO PARA FRENAR. UNA VEZ QUE APARCAS TU BUGGY EN UNA DE LAS PLATAFORMAS, ESTA SE ELEVA Y EL COCHE SELECCIONADO BAJA DEL TECHO.

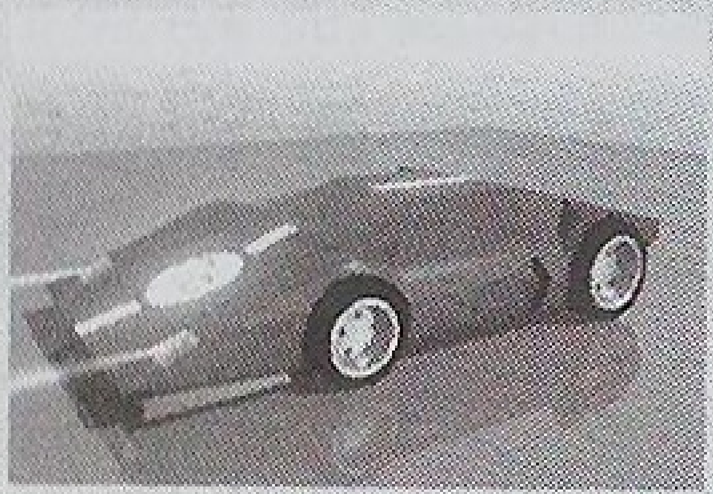
SI QUIERES CAMBIAR EL VEHÍCULO, SIMPLEMENTE CONDUCE HASTA LA PLATAFORMA Y ELIGE OTRO MODELO. UNA VEZ QUE HAYAS ELEGIDO PULSA EL BOTÓN 'SELECT' PARA JUGAR.

EN EL MODO MULTIJUGADOR, CADA PARTICIPANTE ELIGE SU COCHE DE LA MISMA FORMA QUE PARA UN SOLO JUGADOR. EL ÚLTIMO JUGADOR QUE ELIJA VEHÍCULO PUEDE INICIAR LA PARTIDA PULSANDO EL BOTÓN 'SELECT'.
NOTA, SÓLO SE PUEDEN SELECCIONAR DOS MODELOS DE COCHE EN CADA COMPETICIÓN. SI PARTICIPAN TRES O MÁS JUGADORES Y TODOS QUIEREN SELECCIONAR EL MISMO VEHÍCULO SE DECIDIRÁ EN LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE VEHÍCULOS – LOS DOS PRIMEROS CONDUCTORES QUE LLEGUEN AL DISCO (SIN SUFRIR CHOQUES) SERÁN LOS GANADORES.

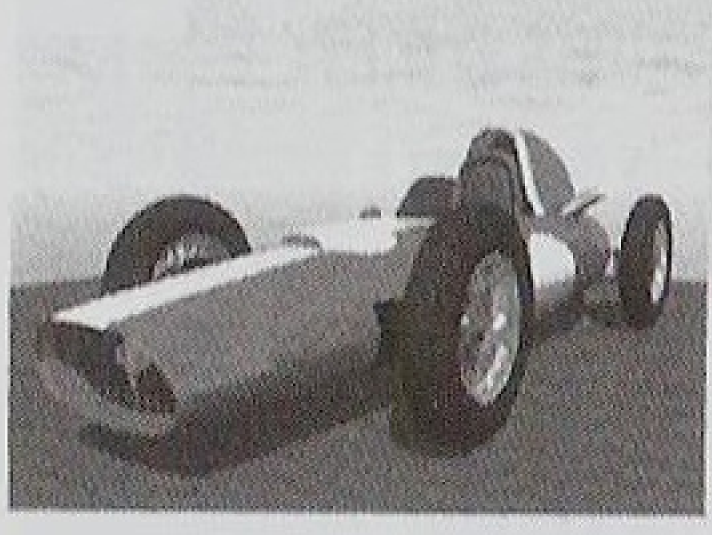
VEHÍCULOS

AUNQUE LOS VEHÍCULOS APARECEN EN VARIEDAD DE FORMAS, TAMAÑOS Y COLORES, TODOS TIENEN UNAS CARACTERÍSTICAS PARECIDAS. BUENO – SI ALGUIEN TUVIERA UN COCHE MÁS RÁPIDO NO SERÍA JUSTO...

1) NEON VORTEX



2) BASS BOMBER



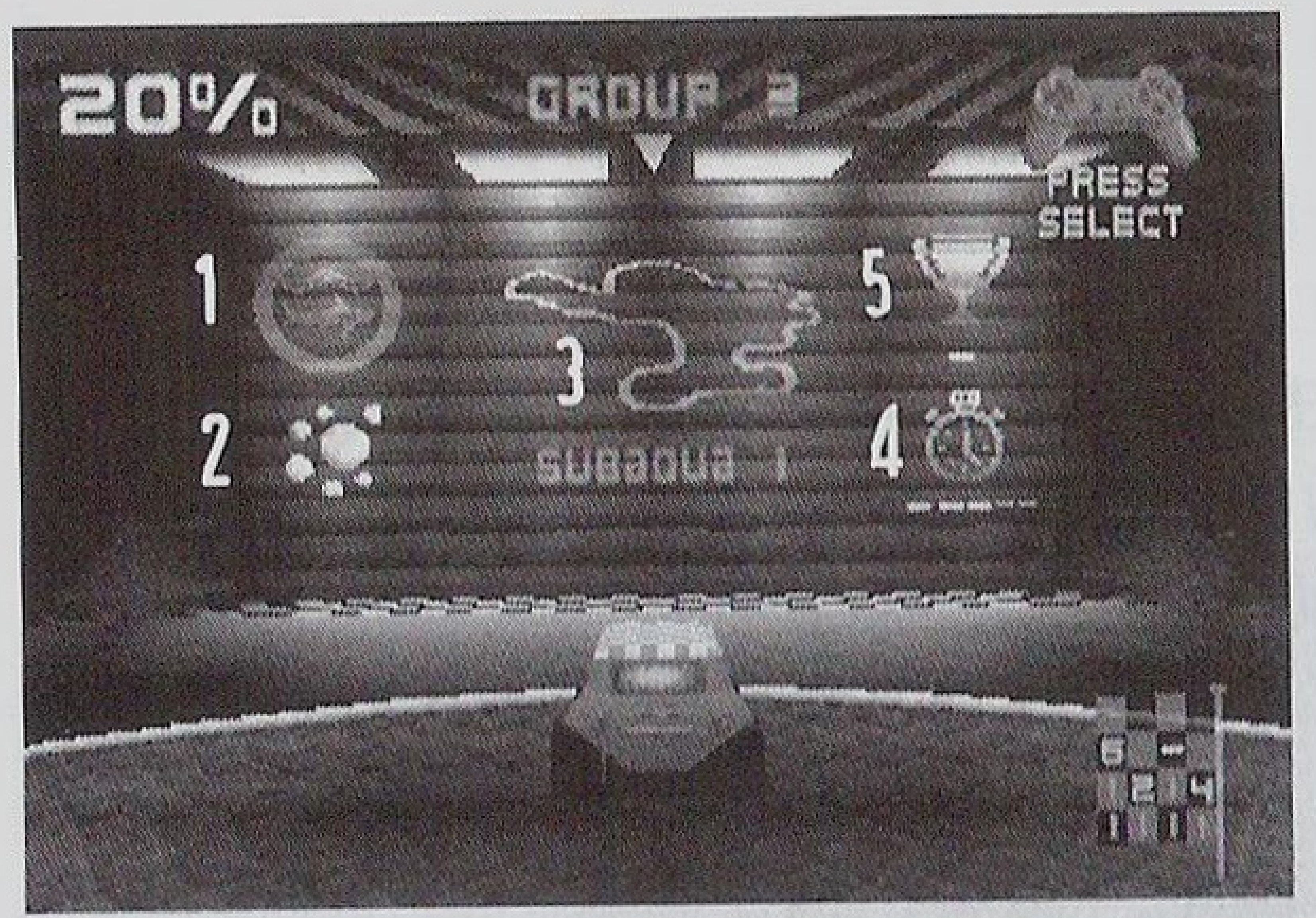
3) ROSSO RAPIDO

4) BB 500

LO QUE NECESITAS PARA TUS VIAJES

AUNQUE MUCHOS DE LOS RALLYS TIENEN LUGAR EN CAMINOS Y PISTAS DE BARRO ALGUNOS REQUIEREN QUE TENGAS UN COMPLETO EQUIPAMIENTO. PARA ESTOS CASOS CONTARÁS CON UNA LANCHA (PARA IR SOBRE EL AGUA) O CON UN SUBMARINO (PARA IR POR DEBAJO DEL AGUA). ESTAS VARIANTES EN EL DISEÑO TIENEN LAS MISMAS CARACTERÍSTICAS QUE EL MODELO DE COCHE QUE HAYAS ELEGIDO, PERO ADAPTADOS PARA LAS CONDICIONES NECESARIAS.

PANTALLA DE SELECCIÓN DE CIRCUITO



UNA VEZ QUE SALES DEL ÁREA DE SELECCIÓN DE VEHÍCULO LLEGAS AL ÁREA DE SELECCIÓN DE CIRCUITO DESDE DONDE PODRÁS OPTAR POR VARIOS RECORRIDOS. UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN DRCHA E IZQDA PARA ELEGIR EL CIRCUITO EN QUE DESEES CORRER Y DESPUÉS PULSA EL BOTÓN 'SELECT' PARA ACEPTAR TU SELECCIÓN. APARECE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE CADA RECORRIDO ENFRENTE DE LA PUERTA DE ENTRADA A ESTOS.

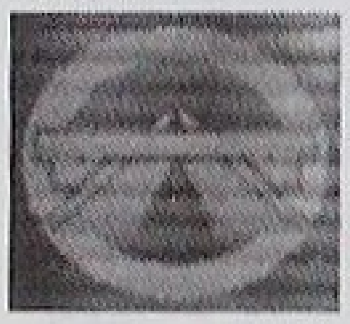
1) ICONO DEL CIRCUITO – MIRA LA SECCIÓN DE CIRCUITOS
2) CONDICIONES – MUESTRA SI LA CARRERA TENDRÁ LUGAR DE DÍA O DE NOCHE, SI SE ESPERA LLUVIA O NIEVE O SI LA CARRERA TENDRÁ LUGAR BAJO O EN EL AGUA.
3) MAPA, MUESTRA EL RECORRIDO DESDE LA SALIDA HASTA LA LLEGADA.
4) MEJOR TIEMPO – MUESTRA EL MEJOR TIEMPO CONSEGUIDO EN EL MODO ENTRENAMIENTO (TT).
5) MEJOR RESULTADO EN UN GRAN PRIX (MEDALLA DE ORO, PLATA Y BRONCE SE CORRESPONDEN CON EL 1ER, 2 Y 3ER PUESTO).

ELECCIÓN DE CIRCUITO PARA VARIOS JUGADORES

EN EL MODO MULTIJUGADOR ES EL JUGADOR 1 QUIEN DECIDE TANTO EL CIRCUITO COMO EL MODO DE JUEGO. HAY QUE SEÑALAR QUE A DIFERENCIA DE LAS PARTIDAS DE UN SOLO JUGADOR, EL COMIENZO PARA TODOS LOS CIRCUITOS ES EN EL MISMO NIVEL Y TODOS COMIENZAN EL JUEGO EN IGUALDAD DE CONDICIONES.

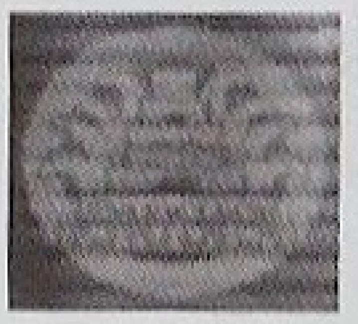
CIRCUITOS

A CONTINUACIÓN SE MUESTRAN VARIOS TIPOS DE CIRCUITOS CON UNA BREVE DESCRIPCIÓN Y SU LOGOTIPO ASOCIADO.

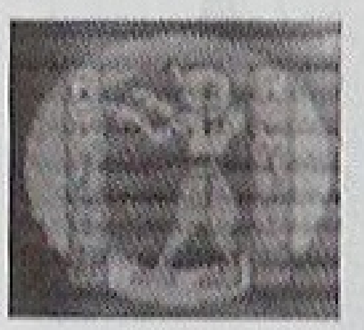


EL CIRCUITO DE TARMAC ES RÁPIDO Y DIVERTIDO, CARRETERAS Y CAMINOS.

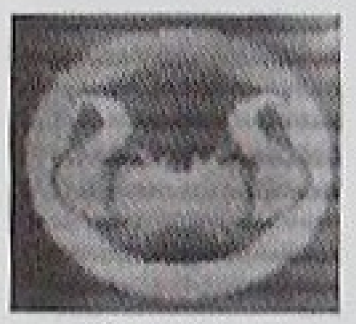
CONDUCE TU LANCHA A TRAVÉS DE LOS ESTRECHOS CANALES DE VENECIA.



DEPÓSITOS DE BAMBÚ INCLINADOS Y RESBALADIZOS PEDREGALES, CAMINOS ENTRE BOSQUES Y CAMINOS SINUOSOS HACEN DE LA JUNGLA UN DURO CAMINO A BATIR.



ARENA, ARENA, ARENA Y ARENA, CONDUCE TU VEHÍCULO A TRAVÉS DE UN ABRASADOR CALOR Y TEN CUIDDO CON EL FUEGO.



CARRERA EN EL SALVAJE OESTE CON ALGUNAS DE LAS MÁS HERMOSAS COLINAS QUE JAMÁS HAYAS VISTO.

CARRERA SUBMARINA, NO QUIERAS SABER NADA MÁS.

Nieve resbaladiza y fría, conduce a través de las cimas de las montañas.

El pantano pestilente es un rudo territorio, ten cuidado con el barro.

Línea de salida – Selección del modo de competición

Una vez que has pasado por la puerta de selección de circuito debes decidir el tipo de juego que prefieres. Cada sendero te conducirá a una modalidad distinta; Utiliza los botones de dirección DRCHA e IZQDA para situarte en el sendero que desees, para seleccionarlo pulsa el botón SELECT.

Los distintos modos de juego para seleccionar dependen del número de participantes: el sendero de la Izqda conduce en el caso de un solo jugador al Campeonato Mundial y en el caso de varios jugadores al modo de combate. El sendero de la drcha conduce al Modo Entrenamiento.

Campeonato Mundial

El juego en solitario se caracteriza por competir en 16 circuitos diferentes junto a otros siete participantes.

AL COMENZAR EL CAMPEONATO MUNDIAL DISPONES DE CUATRO CIRCUITOS PARA ELEGIR. CUANDO GANAS UNA DE LAS CARRERAS SE TE PERMITE SELECCIONAR EL SIGUIENTE CIRCUITO. PARA GANAR EL CAMPEONATO MUNDIAL DEBES SER EL PRIMERO EN LAS CUATRO CARRERAS EN CADA UNO DE LOS CUATRO NIVELES. A MEDIDA QUE AVANCES EN LA COMPETICIÓN ESTA SE HARÁ MÁS DIFÍCIL, TUS PROGRESOS ESTARÁN REPRESENTADOS POR UN PORCENTAJE (%) DESPUÉS DE CADA CARRERA, NO TONTEES SI TIENES EL 100% - CON PORCENTAJES ALTOS PUEDEN APARECER MODALIDADES OCULTAS DEL JUEGO...

EL RADAR APARECE EN LA ESQUINA INFERIOR DRCHA DE LA PANTALLA EN LA SERIE MUNDIAL. LOS COCHES ESTÁN REPRESENTADOS POR PUNTOS DE COLORES SOBRE UNA PISTA CIRCULAR. EL TIEMPO QUE APARECE EN EL CENTRO DEL RADAR INDICA TU DISTANCIA CON RESPECTO AL LÍDER. SI EL TIEMPO APARECE VERDE, TÚ ERES EL LÍDER, SI APARECE ROJO, TE ESTÁS QUEDANDO ATRÁS.

UNA BANDERA MUESTRA LOS CIRCUITOS DISPONIBLES EN LA ESQUINA INFERIOR DRCHA. EL CIRCUITO SELECCIONADO ACTUALMENTE ESTARÁ PARPADEANDO EN LA BANDERA. SI NO HAS CORRIDO UN CIRCUITO VERÁS UN ESPACIO '-', VERÁS TU MEJOR POSICIÓN SI YA HAS CORRIDO ALGUNA VEZ DICHO CIRCUITO. LA PRIMERA VEZ QUE CARGUES EL JUEGO LA BANDERA INDICARÁ '- - - -'

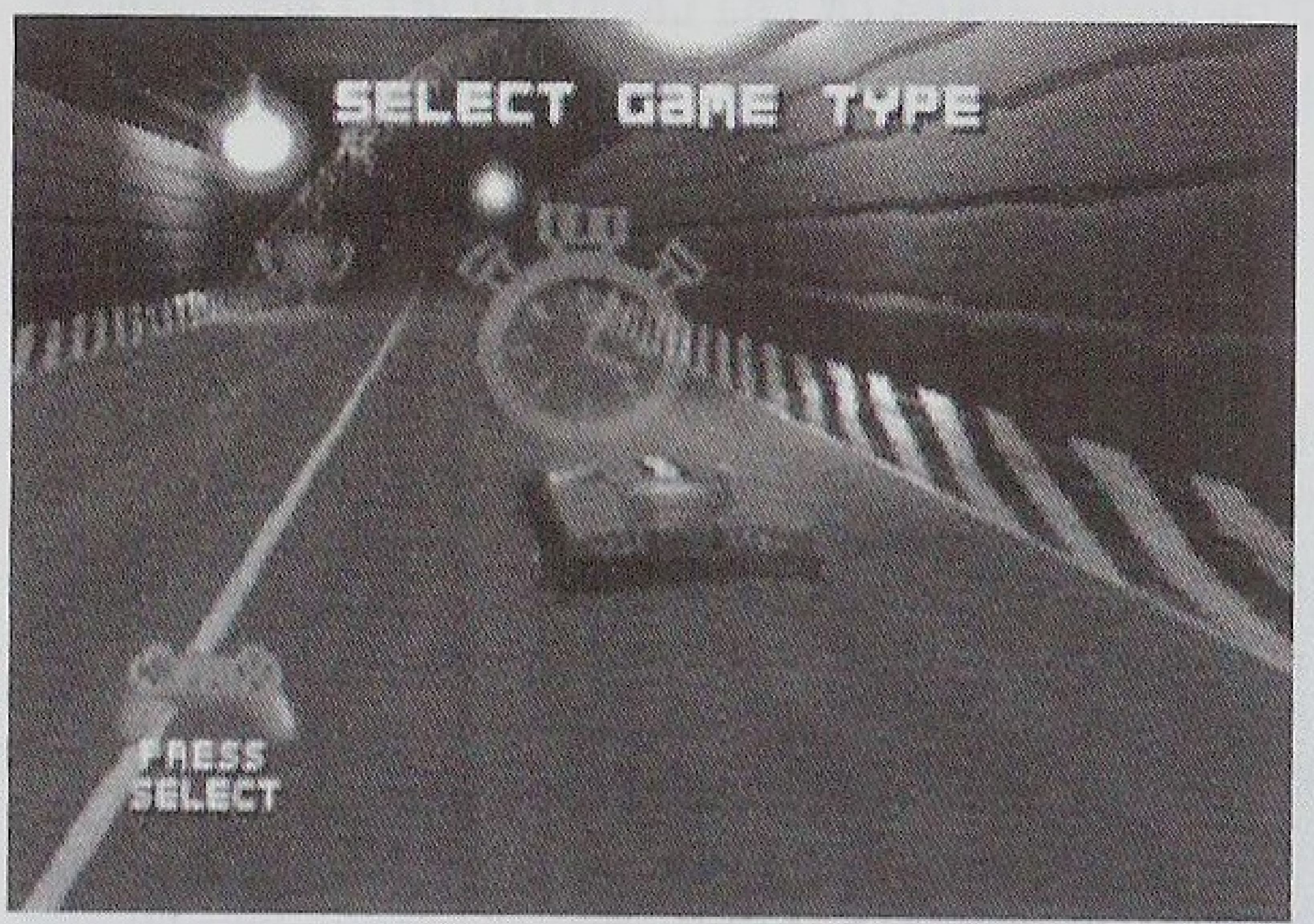
MODO DE COMBATE

EL JUEGO MULTIJUGADOR TE PERMITE COMPETIR CON UN AMIGO (O INCLUSO TRES SI DISPONES DE UN MULTI TAP) PARA VER QUIEN ES EL MEJOR.

DURANTE EL TRANSCURSO DE LA CARRERA LA CÁMARA INTENTA MANTENER A TODOS LOS VEHÍCULOS A LA VISTA. PERMITIENDO A CUALQUIER PARTICIPANTE ABANDONAR TAN PRONTO COMO SU VEHÍCULO SALE DEL CAMPO DE VISIÓN, ENTONCES ESTE PERMANECERÁ SIN JUGAR HASTA LA PRÓXIMA CARRERA. LA CARRERA CONTINUA HASTA QUE SÓLO QUEDE UN VEHÍCULO. POR CADA COCHE QUE ABANDONE SE LE AÑADE UN PUNTO AL RESTO DE LOS JUGADORES QUE CONTINÚEN, POR TANTO EN UNA PARTIDA CON CUATRO JUGADORES EL GANADOR RECIBIRÁ TRES PUNTOS, EL SEGUNDO – DOS, EL TERCERO – UN PUNTO Y EL JUGADOR QUE ABANDONÓ EN PRIMER LUGAR NO CONSEGUIRÁ NINGÚN PUNTO. EL NÚMERO DE PUNTOS QUE TIENE CADA JUGADOR SE MUESTRA EN LA PARTE SUPERIOR IZQDA DE LA PANTALLA Y JUSTO AL LADO EL NÚMERO TOTAL DE PUNTOS NECESARIOS PARA CONSEGUIR LA VICTORIA. LA CARRERA ENTONCES SE REINICIARÁ DONDE SE HABÍA PARADO, REPITIENDO EL PROCESO PARA CADA JUGADOR.

EL JUEGO CONTINUARÁ HASTA QUE UNO DE LOS JUGADORES GANE LA COMPETICIÓN UNA VEZ QUE HAYA CONSEGUIDO EL NÚMERO DE PUNTOS NECESARIOS PARA ELLO (SE PUEDEN CAMBIAR EN EL MENÚ DE OPCIONES). EN ESE MOMENTO TE PREGUNTARÁ SI QUIERES COMPETIR DE NUEVO, SELECCIONA 'YES'(SI) PARA CONTINUAR O 'NO' PARA VOLVER AL MENÚ DE SELECCIÓN DE CIRCUITO Y PULSA EL BOTÓN ×.

PRUEBA CONTRARELOJ



ESTE MODO TE BRINDA LA OPORTUNIDAD DE PRACTICAR EN UN CIRCUITO SIN QUE TE CRUCES CON NINGÚN VEHÍCULO EN TU CAMINO; AUNQUE PUEDE SER SELECCIONADO COMO UNA OPCIÓN MULTIJUGADOR SÓLO PODRÁ PARTICIPAR UN JUGADOR CADA VEZ.

EL OBJETIVO ES COMPLETAR UNA VUELTA EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. ESTA OPCIÓN PUEDE SER DIVERTIDA TANTO PARA UN JUGADOR SÓLO COMO PARA VARIOS Y AL FINAL DE CADA COMPETICIÓN, UNA VEZ QUE TODOS LOS JUGADORES HAYAN DADO SU VUELTA AL CIRCUITO, LOS MEJORES TIEMPOS APARECERÁN EN PANTALLA, ENTONCES PODRÁS SELECCIONAR 'YES' (SI) PARA COMPETIR DE NUEVO O 'NO' PARA VOLVER A LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE CIRCUITO. QUIEN GANE LA CARRERA TT EN UNA PARTIDA MULTIJUGADOR OBTENDRÁ UN PUNTO ADICIONAL EN EL TOTAL DE VICTORIAS.

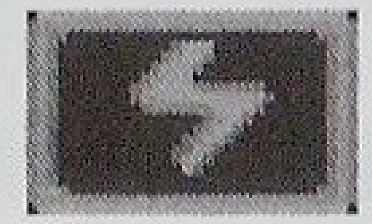
EL MODO PRUEBA CONTRARELOJ INCLUYE UN COCHE FANTASMA QUE TE PERMITE SACARLE EL MÁXIMO PARTIDO AL JUEGO. EL COCHE FANTASMA ES UNA GRABACIÓN DE LA MEJOR VUELTA RÁPIDA (POR ESTO SÓLO APARECE A PARTIR DE LA SEGUNDA CARRERA). SI ALCANZAS AL COCHE FANTASMA LOS DATOS SON ACTUALIZADOS CON LAS NUEVAS VUELTAS RÁPIDAS. DE ESTA FORMA ESTARÁS SIEMPRE COMPITIENDO POR CONSEGUIR HACER TU MEJOR TIEMPO Y ASÍ GRADUALMENTE CONSEGUIRÁS MEJORAR TUS RESULTADOS.

Si juegas en solitario, los únicos circuitos que podrás escoger en el modo prueba contrareloj son los que corresponden a los Campeonatos Mundiales. Cuantos más circuitos abras en las carreras del Campeonato Mundial, más te serán permitidas en el modo prueba contrareloj. Debido a esto en el inicio del juego de prueba contrareloj sólo puedes seleccionar los cuatro primeros circuitos.

Objetos

Los distintos objetos se encuentran dispersos a lo largo de varios circuitos, y se recogen simplemente cuando pasas por encima de ellos. Para usar un objeto sólo tienes que pulsar el botón 'R1'. Si tienes más de un objeto puedes seleccionar el que desees con el botón 'R2'.

A continuación hay una lista con varios objetos en la que aparece el nombre y sus propiedades.



Cohete propulsor – Te otorga el impulso necesario para superar a tus contrincantes.

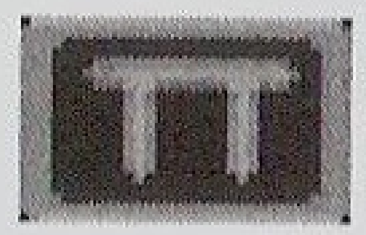
Sub Woofer – Potentes altavoces que hacen que cualquier vehículo que este cerca se salga de la carretera

Reductor – Disminuye el tamaño de tu coche. Te permite pasar por sitios pequeños. A veces produce un ligero aumento de tu velocidad.

Rastro de aceite – Provoca que los vehículos que vienen detrás pierdan el control.

Nubes de humo – Ciega con humo a tus perseguidores.

JUMBO – DOBLA EL TAMAÑO DE TU COCHE, TE PERMITE CONDUCIR SOBRE OTROS COCHES Y APLASTARLOS.



REACTOR ELEVADOR – ELEVA TU COCHE, TE PERMITE SOBREVOLAR A TUS ENEMIGOS CON LA VELOCIDAD DE UN COHETE.

SALTO – HACE QUE TU COCHE SALTE, PERMITIÉNDOTE EVITAR A LOS CONTRARIOS QUE SE CRUCEN EN TU CAMINO CON LA VELOCIDAD DE UN COHETE.

PEGMAMENTO – DEJA TRAS DE TI UNA GOMA PEGAJOSA QUE RELENTIZA A LOS DEMÁS PARTICIPANTES.

BOMBA SUICIDA – CHOCA CONTRA OTRO COCHE Y OBSERVA COMO EXPLOTA. INTENTA DESTRUIR EL MÁXIMO DE COCHES POSIBLE ANTES DE QUE TU EXPLOTES.

BOMBA DE FUEGO – DISPARA UNA BOLA DE FUEGO DESDE LA PARTE DELANTERA DE TU COCHE.

MENÚ DE OPCIONES GENERALES

PULSANDO EL BOTÓN 'START', MIENTRAS ESTAMOS EN UNA COMPETICIÓN O EN LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE CIRCUITOS, ABRIMOS EL MENÚ PAUSA. UTILIZA LAS BOTON DE DIRECCIÓN ARRIBA Y ABAJO PARA ILUMINAR LA OPCIÓN QUE DESEES Y PULSA EL BOTÓN × PARA ACEPTARLA. EL BOTÓN △ SE PUEDE USAR PARA VOLVER AL MENÚ ANTERIOR O PARA SALIR DE TODOS LOS MENÚS. HAY TRES POSIBILIDADES:

CONTINUAR CONTINUA LA PARTIDA.

OPCIONES ABRE EL MENÚ DE OPCIONES EN QUE SE INCLUYE...

CONTINUAR

SELECCIONA ESTO PARA SALIR DEL MENÚ DE PAUSA Y VUELVE A LA ACCIÓN. PULSANDO EN EL BOTÓN START VOLVERÁS A LA CARRERA.

OPCIONES

ABRE EL MENÚ DE OPCIONES DONDE ENCONTRARÁS LAS SIGUIENTES OPCIONES:

TARJETA DE MEMORIA

TE PERMITE GRABAR TUS MEJORES VUELTAS AL CIRCUITO Y LAS MEDALLAS CONSEGUIDAS EN EL CAMPEONATO MUNDIAL, DE FORMA QUE PUEDES VOLVER A VER ESA PARTIDA EN OTRA OCASIÓN. SI DEJAS LA TARJETA DE MEMORIA EN EL PLAYSTATION, LA PRÓXIMA VEZ QUE JUEGUES SE CARGA AUTOMÁTICAMENTE EL SONIDO, LA POSICIÓN EN PANTALLA Y EL IDIOMA DESDE LA RANURA DE LA TARJETA DE MEMORIA 1. UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN IZQDA Y DRCHA PARA SELECCIONAR UNA TARJETA DE MEMORIA (HAZLO SÓLO SI TIENES MÁS DE UNA CONECTADA). UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN ARRIBA Y ABAJO PARA ESCOGER ENTRE SAVE (GRABAR) O LOAD (CARGAR) Y PULSA EL BOTÓN ×, UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN IZQDA Y DRCHA PARA SELECCIONAR QUE BLOQUE QUIERES UTILIZAR Y PULSA EL BOTÓN ×, FINALMENTE SELECCIONA 'YES'(SI) Y PULSA EL BOTÓN × PARA CONFIRMAR TU ELECCIÓN.

SONIDO

SELECCIONA ENTRE 'MUSIC VOLUME' (VOLUMEN DE LA MUSICA) Y 'FX VOLUME' (VOLUMEN DE EFECTOS DE SONIDO), UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN IZQDA Y DRCHA PARA AJUSTAR LOS NIVELES Y PULSA EL BOTÓN × PARA ACEPTAR.

IDIOMA

UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN ARRIBA Y ABAJO PARA SELECCIONAR EL IDIOMA DE LOS TEXTOS DE PANTALLA, DESPUÉS PULSA EL BOTÓN ×' PARA ACEPTAR.

AJUSTE DE PANTALLA

UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN PARA CENTRAR LA IMAGEN EN LA PANTALLA Y PULSA EL BOTÓN T CUANDO ESTÉ LISTO.

OPCIONES DEL MODO DE COMBATE

ESTE SUB-MENÚ ES ESPECÍFICO DEL MODO DE BATALLA. PARA RESALTAR UNA DE LAS OPCIONES UTILIZA LOS BOTONES DE DIRECCIÓN Y PARA ACEPTARLA UTILIZA EL BOTÓN ×; AJUSTA LOS CAMBIOS QUE DESEES MEDIANTE LOS BOTONES DE DIRECCIÓN IZQDA Y DRCHA Y DESPUÉS PULSA EL BOTÓN △ PARA ACEPTAR. LAS OPCIONES SON:

AJUSTAR PUNTOS – DETERMINA EL NÚMERO DE PUNTOS QUE SERÁN NECESARIOS PARA GANAR UNA COMPETICIÓN EN EL MODO DE COMBATE.

FRECUENCIA DE EVENTOS – PUEDES ELEGIR ENTRE "A TOPE", "NORMAL" O "DESACTIVADO".

HABILIDADES DEL JUGADOR – ESTA OPCIÓN PERMITE A LOS JUGADORES VER DONDE ESTÁ COLOCADO SU COCHE RESPECTO AL RESTO EN LA CARRERA, ESTABLECIENDO UN SISTEMA DIFERENCIADOR ENTRE NOVATOS Y EXPERTOS. USA LOS BOTONES ARRIBA Y ABAJO PARA ELEGIR EL

JUGADOR Y LAS TECLAS IZQDA Y DRCHA PARA CAMBIAR ENTRE NORMAL Y EXPERTO. UN JUGADOR EXPERTO EMPEZARÁ CADA CARRERA POR DETRÁS DEL RESTO DE LOS JUGADORES, Y TENDRÁ QUE LUCHAR MÁS POR CONSEGUIR PUNTOS. CUANDO HAYAS ACABADO DE CONFIGURAR EL NIVEL DE LOS CORREDORES PULSA EL BOTÓN TRIÁNGULO PARA VOLVER AL MENÚ DE OPCIONES.

DISCO ADICIONAL – SI SELECCIONAS ESTA OPCIÓN DEBERÁS INTRODUCIR EL DISCO ADICIONAL, QUE PUEDES CONSEGUIR GRATIS EN ALGUNA REVISTA. EL DISCO ADICIONAL CONTIENE CIRCUITOS EXTRA EN LOS QUE PODRÁS COMPETIR, 4 CIRCUITOS PARA EL JUEGO EN SOLITARIO Y OTROS 4 PARA EL JUEGO MULTIJUGADOR. DESPUÉS DE QUE INSERTES EL DISCO ADICIONAL CIERRA LA TAPA DE TU PLAYSTATION, EL JUEGO ENTONCES COMPROBARÁ QUE EL DISCO INTRODUCIDO SEA REALMENTE UN DISCO ADICIONAL. SI ES ASÍ EL CONTENIDO DEL DISCO SE CARGARÁ Y EL JUEGO CONTINUARÁ DESDE LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE VEHÍCULOS, DESDE DONDE PODRÁS ELEGIR UN VEHÍCULO PARA COMPETIR. UNA VEZ QUE TERMINES DE UTILIZAR TU DISCO ADICIONAL SÓLO TIENES QUE SELECCIONAR DISCO ADICIONAL EN EL MENÚ DE OPCIONES OTRA VEZ, ESTO TE PERMITIRÁ CAMBIAR EL DISCO POR EL ORIGINAL DEL JUEGO. UNA VEZ QUE TERMINES DE UTILIZAR TU DISCO ADICIONAL SÓLO TIENES QUE SELECCIONAR DISCO ADICIONAL EN EL MENŒ DE OPCIONES OTRA VEZ, ESTO TE PERMITIRÁ CAMBIAR EL DISCO POR EL ORIGINAL DEL JUEGO. SI VUELVES A INTRODUCIR EL MISMO DISCO EN LA OPCIÓN "AÑADIR DISCO", PERDERÁS TODOS LOS DATOS SOBRE EL JUEGO EN CURSO, EXCEPTO SI LOS HAS GUARDADO PREVIAMENTE EN UNA TARJETA DE MEMORIA. SI NO PONES UN DISCO ADICIONAL AUTÉNTICO APARECERÁ UN MENSAJE EN TU PLAYSTATION INFORMÁNDOTE QUE HAS INTRODUCIDO UN DISCO INCORRECTO. PROEIN, SA NO SE HACE RESPONSABLE DE LA PUBLICACIÓN DE DICHO DISCO.

MANDO ANALÓGICO – ESTA OPCIÓN LE PERMITE ACTIVAR Y DESACTIVAR LA FUNCIÓN DE VIBRACIÓN. POR FAVOR OBSERVE QUE ESTA FUNCIÓN SÓLO FUNCIONA SI TIENE UN MANDO ANALÓGICO [DOBLE CHOQUE].

SALIR

AQUÍ ENCONTRARÁS LA OPCIÓN DE 'RESTART RACE' (REINICIAR COMPETICIÓN) O 'CHANGE COURSE' (CAMBIAR RECORRIDO). SI HACES UNA PAUSA DURANTE UN PRUEBA CONTRARELOJ TIENES ADEMÁS LA OPCIÓN 'ABORT LAP' (SALIR DE LA COMPETICION), SI ESTÁS EN LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE CIRCUITO PUEDES ELEGIR 'RESTART GAME' (REINICIAR PARTIDA) PARA PASAR A LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE VEHÍCULO.

PISTAS Y TRUCOS

HEMOS INCLUIDO VARIOS TRUCOS A LO LARGO DE CIRCUIT BREAKERS, ALGUNOS SON FÁCILES DE DESCUBRIR, PERO OTROS SON BASTANTE DIFÍCILES. SI ESTÁS EN EL MODO MULTIJUGADOR INTENTA HACER UN TROMPO ENTRE LA PANTALLA DE SELECCIÓN Y EL TÚNEL DESDE EL QUE SELECCIONAS ENTRE MODO DE BATALLA O PRUEBA CONTRARELOJ. TAN PRONTO COMO VEAS QUE TU COCHE SE MUEVE DESPUÉS DE HABER PULSADO SELECT PARA ESCOGER CIRCUITO, SÓLO TIENES QUE PULSAR EL BOTÓN DE FRENO Y EL ACELERADOR A LA VEZ Y GIRAR A LA DRCHA, TU COCHE HARÁ UN TROMPO. SI LO HACES CORRECTAMENTE CON EL MANDO SITUADO EN EL PUERTO 1 PODRÁS VER COMO TU VEHÍCULO VA MARCHA ATRÁS POR EL TÚNEL – ESTE CIRCUITO SE PUEDE HACER AHORA EN SENTIDO CONTRARIO. INTENTA ENCONTRAR LAS DISTINTAS POSIBILIDADES OCULTAS, CARRERAS NOCTURNAS Y CIRCUITOS ULTRA RÁPIDOS TE ESTÁN ESPERANDO, ¡INTÉNTALO!.

CUANDO SEAS UN EXPERTO PODRÁS CREAR TUS PROPIAS REGLAS EN EL MODO MULTIJUGADOR. UNO DE NUESTRAS FAVORITAS ES "DOBLE CAMPEÓN". ES VÁLIDO PARA 3 O 4 JUGADORES Y UN CORREDOR TIENE QUE GANAR DOS CARRERAS SEGUIDAS PARA SER DECLARADO CAMPEÓN. AQUEL QUE HAYA GANADO LA CARRERA ANTERIOR SE VERÁ MOLESTADO POR EL RESTO DE LOS JUGADORES PARA QUE NO GANE UNA SEGUNDA VEZ. CADA UNO TIENE SUS CIRCUITOS FAVORITOS, ASÍ QUE SE PUEDE VER QUIEN ES EL MEJOR EN CARRERAS INDIVIDUALES O EN UNA COMBINACIÓN DE CIRCUITOS. TAMBIÉN ES POSIBLE MEZCLAR CARRERAS DE PRUEBA CONTRARELOJ.

Créditos

Diseño y desarrollo de Supersonic Software Ltd.

Diseño adicional

El equipo de Supersonic, Lee Singleton, Richard Plumb, David Bishop

Código

Pete Williamson, Andy Williamson, Andy Fussey

Arte

Craig Justice, Arastair Latcham, Gordon Hargreaves

Sonido

Gerard Gourley

Producción

Lee Singleton

Jefe de producto

Anthony Parkins

Testeo

Marcus Starnes, Ashley Powell, Lain White, Mia Garside, Richard Plumb

Manual del juego

Martin Pond, Lee Singleton, Richard PlumbAnthony Parkins

Diseño de la caja

Bill Duncan, Steve Longdale

Illustración

Roger Harris

Traducción.

Maria Fernández, Susy Bellier, Annette Rauber, Alfredo Guadix, WORDtrans Ltd.

Gracias especialmente a:

Juliet Pitt, Chuck Kroegel, Simon Roberts.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

SI EXPERIMENTAS ALGÚN PROBLEMA TÉCNICO CON ESTE JUEGO, NO DUDES EN PONERTE EN CONTACTO CON NOSOTROS EN:

PROEIN, S.A.
C/ VELÁZQUEZ, 10 5 DCHA.
28001 MADRID

ATENCIÓN AL CLIENTE
91 578 05 42
FAX
91 577 90 94

NUESTRO HORARIO ES DE LUNES A VIERNES DE 10:00 A 14:00 HORAS Y DE 16:00 A 18:00 HORAS.

TAMBIÉN PUEDES CONTACTAR CON NOSOTROS A TRAVÉS DE CORREO ELECTRÓNICO EN: SOPORTE@PROEIN.COM

Y NO DEJES DE VISITAR NUESTRO SITIO WEB: HTTP://WWW.PROEIN.COM

RAT ATTACK

RATAS MUTANTES DEL ESPACIO HAN VUELTO A LA TIERRA CON UN PLAN ENDEMONIADO: CREAR CIENTOS DE MILES DE EXTRAÑAS Y MORTÍFERAS RATAS QUE TRIUNFEN SOBRE EL RESTO DE LAS ESPECIES. SU MÉTODO DE DESTRUCCIÓN ES SORPRENDENTEMENTE SIMPLE, DESTROZAR TODO A SU PASO.

RAT ATTACK ES UN ARCADE EN 3D PARA HASTA CUATRO JUGADORES COMPUESTO DE 100 NIVELES CRECIENTES EN DIFICULTAD EN LOS QUE ANIQUILAR DIABÓLICOS ROEDORES. CONOCE A LOS SCRATCH CATS, UN COMPLETO ESCUADRÓN DE FELINOS LIBRES DEDICADOS A PROTEGER AL PLANETA TIERRA DE LA MAYOR AMENAZA CONOCIDA. LOS JUGADORES ELEGIRÁN UNO DE LOS SEIS SCRATCH CATS (MÁS A LO LARGO DEL JUEGO) CADA UNO CON HABILIDADES PROPIAS Y MOVIMIENTOS PERSONALES EN AYUDA DE PREVENCIÓN DE LAS MALIGNAS RATAS.

- 101 NIVELES DE ACCIÓN
- MODO INDIVIDUAL Y MULTIJUGADOR A ALTA VELOCIDAD
- HASTA 4 JUGADORES EN PANTALLA AL MISMO TIEMPO
- 8 PERSONAJES ENTRE LOS QUE ELEGIR
- SISTEMA DE CÁMARA COMPLETA EN 3D
- 10 TIPOS DIFERENTES DE RATAS
- 6 PERSONAJES DOMINANTES

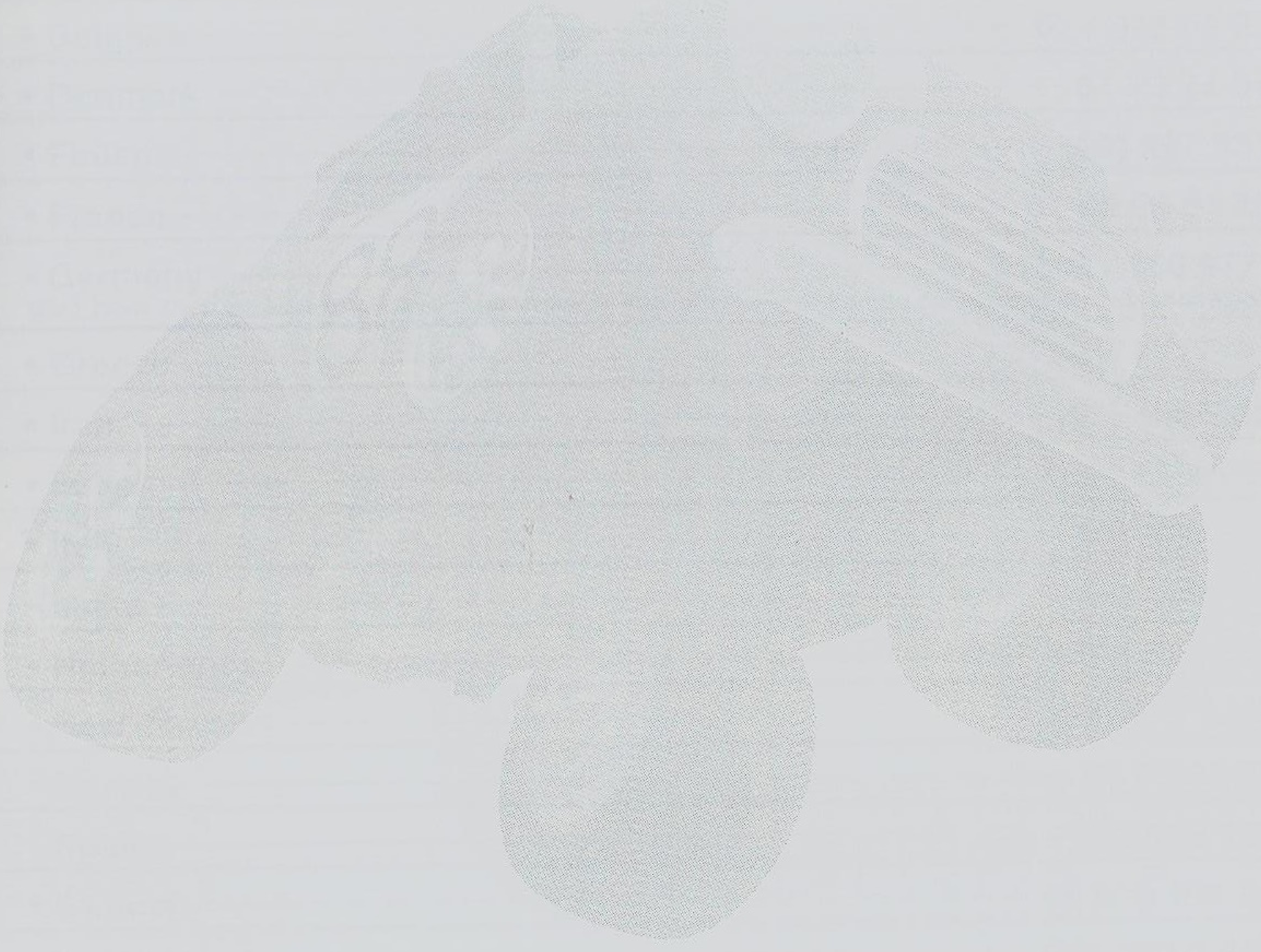
¡EL DÍA DE LAS RATAS HA LLEGADO!

PRÓXIMAMENTE

PlayStation

pure entertainment

MINDSCAPE®



Customer Service Numbers

• Australia	1300 365 911
• Austria *(Ein Anruf unter dieser Nummer kostet in der Zeit von 8-18 Uhr ös 8, - - /Min, außerhalb dieser Zeit ös 6, - - /Min.)	0450 199 000 500*
• Belgium	02 / 502 05 93
• Denmark	31 23 24 04
• Finland	(09) 887 331
• France	01 40 88 04 88
• Germany *(DM 1 ,20/min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-Hotline die Eltern/Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen.)	01805 / 766 977*
• Greece	(00 301) 6777701
• Iran	(01) 4054022
• Israel	03 5706998
• Italy	167 520 532
• Malta	344700
• Netherlands	0495 544 562
• New Zealand	(09) 415 2446
• Norway	66 79 96 20
• Spain	902 102 102
• Sweden	08 510 196 00
• Switzerland	052 243 0 555
• UK	0990 99 88 77

Please Call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

Mindscape U.K.
Priority House, Charles Avenue,
Maltings Park, Burgess Hill,
West Sussex RH15 9TQ

Mindscape GmbH
Zeppelinstrasse 321,
45470 Müelheim A.D. Ruhr,
Germany

Mindscape France
74D Rue de Paris,
35069 Rennes Cedex,
France

Proein S.A.
C/Velazquez No. 10 5ºD
28001 Madrid
España

SLES-00753

" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5028661003272